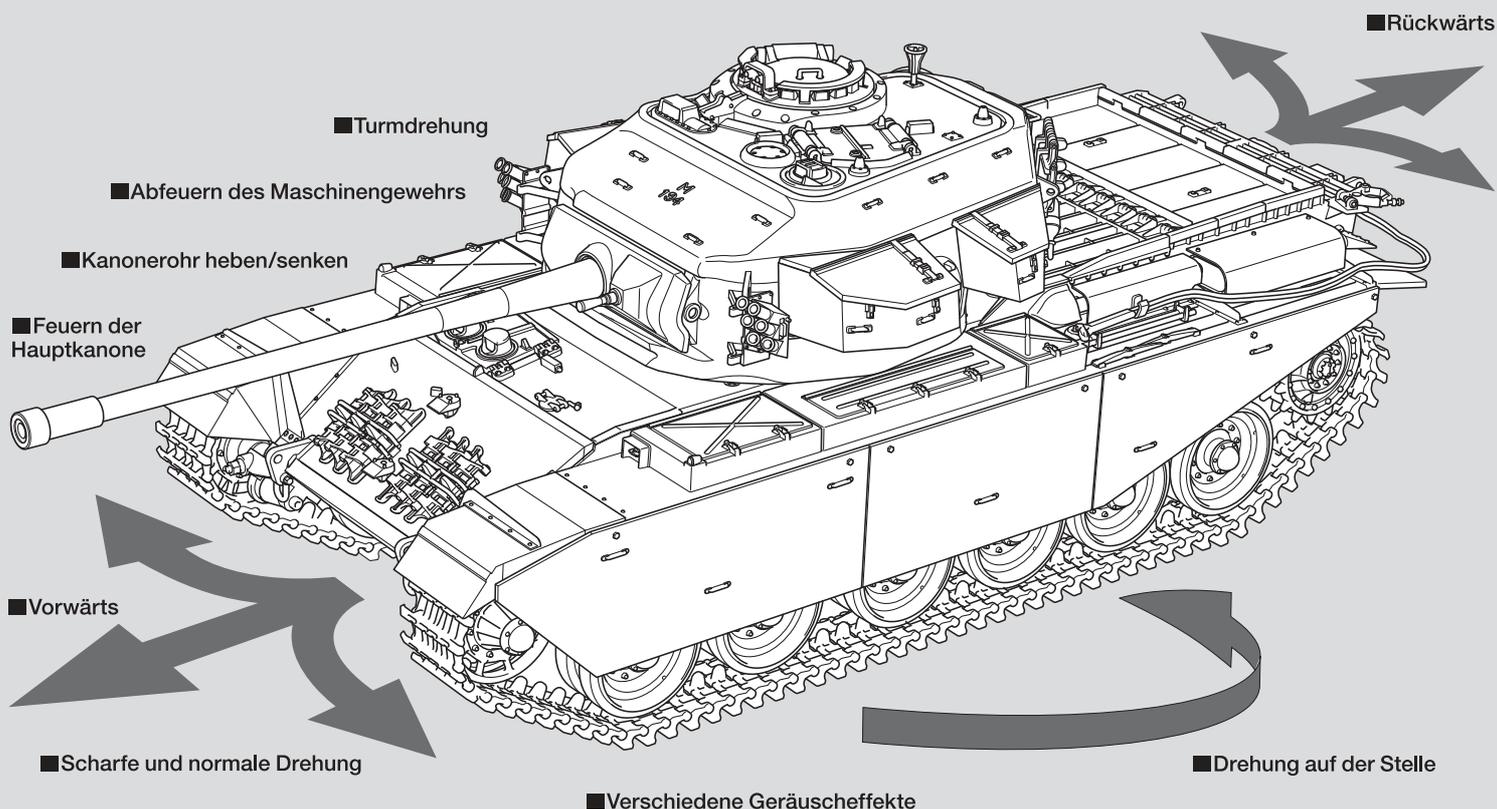


BRITISH BATTLE TANK

CENTURION MK.III

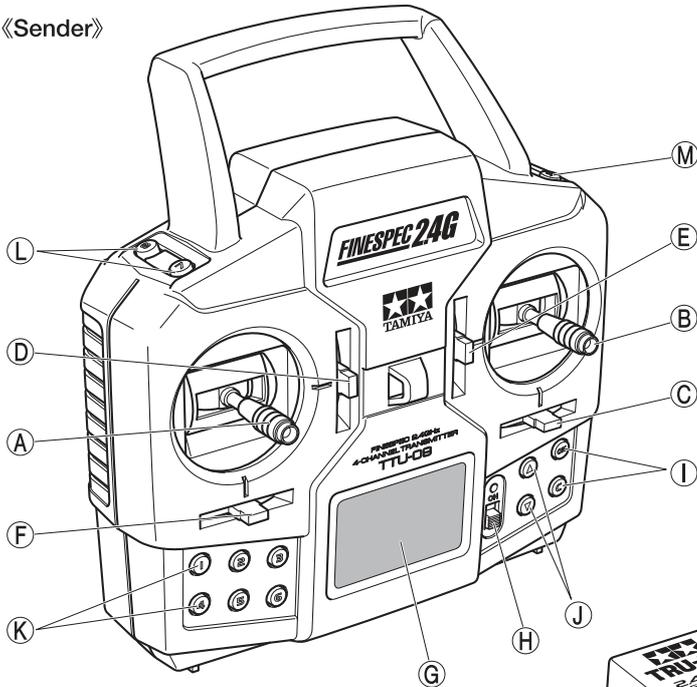
Operation Manual

● Wir bedanken uns, dass Sie diesen 1/16 RC Panzer gekauft haben. Dieses Handbuch beschreibt die Bedienung des Panzers. Lesen Sie es, nachdem Sie das Modell fertiggestellt haben.



RC-Einheit

«Sender»



- A Steuerknüppel 1
- B Steuerknüppel 2
- C Trimmhebel R2
- D Trimmhebel L1
- E Trimmhebel R1
- F Trimmhebel L2
- G LCD-Bildschirm
- H Senderschalter
- I Auswahlknöpfe (OK, C)
- J Cursorknöpfe (△, ▽)
- K Funktionsknöpfe 1-6
- L Funktionsknöpfe 7 & 8
- M Funktionsknöpfe 9 & 10

- N Empfängeranschlüsse
- O LED
- P Schalter für die Bindung

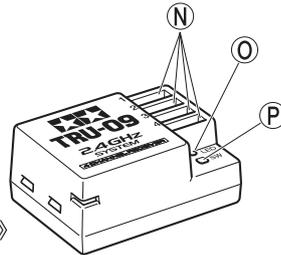
■ Batterieanzeige

● Verwenden Sie die Anzeige der Batterie-Leistung zur Überprüfung der noch vorhandenen Leistung der Senderbatterien. Wenn die LED beim Einschalten blinkt sollten die Batterien gewechselt werden. Belassen Sie die Batterien niemals längere Zeit im Sender, da sie leer werden oder auslaufen könnten, wodurch die Elektronik des Senders beschädigt werden kann. Entfernen Sie daher nach jedem Einsatz die Batterien aus dem Sender. Für zusätzliche Information beachten Sie bitte die dem Sender beiliegende Anleitung.

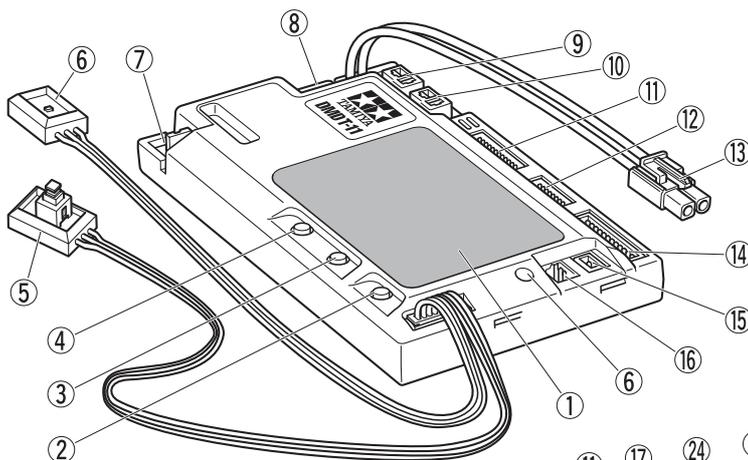
★ Die LED blinkt bei niedriger Batteriespannung.



«Empfänger»



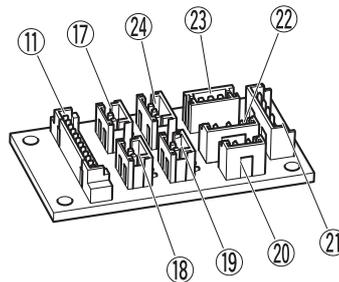
«Kontrolleinheit (DMD T-11C)»



- 1 LCD Bildschirm
- 2 SELECT Knopf
- 3 DOWN Knopf
- 4 UP Knopf
- 5 Hauptschalter
- 6 LED
- 7 Lautsprecheranschluss
- 8 Sicherung
- 9 Stecker für Fahrmotor (links)
- 10 Stecker für Fahrmotor (rechts)
- 11 Stecker für Hauptturmkabel
- 12 Stecker (nicht verwendet)
- 13 Batteriekabel mit Stecker
- 14 4-Kanal RX Kabel
- 15 Stecker für Turmdrehgetriebe
- 16 Stecker für den Begrenzer des Turmdrehwinkels

- 17 Stecker (nicht verwendet)
- 18 Stecker für Hauptwaffe LED (MG)
- 19 Verkabelung für Maschinengewehr (SG)
- 20 Stecker für Infrarot LED Gefechtssimulator (BT-IR)
- 21 Stecker für GFS Empfänger (BT-SYS)
- 22 Stecker (nicht verwendet)
- 23 Stecker für Rückstoßservo (SX2)
- 24 Stecker für Kanonen-Hebe Servo (SX1)

«Turmelektronik»



■ Akkupack

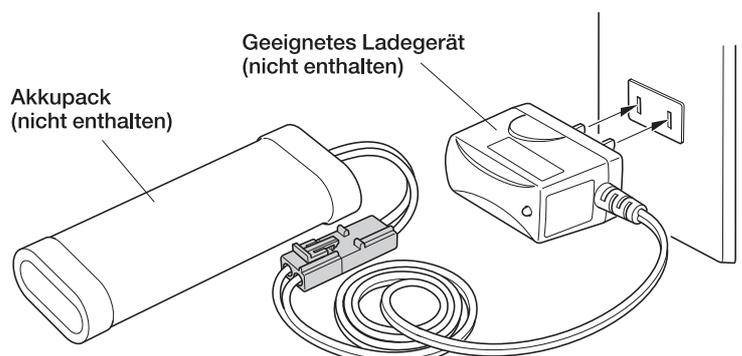
● Vor Betriebsbeginn muss der Akku aufgeladen werden. Den Akku zum Aufladen aus dem Modell nehmen. Zum Aufladen entsprechend der bei Akku und Ladegerät beiliegenden Anleitung vorgehen.

