

ERSATZTEILE / REPLACING SPARE PARTS / PIÈCES DÉTACHÉES /  
RESERVEONDERDELEN / PIEZAS DE REPUESTO / PEZZI DI RICAMBIO

**43628**



Propeller-Satz  
Rotor Set

**43629**



VR-Brille  
VR Glasses

**43630**



Motor, 1x links, 1x rechts  
Motor, 1 CW, 1 CCW

**43631**



Schraubensatz 4x1,5 / 20 St.  
Screw Set 4x1,5 / 20 pcs.

**43632**



LiPo-Akku 3,7V/500  
mAh/1,85 Wh  
LiPo Battery 3,7V/500  
mAh/1,85 Wh

**43633**



USB-Ladegerät  
USB Charger

**43634**



Landegestell  
Landing Gear

**43635**



Schutzringe  
Protection Rings

**43636**



Getriebe  
Gearbox

**43637**



Batteriefachdeckel  
Battery Compartment Cover

23908

**Revell** Control

**Revell**

[www.revell-control.de](http://www.revell-control.de)

© 2016 Revell GmbH,  
Henschelstr. 20-30, D-32257  
Bünde. A subsidiary of Hobbico,  
Inc. REVELL IS THE REGISTERED  
TRADEMARK OF REVELL GMBH,  
GERMANY. Made in China.

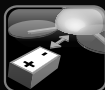
# VR QUAD VR SHOT



**FREE APP:  
HD MAX**



# USER MANUAL



Inhalt

Table of contents

Contenu

Inhoud

Contenido

Contenuto



Modell  
Model  
Modèle  
Model  
Modelo  
Modello



Ersatz-Propeller  
Replacement propeller  
Hélice de rechange  
Reserve-propeller  
Hélices de recambio  
Elica di ricambio



USB-Ladegerät und Akku  
USB charging unit and battery  
Chargeur USB et la batterie  
USB-lader en accu  
Cargador USB y la batería  
Caricabatterie USB e batterie



Fernsteuerung mit Smartphone-Halter  
Remote control with smart phone holder  
Radiocommande avec support pour smartphone  
Zender met smartphonehouder  
Emisora con soporte para smartphone  
Radiocomando con supporto per smartphone



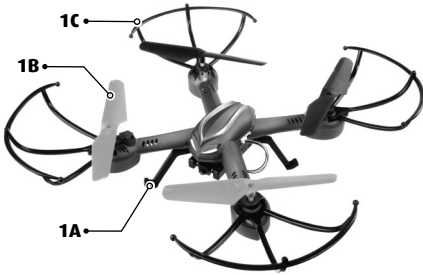
VR-Brille  
VR goggles  
Casque VR  
VR-bril  
Gafas VR  
Occhiali VR



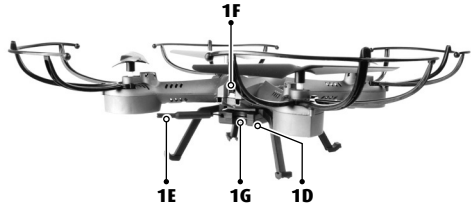
Bedienungsanleitung  
Operating manual  
Mode d'emploi  
Gebruiksaanwijzing  
Manual de instrucciones  
Istruzioni per l'uso

# 1

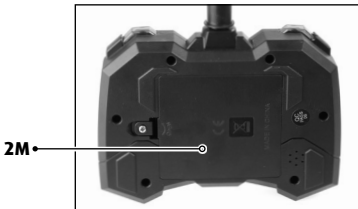
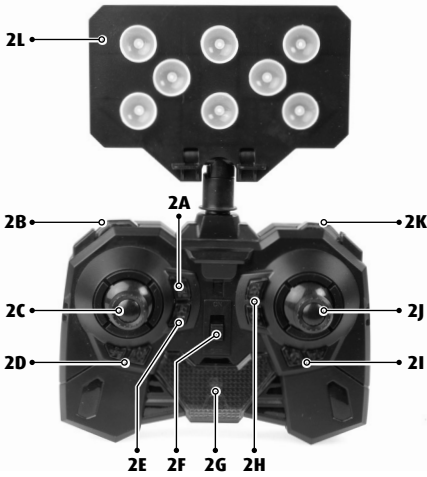
Vorne • Front • Avant • Voor  
Delante • Lato anteriore