★ Für diesen Bausatz benötigt man den Tamiya Akkupack.



VORSICHT

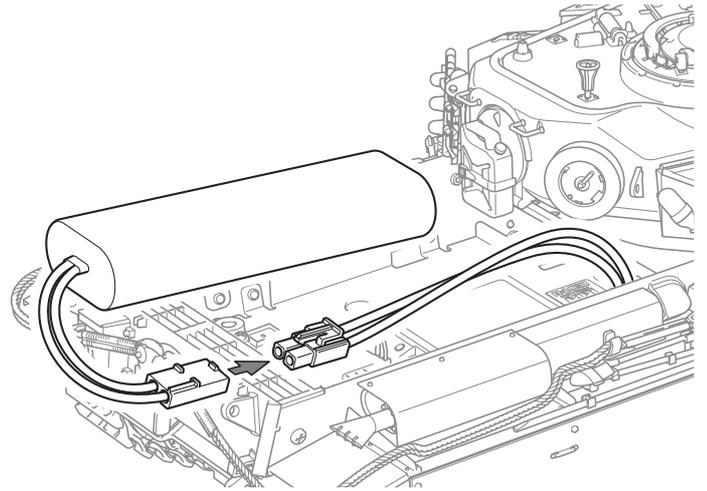
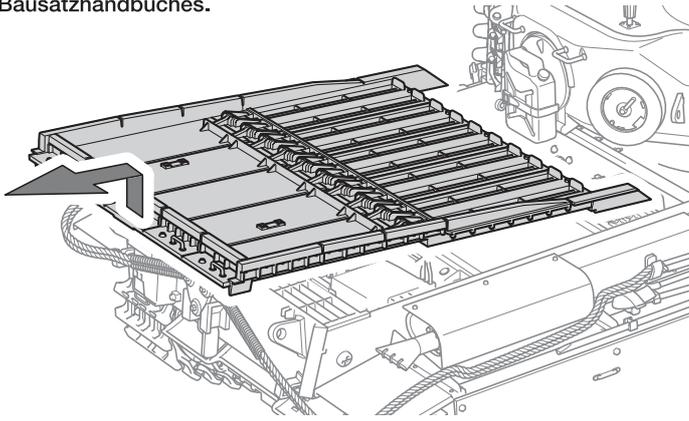
★ Lesen Sie vor der Verwendung die dem Akku und Ladegerät beiliegende Anleitung und gehen Sie gemäß dieser vor.



STEP 1

«Einlegen des Akkupacks»

● Beachten Sie Seite 40 des separaten Bausatzhandbuchs.



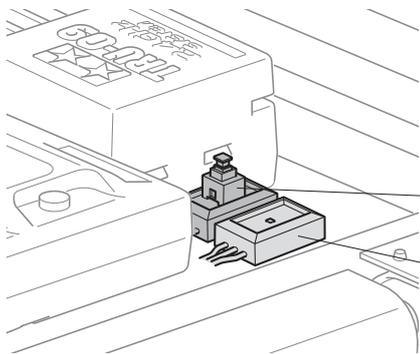
■ Einschalten von Sender und Modell

«Einschalten»

- ① Sender einschalten.
- ② Den Knopf Power am Modell für etwa 1 Sekunde drücken, bis die LED grün leuchtet, dann loslassen.
- ③ Der Initialisierung erfolgt, wenn der Knopf losgelassen wird. Die LED blinkt grün.
- ④ Die LED leuchtet auf und zeigt den Abschluss der Initialisierung (Farbe je nach Accu Power) und das Modell ist eingeschaltet.

★ Das Motorgeräusch ertönt und das Modell schaltet ein. Das Leerlaufgeräusch folgt.

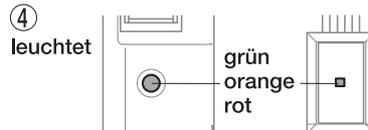
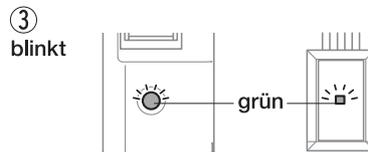
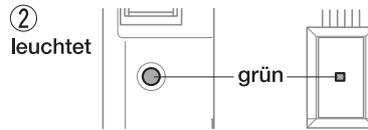
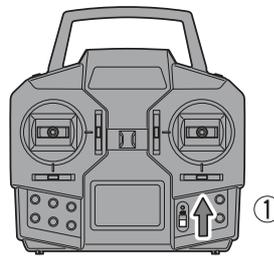
★ Seite 30 und 33 zeigen die Einstellung der Lautstärke.



★ Das Öffnen der Motorabdeckung zeigt den Hauptschalter.

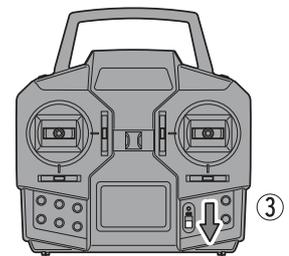
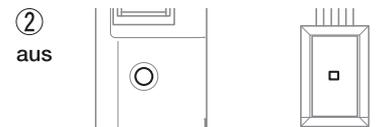
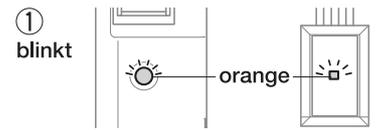
Hauptschalter

LED



«Ausschalten»

- ① Hauptschalter am Modell 1 Sekunde drücken und die LED blinkt orange.
- ② Das Motorstop-Geräusch ertönt und das Modell schaltet ab.
- ③ Sender ausschalten.

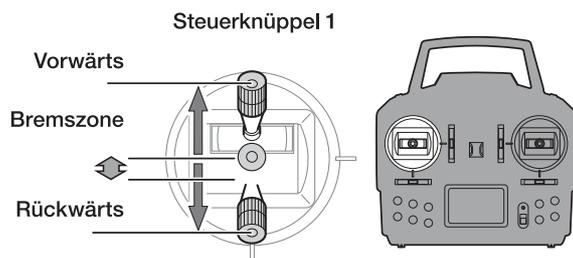


STEP 2

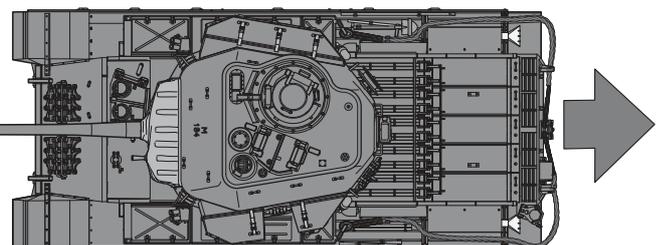
BETREIBEN DES PANZERS

■ Vorwärts und Rückwärts

● Die Bewegung des Steuerknüppels 1 nach vorne und hinten bewegt den Panzer entsprechend. Großer Steuerweg vergrößert die Geschwindigkeit.



● Wenn die Geschwindigkeit des Modelles gesteigert wird, verändert sich auch das Geräusch. Bei Stillstand ist das Leerlaufgeräusch zu hören.



«Bremsen»

● Wenn der Panzer sich vorwärts oder rückwärts bewegt, bewegen Sie den Steuerknüppel 1 in die Bremszone um Anzuhalten.

★ Wenn das Modell nicht geradeaus fährt, gemäß der Anleitung auf Seite 33 einstellen.

■ Kurvenfahrt

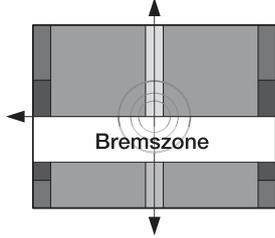
● Ein echter Panzer kann die Fahrtrichtung ändern, indem er die Drehzahl entweder an der linken oder rechten Kette verändert. Eine Linkskurve wird einfach durch Anpassung der Geschwindigkeit an der rechten Kette eingeleitet und umgekehrt. Zusätzlich kann der Panzer auf der Stelle drehen, wenn beide Ketten in entgegengesetzter Richtung laufen.

★ Dieses Modell nutzt 2 Motoren. Die Fernsteuerung kann dadurch alle Drehungen von Leichter Kurvenfahrt bis zum Drehen auf der Stelle erzeugen.

«Knüppelwege»

● Die Auslenkungen des Steuerknüppels für diverse Bewegungen werden rechts gezeigt. Beachten Sie auch das Diagramm unten.

Auslenkungen des Steuerknüppels 1



Leichte Drehung

Kurvenfahrt

Drehen auf der Stelle

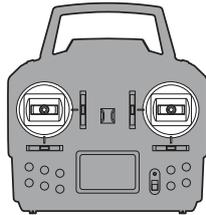
Auslenkungen des Steuerknüppels 2

Vorwärts

Rückwärts

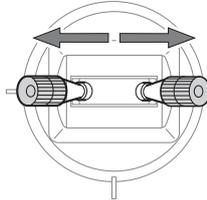
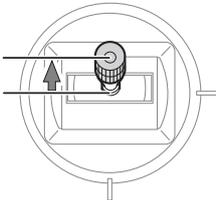
«Drehen auf der Stelle»

Linke und rechte Kette drehen gegenläufig.



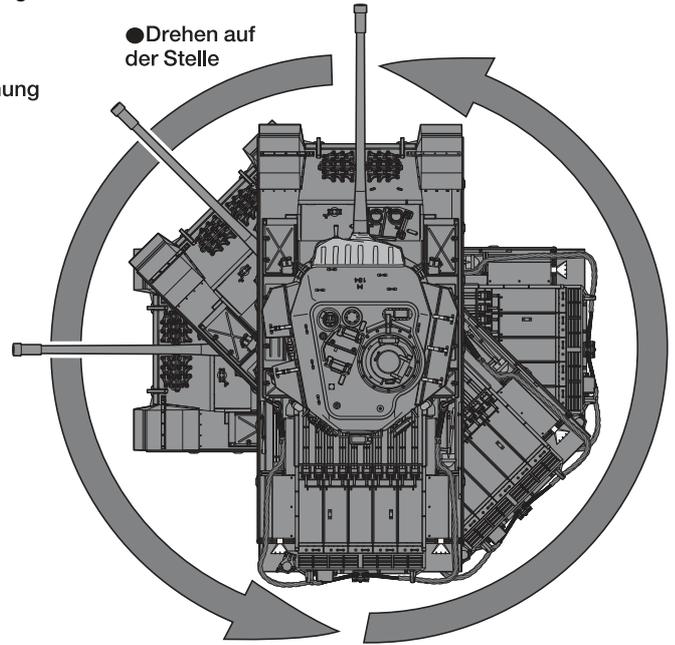
Steuerknüppel 1

Steuerknüppel 2



Auslenkungen des Steuerknüppels

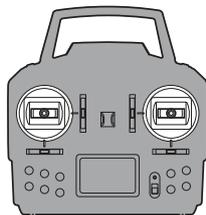
Bewegen Sie den Steuerknüppel komplett nach links/rechts.



● Drehen auf der Stelle

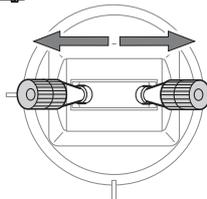
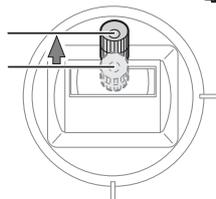
«Kurvenfahrt»

Die Kette in Drehrichtung bleibt stehen.



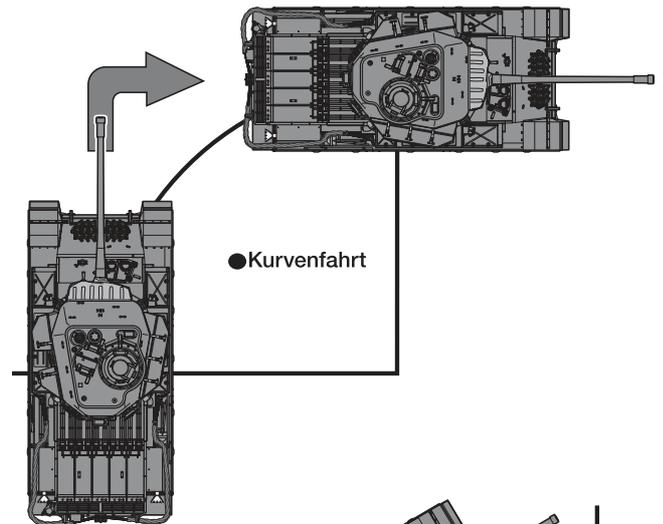
Steuerknüppel 1

Steuerknüppel 2



Auslenkungen des Steuerknüppels

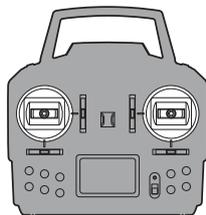
Bewegen Sie den Steuerknüppel komplett nach links/rechts.



● Kurvenfahrt

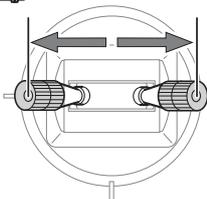
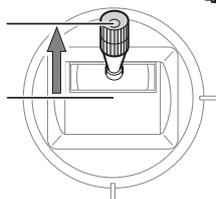
«Leichte Drehung»

Rechte und linke Kette drehen mit unterschiedlicher Drehzahl.



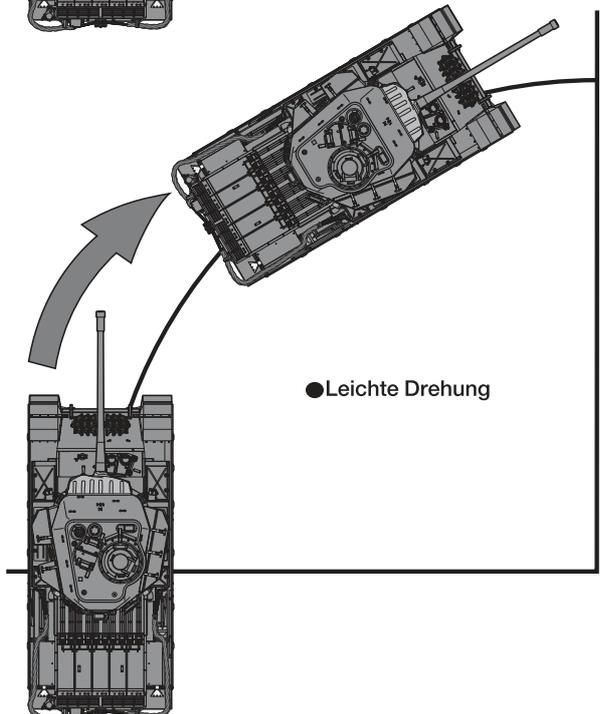
Steuerknüppel 1

Steuerknüppel 2



Auslenkungen des Steuerknüppels

Auslenkungen des Steuerknüppels



● Leichte Drehung

★ Der Wendekreis hängt vom Knüppelweg ab.

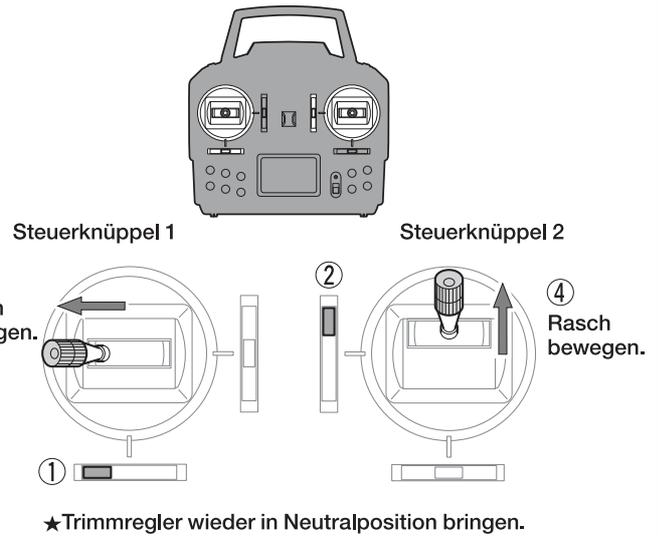
★ Bei der Rückwärtsfahrt beachten Sie das Diagramm des Knüppelweges oben.

■ Bremsmodus

● Ein Modell in der Bewegung wird mit dem Steuerknüppel 1 in der Bremszone abgebremst (siehe Seite 28). Wenn das Modell nicht anhält, oder es soll angehalten werden, obwohl der Steuerknüppel in der Neutralstellung steht (an einem Hang o.ä.) nutzen sie den Bremsmodus.
 ※ Der Bremsmodus kann möglicherweise nicht erfolgen, bei großer Steigung und glatter Fahrbahn.

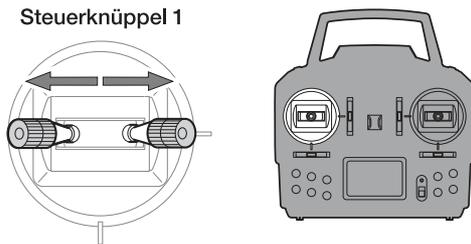
- ① Den Trimmregler L2 voll nach links ziehen.
- ② Den Trimmregler R1 voll nach oben ziehen.
- ③ Steuerknüppel 1 voll nach links bewegen.
- ④ Steuerknüppel 2 voll nach vorwärts bewegen, um den Bremsmodus einzuschalten.
- ⑤ Schritte ③ und ④ wiederholen, um den Bremsmodus wieder auszuschalten.
- ⑥ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen.

★ Der Bremsmodus wird beim Ausschalten des Modelles automatisch ausgeschaltet. Er bleibt auch beim Wiedereinschalten aus.



■ Turmdrehung

● Bewegen Sie den Steuerknüppel 1 nach links für Turmdrehung nach links, entsprechend nach rechts für Drehung nach rechts. Je stärker Sie den Knüppel ausschlagen, desto schneller dreht sich der Turm. Bei schnellster Geschwindigkeit dauert es 8 Sekunden für eine volle Umdrehung.



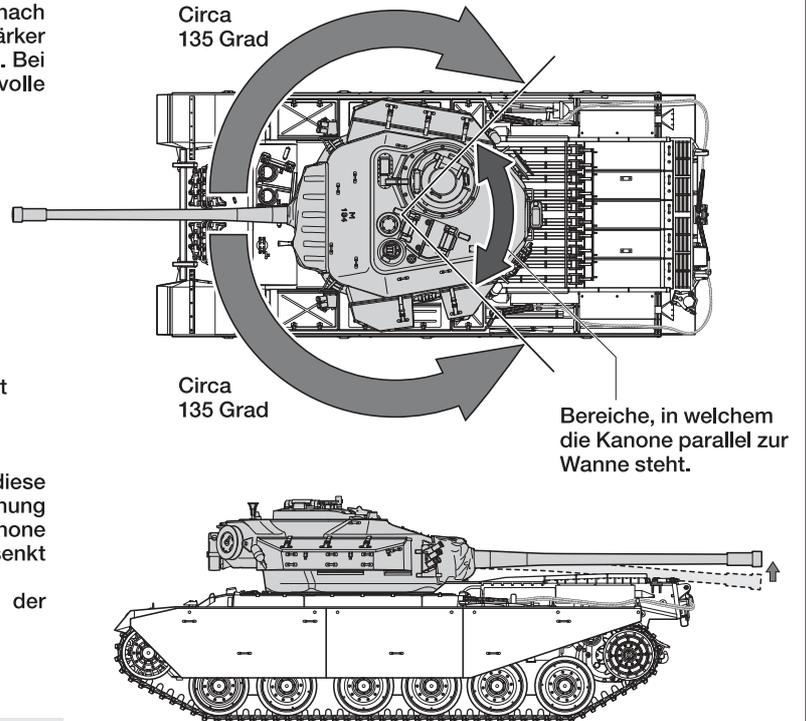
● Während der Turmdrehung ist das Geräusch des drehenden Turms zu hören.

★ Wird der Turm bei abgesenktem Kanonenrohr gedreht, wird diese automatisch parallel zum Rumpf ausgerichtet, sobald eine Drehung von 135° ab Mitte erreicht ist. Damit wird verhindert, dass die Kanone mit dem Rumpfheck kollidiert. Nachdem das Heck passiert ist, senkt sich die Kanone automatisch auf die frühere Position.

★ Siehe Seite 32 für Einstellung der horizontalen Stellung der Hauptkanone.

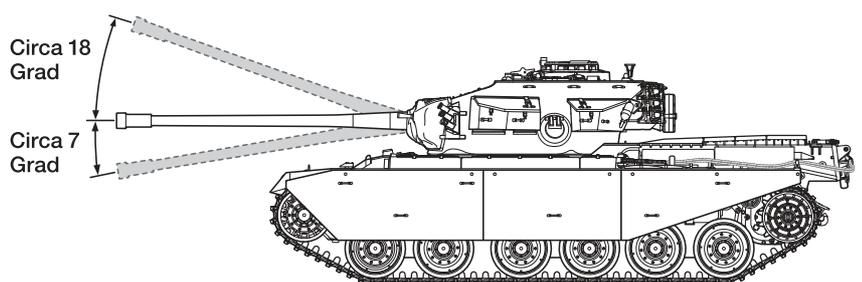
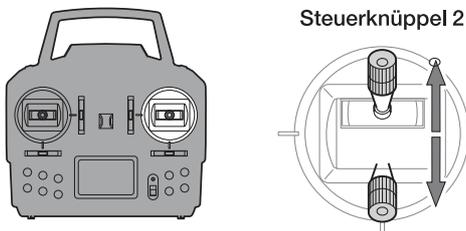
VORSICHT

★ Um einen Verdrehen der Kabel zu vermeiden, sollte der Turm nicht zu weit gedreht werden.



■ Heben und Senken der Kanone

● Drücken Sie Steuerknüppel 2 zum Heben der Kanone nach vorn, zum Senken der Kanone ziehen Sie ihn zurück. Beim Loslassen des Steuerknüppels kehrt die Kanone automatisch in die Neutralstellung nicht zurück.
 ★ Der Anstellwinkel der Kanone ist begrenzt (Absenkwinkel: 7°, Hubwinkel: 18°).

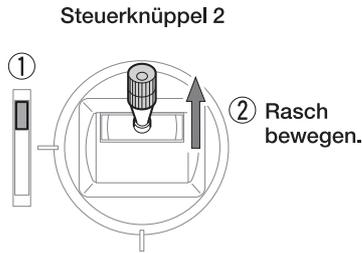
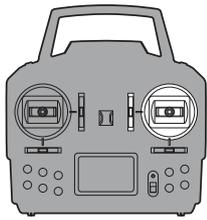
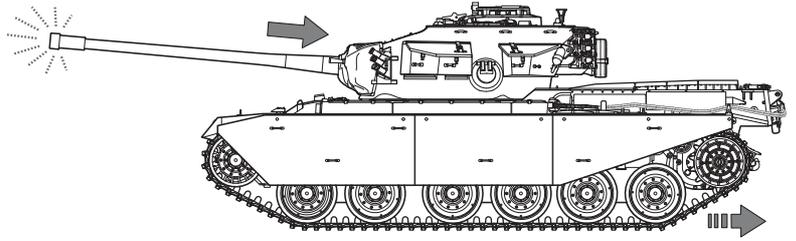


● Der Hub des Kanonenrohrs wird von Geräuschen begleitet.
 ★ Bei gleichzeitigem Drehen des Turmes und Heben der Kanone überlagert das Geräusch der Turmdrehung das Elevationsgeräusch.

■ Feuern der Panzerkanone

● Das Abfeuern der Kanone wird durch ein Abschussgeräusch und einen Lichtblitz dargestellt.

- ① Schieben Sie Trimmhebel R1 wie abgebildet nach vorne.
 - ② Anschließend Steuerknüppel 2 schnell nach vorne bewegen.
- Der Panzer zuckt nur beim Abschuss, wenn er steht. Das Kanonenrohr wird schnell nach hinten gestoßen und kehrt langsam in die Normalstellung zurück.



※ Die Schussfolge der Hauptkanone sind je nach Panzerklasse unterschiedlich (Siehe Seite 32). Die Werkseinstellung ist « Leichter Panzer ». Um erneut zu feuern, den Knüppel in die Neutralstellung bringen und ihn dann nochmals rasch nach vorne bewegen.

★ Darauf achten, dass Trimmhebel R1 nach dem Feuern zurück in die Mittelstellung geschoben wird.

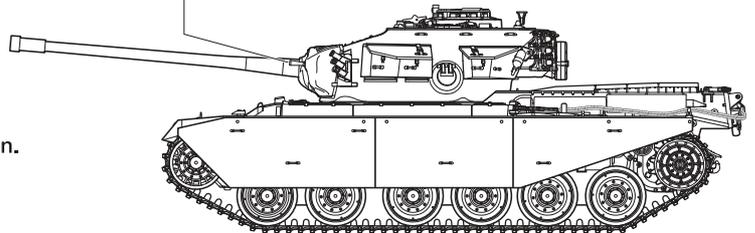
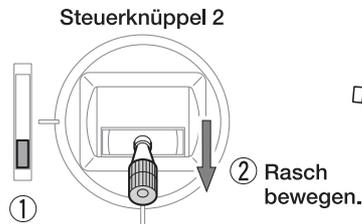
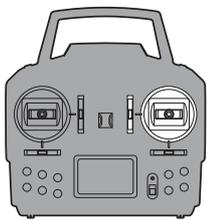
■ Abfeuern des coaxialen Maschinengewehrs

● Das Maschinengewehr feuert und blitzt auf.

- ① Schieben Sie die Trimmhebel R1 wie abgebildet ganz nach hinten.
 - ② Drücken Sie jetzt den Steuerknüppel 2 rasch nach hinten.
- ※ Das Maschinengewehr feuert dauerhaft, wenn der Steuerknüppel zurückgezogen ist.



● Maschinengewehr feuert, blitzt auf und es ertönt das zugehörige Geräusch.



★ Darauf achten, dass Trimmhebel R1 nach dem Feuern zurück in die Mittelstellung geschoben wird.

■ Motorgeräusch

● Motor anhalten und neu starten:

Sie können vorübergehend einfach vom Sender aus der Motor anhalten und neu starten.

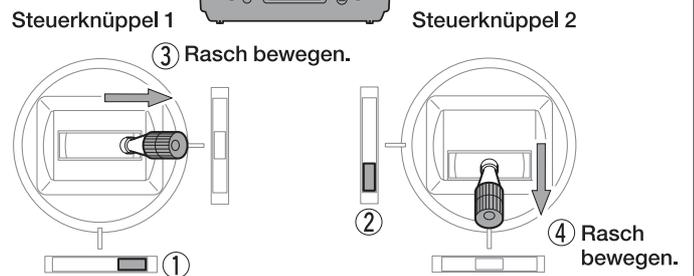
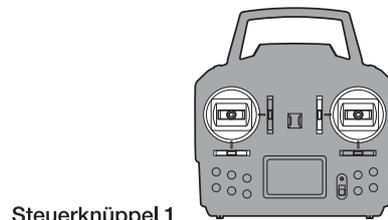
- ① Schieben Sie die Trimmhebel L2 nach rechts.
- ② Schieben Sie die Trimmhebel R1 ganz nach hinten.
- ③ Steuerknüppel 1 nach rechts drücken und festhalten.
- ④ Steuerknüppel 2 nach hinten ziehen.

Lassen Sie beide Steuerknüppel los. Das Geräusch des absterbenden Motors ist zu hören und das Modell wird vorübergehend stillgelegt. Um das Modell erneut zu starten, die Schritte ① bis ④ wiederholen.

★ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen. Wenn der Motor gestoppt ist bewegt sich das Modell nicht.

● Schwacher Akku: Wenn der Fahrakku schwach ist, wird das Abstellgeräusch aktiviert und der Panzer stoppt. Die ist das Signal, den Betrieb einzustellen und den Akku auszutauschen.

※ Wenn die Senderbatterien schwach sind, ist das Geräusch des absterbenden Motors zu hören und der Motor wird angehalten. Der Motor kann mit schwachen Senderbatterien nicht neu gestartet werden. Überprüfen Sie die Spannungsanzeige LED am Sender und legen Sie neue Batterien ein.



★ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen.

■ Lautstärkeeinstellung

● Die Lautstärke kann über Funk eingestellt werden.

★ Die Lautstärke kann nur bis zu dem Maximalwert verändert werden, der an der Fahrzeugelektronik eingestellt ist. Beachten Sie Seite 33.

Lautstärke vergrößern

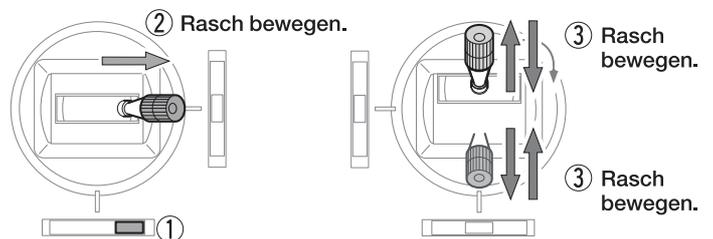
- ① Schieben Sie die Trimmhebel L2 nach rechts.
 - ② Steuerknüppel 1 schnell nach rechts drücken und festhalten.
 - ③ Steuerknüppel 2 schnell nach vorne ziehen.
- ★ Die Sequenz wiederholen, um die Lautstärke zu erhöhen.

Senken der Lautstärke

- ① Schieben Sie die Trimmhebel L2 nach rechts.
 - ② Steuerknüppel 1 schnell nach rechts drücken und festhalten.
 - ③ Steuerknüppel 2 schnell nach hinten ziehen.
- ★ Die Sequenz wiederholen, um die Lautstärke zu senken.

Steuerknüppel 1

Steuerknüppel 2



★ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen.

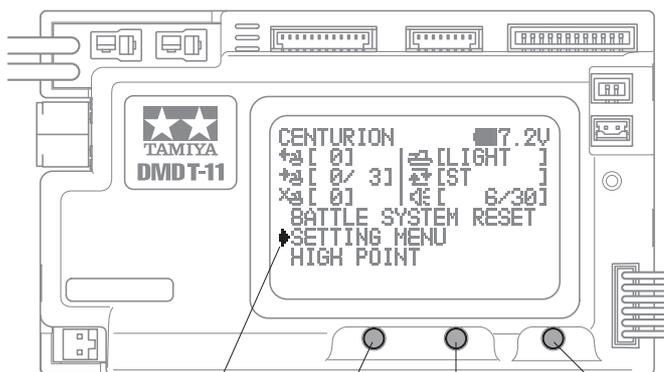
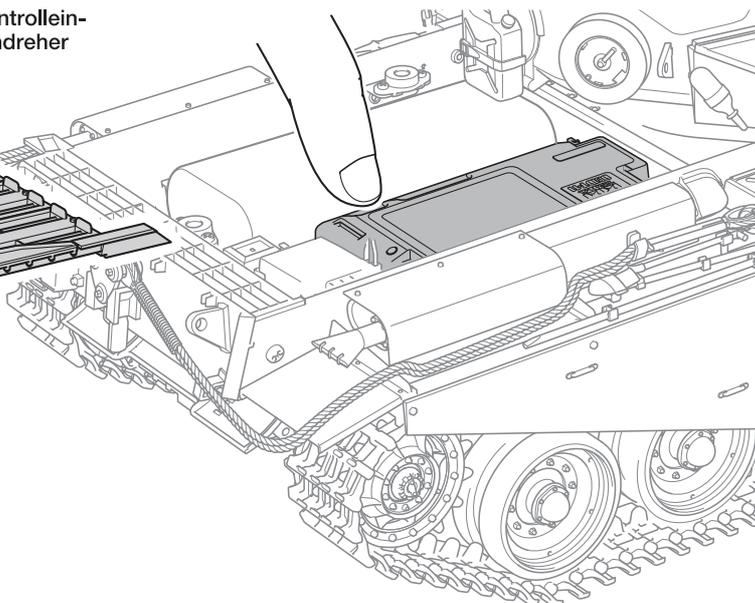
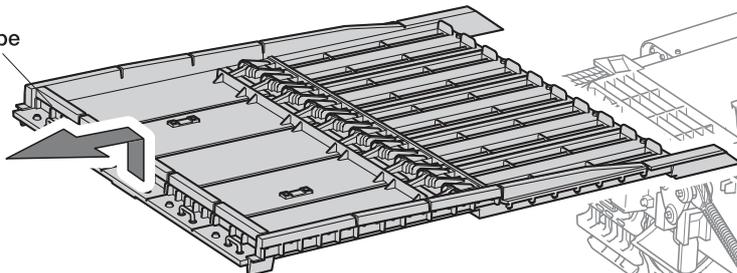
STEP 3

BENUTZUNG DER DMD T-11C EINHEIT

■ Knöpfe

● Entfernen Sie die magnetisch befestigte Motorhaube um an die Kontrolleinheit heranzukommen. Nutzen Sie den beigefügten kleinen Schraubendreher um die Knöpfe zu drücken.

Motorhaube

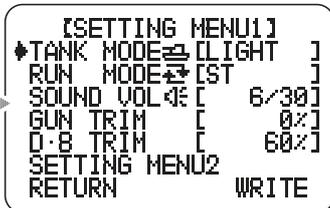
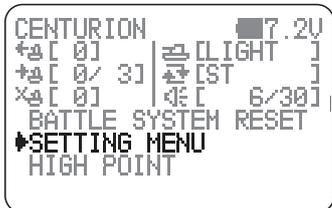


Cursor UP Knopf DOWN Knopf SELECT Knopf

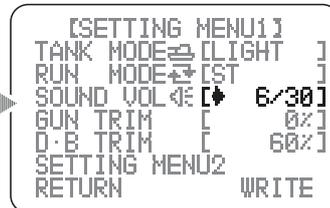
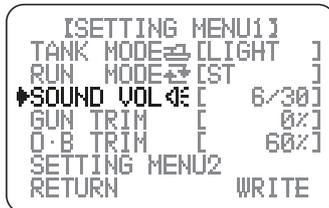
- Die drei unten stehenden Knöpfe werden für die Bedienung genutzt.
- **UP Knopf**
Bewegt den Cursor nach oben oder erhöht den eingestellten Wert.
- **DOWN Knopf**
Bewegt den Cursor nach unten oder verringert den eingestellten Wert.
- **SELECT Knopf**
Wählt eine andere Kategorie aus oder verändert den eingestellten Wert.

《SELECT Knopf》

● Zu einem anderen Bildschirm wechseln.

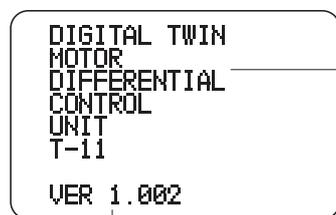


● Zur Werteinstellung wechseln.



■ Menü Bildschirme

《Startbildschirm》

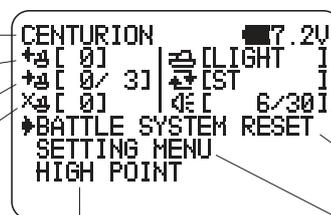


Name der Kontrolleinheit

Versionsnummer

《Hauptmenübildschirm》

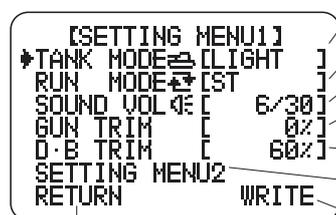
Panzername
Erreichte Treffer
Trefferzeit
Verluste



Batteriespannung
Panzermodus
Fahrmodus
Lautstärke
Zurücksetzen der Kampfstatistik auf Null
Zu SETTING MENU 1

Neuinitialisierung der Kontrolleinheit (siehe auch Seite 23 der Bausatzanleitung)

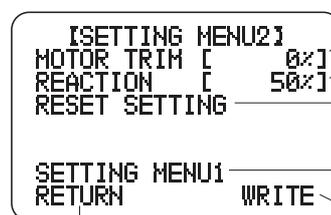
《SETTING MENU 1》 Einstellen des Feuerintervalls der Panzerkanone



Antriebsmodus wechseln
Lautstärke einstellen
Einstellung der horizontalen Stellung der Hauptkanone
Einstellung des Totweges
Zu SETTING MENU 2
Bestätigung der Einstellung

Zu Hauptmenübildschirm

《SETTING MENU 2》



Einstellung des Geradelaufs
Einstellung des Rückstoßes
Neuinitialisierung der Kontrolleinheit
Zu SETTING MENU 1
Bestätigung der Einstellung

Zu Hauptmenübildschirm

STEP 4

EINSTELLUNG

■Einstellen des Feuerintervalls der Panzerkanone

Das Intervall der Abfeuerung kann mit dem Panzermodus an der Steuereinheit eingestellt werden (leicht, mittel oder schwer) mit kurzem (3 Sekunden) mittleren (5 Sekunden) oder langem (9 Sekunden) Intervall.
★Die Werkseinstellung ist der Modus « leichter Panzer ».

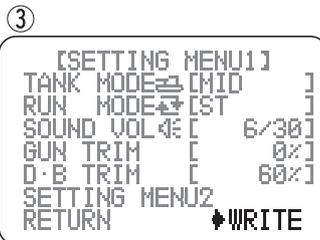
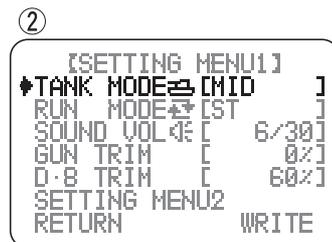
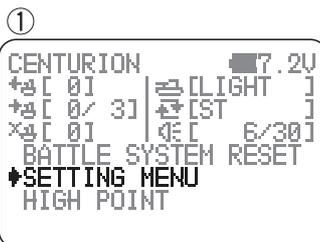
- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Den SELECT Knopf drücken, wenn der Cursor auf TANK MODE steht um zwischen LIGHT (leicht), MID (mittel) und HEAVY (schwer) zu wählen.
- ③ Zu WRITE wechseln um den angewählten Modus zu bestätigen.

《Test Modus》

※Der Test-Modus ist nur verfügbar, wenn der zusätzliche Tamiya-Gefechtssimulator eingebaut ist. Benutzen Sie es um die Anzahl der Treffer zu prüfen.

Beschreibung des Gefechtssimulators für weitere Details beachten.

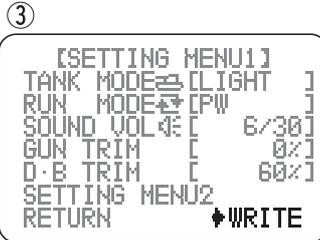
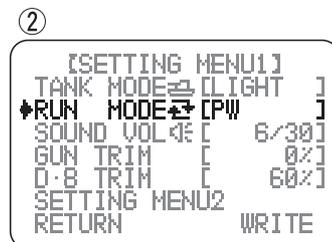
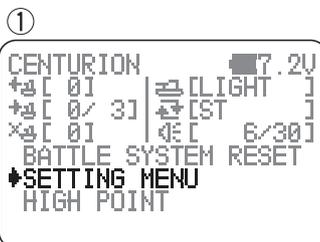
- ① Um in den Test-Modus zu kommen, schalten Sie die Kontrolleinheit mit dem gedrückten UP Knopf ein.
- ② Aus- und wieder Einschalten um den Test-Modus zu verlassen.



■Antriebsmodus wechseln

●Um unabhängig vom Gelände die beste Fahrleistung zu erhalten, sind zwei Antriebsmodi verfügbar; normal (ST) und hohe Zugkraft (PW). ST: gibt eine realistische dem Panzer entsprechende Leistung. PW: zur Verwendung, wenn die Geschwindigkeit zu gering ist, z.B beim Fahren auf Teppich.
Standard (ST) ist die Werkseinstellung.

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wenn der Cursor auf RUN MODE steht, den SELECT Knopf drücken um zwischen ST und PW zu wechseln.
- ③ Zu WRITE wechseln um den angewählten Modus zu bestätigen.



■Einstellung der horizontalen Stellung der Hauptkanone

●Nach dem Einschalten des Hauptschalters sollte sich das Rohr der Hauptkanone automatisch horizontal ausrichten. Falls das Kanonenrohr nicht horizontal ist, stellen Sie es mit dem Trimmer an der Kontrolleinheit für die Rohrerhöhung ein.

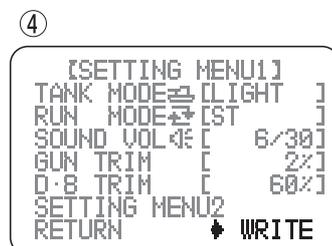
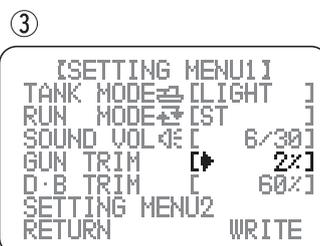
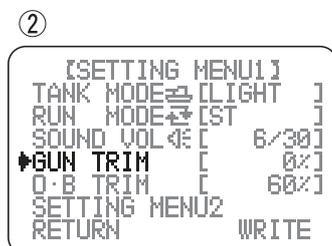
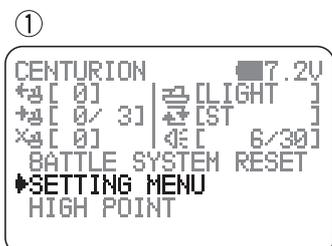
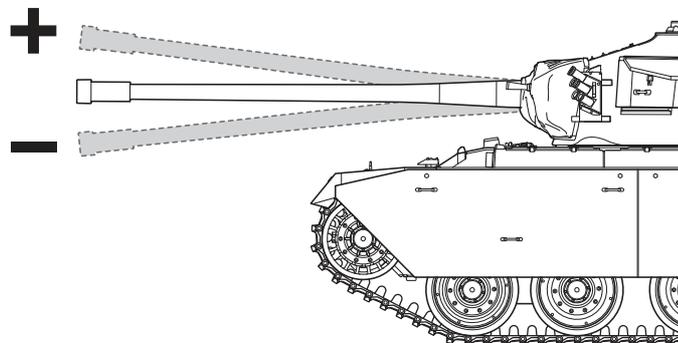
《Test der Positionen》

Den Panzer auf eine horizontale Ebene stellen. Hauptschalter einschalten, den Sender aber nicht anrühren. Prüfen, ob das Rohr waagrecht steht.

《Einstellung der Kontrolleinheit》

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wenn der Cursor auf GUN TRIM steht den SELECT Knopf drücken.
- ③ Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen -100% und +100% zu wechseln.
- ④ Geben Sie WRITE ein, um den Wert zu bestätigen.

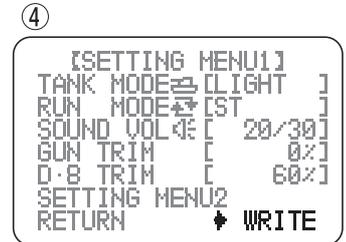
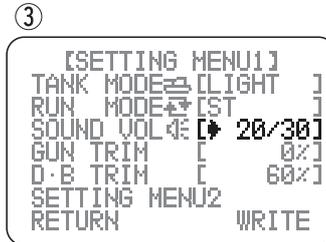
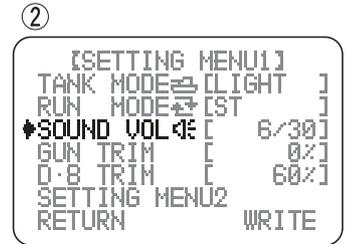
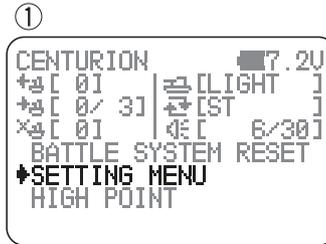
※Nachher prüfen Sie, dass das Rohr nicht bei der Turmdrehung das Panzerheck berührt.



■ Lautstärke einstellen

●Die Lautstärke kann an der Kontrolleinheit eingestellt werden. In verschiedener Umwelt kann das Geräusch des Panzers anders klingen. Zu große Lautstärke führt zu Verzerrungen, so dass eine Einstellung bis max 24 (Einstellung von 0-30) empfohlen wird.
★Die Werkseinstellung ist 6.

- ①Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ②Wenn der Cursor auf SOUND VOL steht den SELECT Knopf drücken um den Cursor auf die Lautstärkeeinstellung zu bewegen.
- ③Die UP und DOWN Knöpfe benutzen, um die Lautstärke einzustellen.
- ④WRITE auswählen, um die Einstellung der Lautstärke zu bestätigen.



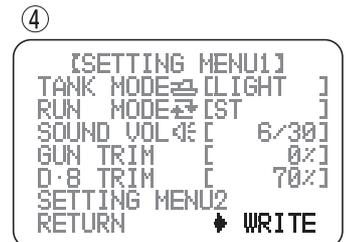
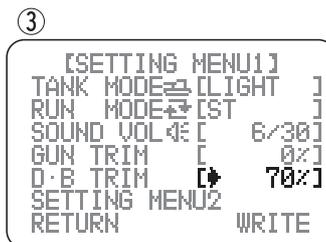
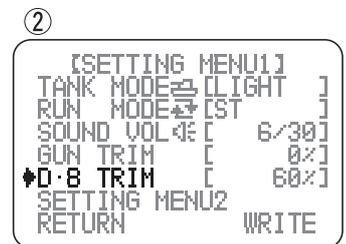
★Der Lautsprecher hat eine hohe Schalleistung. Gehen Sie mit dem Ohr nicht zu nahe ran.

★Die Lautstärke kann verstellt werden wie auf Seite 30 gezeigt.

■ Einstellung des Totweges

●Schieben Sie die Trimmung R1 nach vorne und hinten und den Trimmhebel L2 nach links und rechts. Wenn der Turm oder die Kanone sich bewegen verstellen Sie die Totwegeeinstellung bis die Bewegungen aufhören.
★Die Werkseinstellung ist 60%.

- ①Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ②Wähle SETTING MENU 2.
- ③Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen 0% und 100% zu wechseln.
- ④Wählen Sie WRITE um den Wert zu bestätigen.

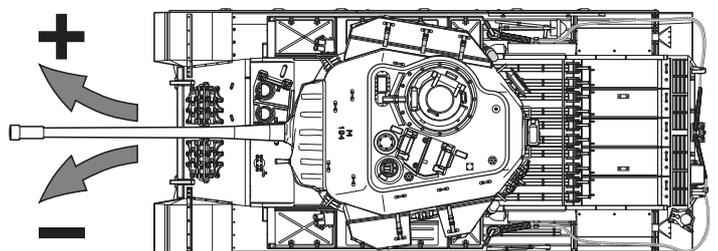
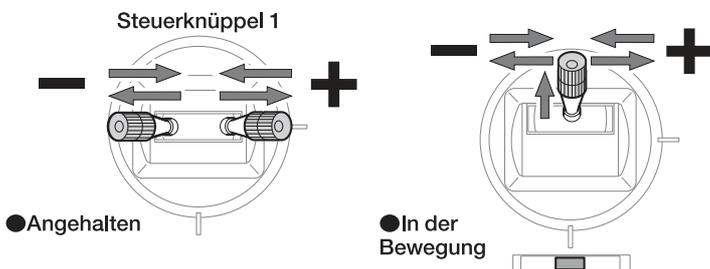
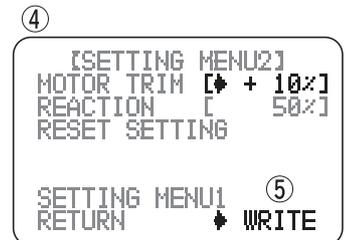
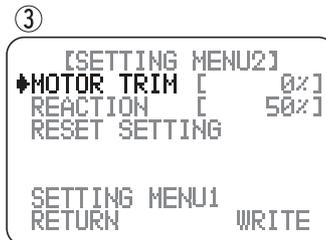
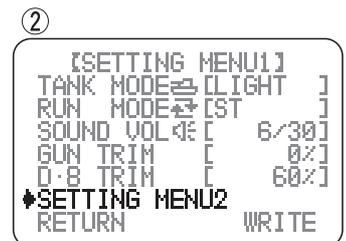
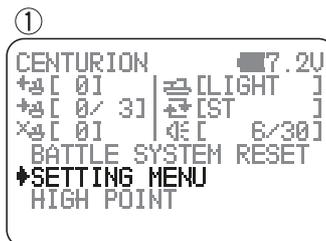


■ Einstellung des Geradelaufs

●Einstellung des Geradelaufs mit der Kontrolleinheit, wenn der Panzer nicht geradeaus fährt.

- ①Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ②Wähle SETTING MENU 2.
- ③Drücke den SELECT Knopf, wenn der Cursor auf MOTOR TRIM steht, um den Cursor auf die Trimmwerte zu bringen.
- ④Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen -100% und +100% zu wechseln (minus = Trimmung nach links positiv = Trimmung nach rechts).
- ⑤WRITE auswählen, um den Wert der Motortrimmung zu bestätigen.

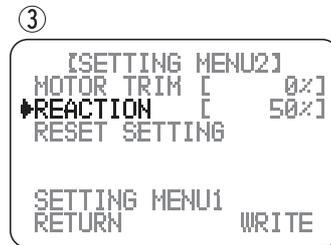
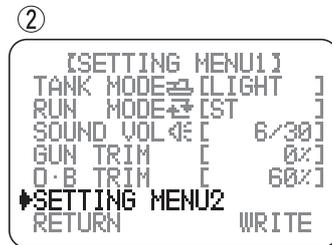
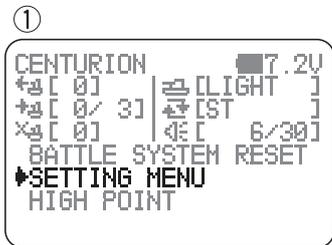
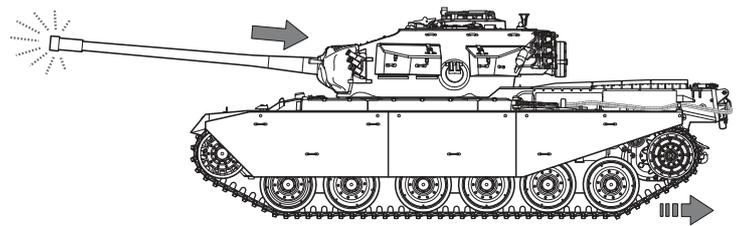
※Nachdem ③ ausgeführt ist, kann die Motortrimmung mit dem Steuerknüppel 1 korrigiert werden, je nachdem, ob der Panzer steht oder fährt. Bewegen Sie den Steuerknüppel voll nach rechts um den Wert zu erhöhen und voll nach links, um den Wert zu verringern. Um den Wert bei der Fahrt zu verändern, stellen Sie sicher, dass die Trimmung L2 in Mittellage ist. Dann bringen sie den Steuerknüppel 1 nach vorne um den Panzer zu bewegen und stellen Sie den Wert durch Bewegen des Steuerknüppels nach links und rechts ein. Die Bewegung des Steuerknüppels zurück zur Mitte oder nach links und rechts erlaubt weitere Einstellung.



■Einstellung des Rückstoßes

●In der K kontrollleinheit kann der Rückstoß eingestellt werden, der auftritt, wenn die Kanone abgefeuert wird.
★Die Werkseinstellung ist 50%.

- ①Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ②Wählen Sie SETTING MENU 2.
- ③Drücken Sie den SELECT Knopf wenn der Cursor auf REACTION steht für die Einstellung der Werte.
- ④Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen 0% und 100% zu wechseln (höherer Wert = mehr Rückstoß).
- ⑤WRITE auswählen, um den Rückstoß zu bestätigen.



■Höhe der Batteriespannung

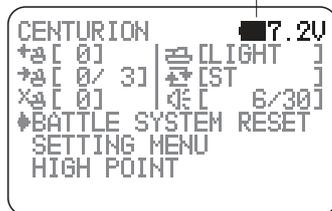
●Die LED der Batterieanzeige (und die LED der K kontrollleinheit) zeigt die Batteriespannung an, die von Grün über Orange zu Rot abnimmt.
※Die LED-farbe zeigt die Verwendung eines NiCd oder NiMH Accus.

《Batterieanzeige LED》

Das Modell funktioniert bei grüner und oranger LED. Wenn die LED rot wird stoppt das Modell. Bitte dann einen frisch geladenen Accu installieren.

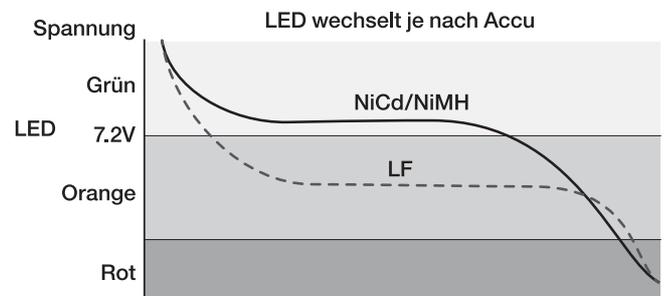


《Bildschirm der K kontrollleinheit》



- : Batterieleistung ist ausreichend.
- ◼ : Batterieleistung ist ausreichend.
- ◻ : Die Batterieleistung ist ausreichend, wird aber niedriger.
- : Wechseln oder laden sie den Accu.

★Beachten Sie, dass die Farbwechsel vom Typ des Accu abhängen. Unten stehendes Diagramm beachten. Wenn die LED rot wird immer einen neuen Accupack installieren.

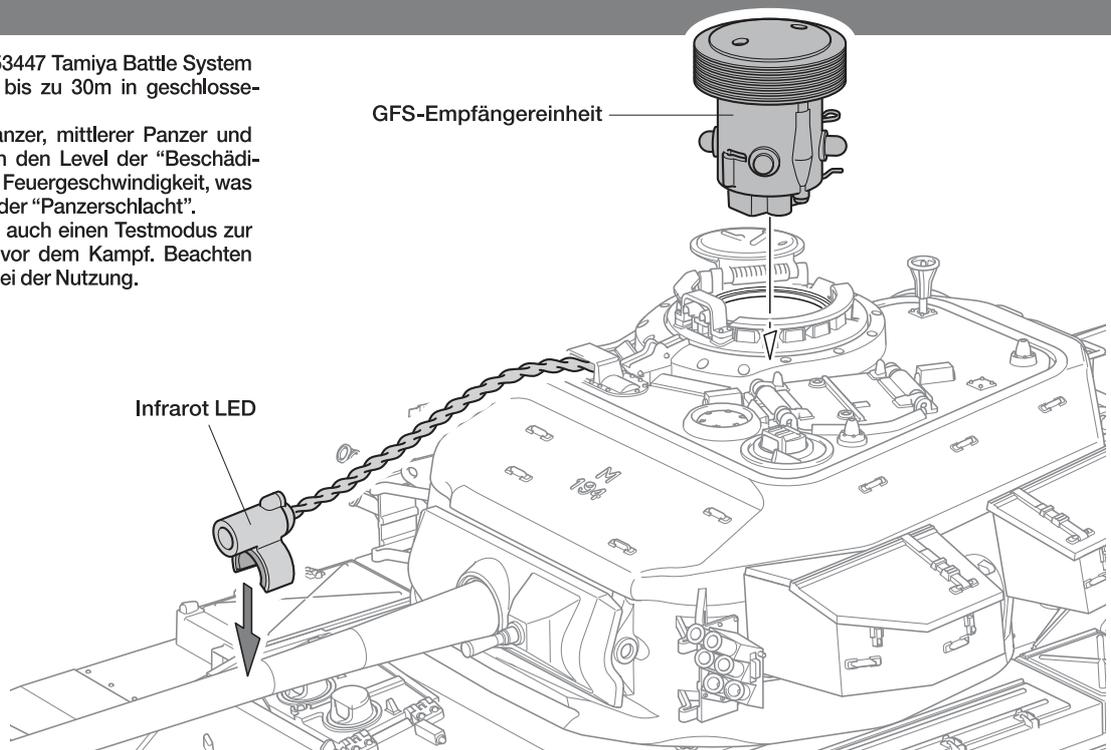


OPTION

●Der Einbau des Artikels 53447 Tamiya Battle System ermöglicht "Panzerkampf" bis zu 30m in geschlossenen Räumen.

Die drei Modi: Leichter Panzer, mittlerer Panzer und schwerer Panzer verändern den Level der "Beschädigung" durch Treffer und die Feuergeschwindigkeit, was bietet eine große Vielfalt bei der "Panzerschlacht".

Das Simulationssystem hat auch einen Testmodus zur Überprüfung des Panzers vor dem Kampf. Beachten Sie die Seite 32 für Details bei der Nutzung.



■ Selbsttest der Kontrolleinheit (Demonstration)

Die Kontrolleinheit besitzt ein Selbsttest System, mit dem alle der Einheit zugeordneten Funktionen überprüft werden können.

★Vorwärts- und Rückwärtsfahrt, Drehen auf der Stelle, Kurvenfahrt und Rückstoß werden vom Selbsttest System nicht überprüft.

※Bei richtiger Funktion arbeitet der Selbsttest als Demonstration.

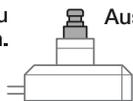
《Selbsttest System》

- ① Sicherstellen dass die Hauptwaffe genau nach vorne zeigt. Das Modell und den Sender abschalten.
- ② Das Modell bei gedrücktem DOWN Knopf einschalten und die LED leuchtet Grün.
- ③ Jede Funktion wird Schritt für Schritt automatisch ausgelöst.

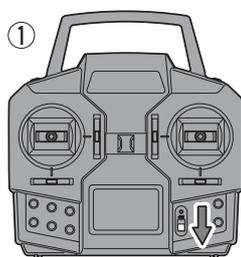
★Wenn die Stromversorgung nicht abgeschaltet wird bleibt der Selbsttest (Demonstration) erhalten. Der Turm stoppt bei 135 Grad bezogen auf die Längsachse um eine Beschädigung durch wiederholte Bewegung zu verhindern.

★Falls die LED bei nicht aktiviertem Selbsttest rot leuchtet, kann dies auf einen Fehler in der Kontrolleinheit hindeuten. Überprüfen Sie, ob alle Kabel richtig angeschlossen sind. Wird trotzdem eine bestimmte Funktion nicht aktiviert, kann es sein, dass diese Funktion fehlerhaft ist und repariert werden muss. Wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Tamiya-Händler.

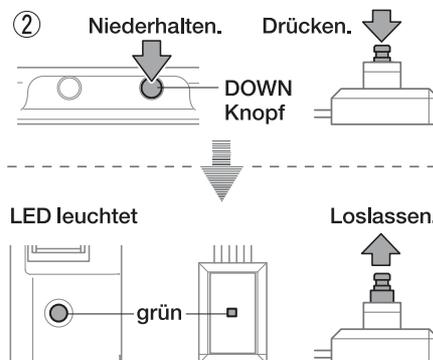
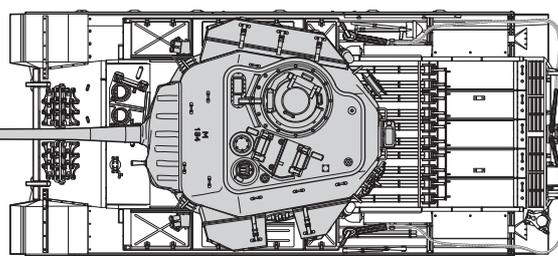
※Um den Selbsttest (Demonstration) zu beenden, den Hauptschalter ausschalten.



Ausschalten.



Ausschalten.

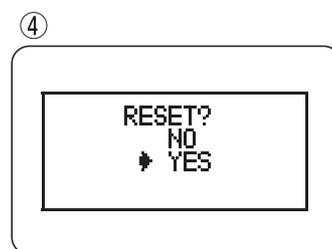
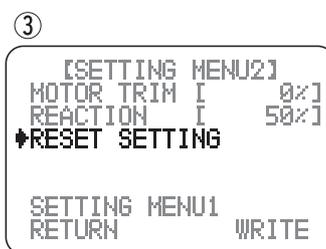
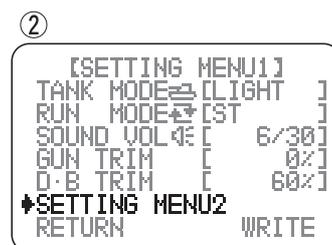
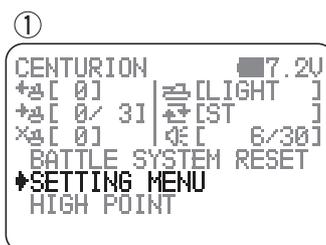
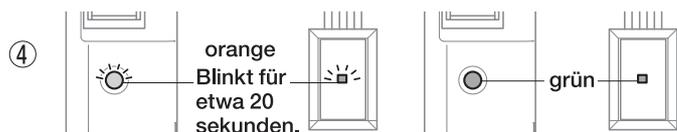


■ Neuinitialisierung der Kontrolleinheit

Falls irgendein Problem an Ihrem Panzer auftaucht, können Sie Ihre Kontrolleinheit neu initialisieren und damit auf die Ausgangswerte zurücksetzen.

《Neuinitialisierung》

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wählen Sie SETTING MENU 2.
- ③ Drücken Sie den SELECT Knopf, wenn der Cursor auf RESET SETTING steht.
- ④ YES wählen um Neuinitialisierung anzufangen. Die LED blinkt orange für etwa 20 Sekunden, und dann leuchtet grün.
- ⑤ Führen Sie auch die Neuinitialisierung der Turmelektronik durch. Beachten Sie dabei die Seite 32 der Bauanleitung.



■ SICHERHEITSHINWEISE

Dieser RC-Panzer besitzt einen Hochleistungs-Akku, der enorme Leistung abgeben kann. Fehlerhafte Bedienung des Modells kann zu ernsthaften Verletzungen führen. Genießen Sie das Fahren mit Ihrem RC-Panzer und beachten Sie dabei die nachfolgenden Richtlinien.

●Fahren Sie nur an einem sicheren Platz.

Das Betreiben des Modells an einem ungeeigneten Platz kann nicht nur zur Beschädigung des Modells sondern auch zu Verletzungen oder zur Beschädigung fremden Eigentums führen.

1. Fahren Sie niemals auf öffentlichen Straßen.
2. Fahren Sie mit dem Modell nicht auf stark frequentierten Plätzen oder wenn kleine Kinder in der Nähe sind.

★Dieses Modell ist äußerst leistungsfähig und kann bei einem Zusammenstoß erhebliche Verletzungen verursachen.

3. Fahren Sie mit dem Modell nicht an beengten oder eingezäunten Plätzen.
4. Das Modell ist nicht wasserdicht. Vermeiden Sie daher das Betreiben des Modells in der Nähe von Wasser wie etwa Pfützen, einem Teich oder bei Regen. Wasser führt zur Beschädigung des Modells und eventuell einem Kurzschluss in der elektrischen Einheit.

5. Fahren Sie mit dem Modell nicht am Strand oder auf sandigem Untergrund. Feiner Sand kann ins Getriebegehäuse eindringen, was zur Überhitzung oder Beschädigung führen kann.

●Schalten Sie das Modell aus, bevor Sie den Akku anschließen.

Kontrollieren Sie, ob das Modell ausgeschaltet ist, bevor Sie den Akku anschließen. Falls der Akku bei eingeschaltetem Modell angeschlossen wird, kann dieses außer Kontrolle geraten.

●Berühren Sie keinesfalls das fahrende Modell oder die laufenden Ketten.

Berühren Sie niemals die Ketten, solange sie in Bewegung sind. Ihr Finger könnte

zwischen Antriebsrad und Kette eingeklemmt und ernsthaft verletzt werden.

●Achten Sie darauf, dass Motor, Akku und elektrische Einheiten ganz abgekühlt sind, bevor Sie den Akku entfernen. Seien Sie vorsichtig, um die Finger nicht zu verbrennen.

●Kabel immer absolut mit den Verbindern sicher zusammenstecken. Vorsicht mit blanken Drähten.

Kabel sicher mit dem Stecker verbinden. Jeglicher blanke Draht kann zu Kurzschluss führen, was die elektronische Einheit veranlasst, die Stromzufuhr zum Motor automatisch zu unterbrechen. Sollte ein Kurzschluss aufgetreten sein, sofort den Fehler suchen. Unterbleibt dies, kann es zu Hitzeentwicklung und schließlich zu einem Brand kommen.

●Falls in den drehenden Teilen in erhöhtem Maße Reibung auftritt, kann sich der Motor oder die Kontrolleinheit überhitzen.

Beim Zusammenbau auf Zahnräder, Lager und andere drehende Teile Fett auftragen. Jeweils nach einigen Fahrten erneut Fett auftragen.

●Eine leere Batterie oder leere Senderbatterien können zum Verlust der Steuerbarkeit führen.

Ein leere Hauptakku oder eine leere Senderbatterie kann bewirken, dass das Modell außer Kontrolle gerät. Falls das Modell beginnt Anzeichen einer leeren Batterie zu zeigen, ist der Betrieb sofort einzustellen.

●Verwenden Sie niemals andere Teile, selbst Tamiya-Teile, als solche, die dem Bausatz beiliegen oder die in der Anleitung aufgeführt sind (speziell Motoren und Getriebe).

Die Verwendung falscher Teile kann das Modell beschädigen oder zu Verletzungen führen.

●Immer die Steckerverbindungen trennen und den Akku aus dem Modell entfernen, wenn der Betrieb beendet ist oder das Modell gelagert werden soll.

●Lesen Sie vor Gebrauch unbedingt auch die dem Akku und dem passenden Ladegerät beiliegenden Anleitungen.

■ Fehlersuche

● Beachten Sie bitte diese Auflistung, falls Ihr Modell sich nach der Fertigstellung nicht bewegt oder ungewöhnlich fährt. Die Kontrolleinheit ist mit einem Selbsttest System ausgestattet. Dies ermöglicht eine schnelle Erkennung von Problemsituationen (siehe Seite 35).

※ ○ bedeutet grün, ● bedeutet rot, und   bedeutet blinken für die LED Lesitungsanzeige.

PROBLEM	LED	URSACHE	LÖSUNG	
Modell bewegt sich nicht. Probleme mit Sender oder Empfänger.	○ Anzeige leuchtet nicht.	Das Modell ist nicht eingeschaltet.	Einschalten.	
		Akku ist nicht geladen.	Akku im Modell aufladen.	
		Kontrolleinheit ist defekt.	Reparieren lassen.	
		Sicherung hat ausgelöst.	Fragen Sie beim örtlichen Tamiya Händler nach.	
		Kontrolleinheit ist defekt.	Reparieren lassen.	
			Keine Batterien im Sender.	Die Batterien einlegen.
Sender oder Empfänger ist gestört.	Reparieren lassen.			
Modell bewegt sich nicht. Probleme an Bauteilen, wie etwa Motor.		Zu hoher Motorstrom.	Kontrolleinheit ausschalten und 10 Minuten abkühlen lassen.	
		Kontrolleinheit ist überhitzt.		
		Es wird ein ungeeigneter Motor verwendet.		Durch den im Bausatz beiliegenden Motor ersetzen.
	○	Motor ist gestört.	Den Motor gegen einen neuen austauschen.	
Modell läßt sich nicht steuern.	○	Schlechter Funk-Empfang.	Den Standort wechseln.	
		Fehlerhafte Verkabelung.	Kabel neu anschließen.	
		Reverse-Schalter steht auf REV.	Auf NOR, schalten.	
	●	Batterie im Modell ist schwach.	Akku im Modell neu aufladen.	
		Warnsignal der Selbsttest-Anzeige.	Reparieren lassen.	
Modell fährt nicht geradeaus.	○	Keine Neutralstellung am Trimmhebel R2.	In Neutralstellung bringen, oder D•B TRIM einstellen (Siehe Seite 33).	
		Das Antriebssystem ist steckengeblieben.	Etwaige Fremdkörper entfernen.	
		Unterschiedliche Motorleistung links und rechts.	MOTOR TRIM einstellen (Siehe Seite 33).	
Keine Turmdrehung.	○	Motor ist zerstört oder der Stecker ist nicht richtig verbunden.	Das Teil ersetzen oder neu einstecken, sowie Fremdkörper entfernen.	
Kein Heben der Kanone.	○	Das Servo ist zerstört oder der Stecker is nicht richtig verbunden.		
Keine Rückstoß-Aktion.	○	Das Servo ist zerstört oder der Stecker is nicht richtig verbunden.		
Die Hauptkanone blitzt nicht auf.	○	LED ist zerstört oder nicht richtig verbunden.		
Das Maschinengewehr blitzt nicht auf.	○	LED ist defekt oder der Stecker ist nicht richtig verbunden.		
Keine Geräusche.	○	Die Lautsprechereinheit ist defekt oder der Stecker hat keinen richtigen Kontakt.		
		Lautstärke ist bei Null.		Lautstärke erhöhen (siehe Seiten 30 und 33).
Die Demonstration wird nicht vorgeführt.	○	Kontrolleinheit ist defekt.		Reparieren lassen.
Die Horizontalstellung der Kanone ist fehlerhaft.	○	Falsche Neutralstellung.		Neutralstellung einstellen (Siehe Seite 32).

■ Servo TSU-03

Winkelausschlag: in eine Richtung jeweils mehr als 45°

Stromversorgung: 4.8 – 6.0V

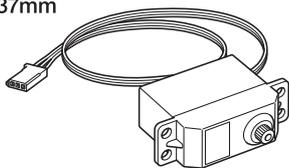
Stromverbrauch: 8mA (6V)/1A (Max.)

Abgegebenes Drehmoment; 3,5kg • cm (6V)

Drehgeschwindigkeit: 0,17sec/60° (6V)

Abmessungen: 40 x 20 x 37mm

Gewicht: 37g



■ DMD T-11C Kontrolleinheit

Betriebsspannung: 6.6 ~ 7.2V

Stromverbrauch: 250mA (ohne Last)

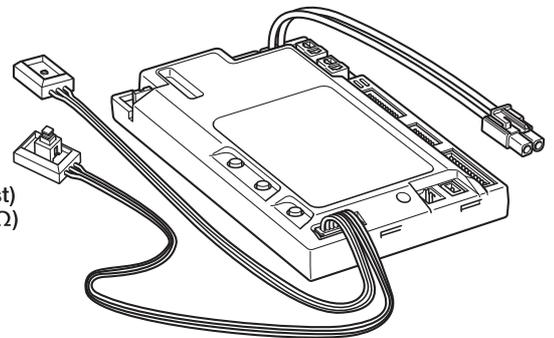
Lautsprecher-Leistung: Mx. 5W (4Ω)

Servoleistung: Max. 5V/1A

Betriebs-Umgebungstemperatur:

-10°C bis 45°C

Gewicht (ohne Kabel): 105g



Wenden Sie sich an ihren örtlichen Tamiya-Händler bezüglich aller Fragen, die dieses Produkt betreffen, einschließlich Teilen, Defekten und Reparaturen.

★Senden Sie das Produkt als Reparatur-Auftrag mit einer genauen Beschreibung des Fehlers an den Tamiya Kundendienst (nur gültig innerhalb Japans).

www.tamiya.com

TAMIYA