Hinten • Rear • Arrière • Achter  
Detrás • Lato posteriore



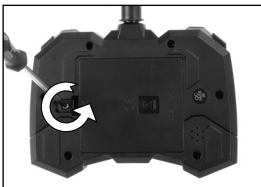
# 2



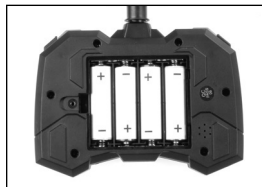
# 3



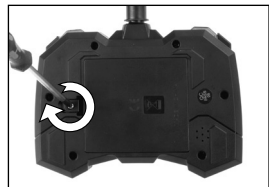
# 4



4A

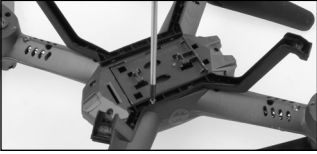


4B

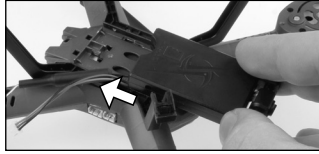


4C

# 5



5A



5B

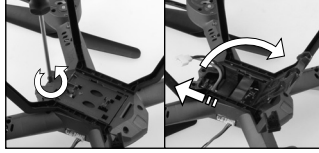


5C

# 6



6A



6B

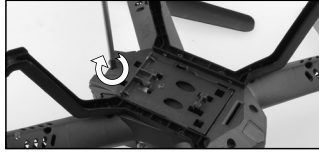


6C

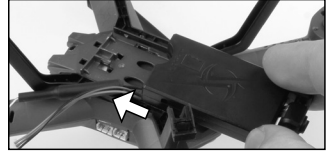
# 7



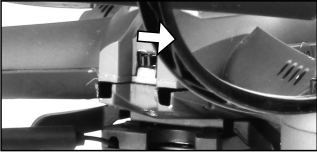
7A



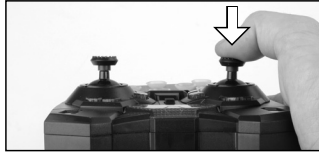
7B



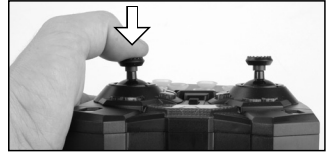
7C



7D

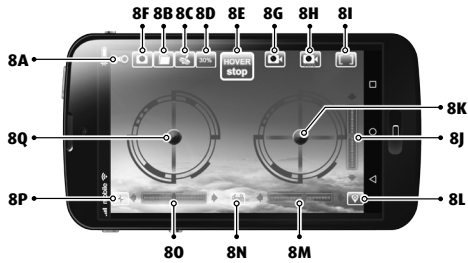


7E



7F

# 8



# 10



10A



10B



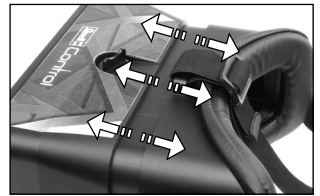
10C



10D

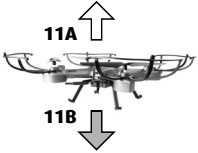


10E



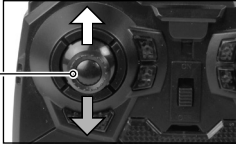
10F

## 11

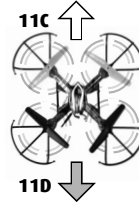


11A

11B

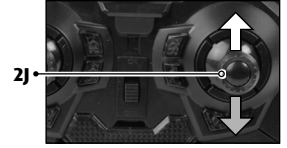


2C

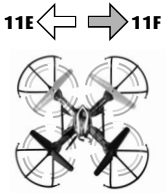


11C

11D

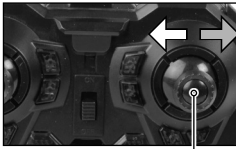


2J

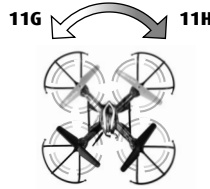


11E

11F

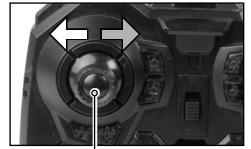


2J



11G

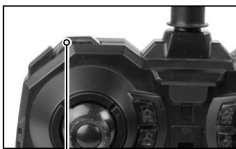
11H



2C



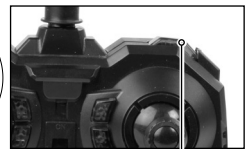
Speed



2B

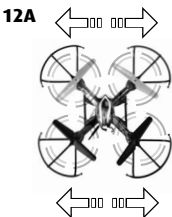


Flip



2K

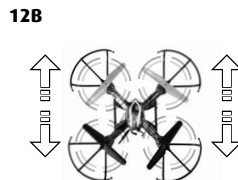
## 12



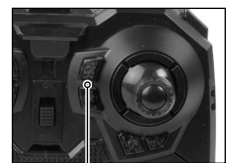
12A



2I

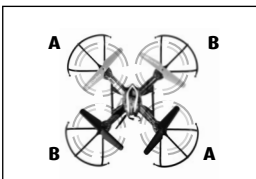


12B

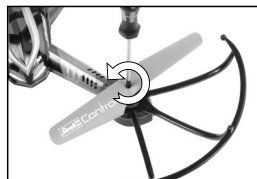


2H

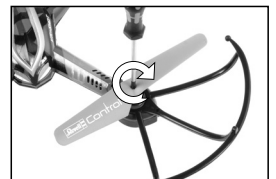
## 14



14A



14B



14C

# VR QUAD VR SHOT

## WICHTIGE MERKMALE

### Modell:

- mit WiFi Kamera und Live-Bildübertragung auf das eigene Smartphone
- inklusive VR-Brille für beeindruckende Flugerfahrungen
- mit Höhensensor, schaltbarem Headless-Mode und Geschwindigkeitsstufen
- mit LED-Beleuchtung und Micro-SD-Speicherkarte



### Sicherheitshinweise:

- Vor der ersten Inbetriebnahme Anleitung vollständig lesen und verstehen.
- Dieses Modell ist ab 14 Jahren geeignet. Die Aufsicht der Eltern ist beim Fliegen erforderlich.
- Bedienungsanleitung und Packung bitte aufbewahren, da sie wichtige Hinweise enthalten.
- Der Benutzer darf dieses Modell nur gemäß den Gebrauchshinweisen in dieser Bedienungsanleitung betreiben.
- Dieses Modell ist für den Gebrauch in Innenräumen und bei Trockenheit und Windstille im Freien geeignet.
- Hände, Gesicht und lose Kleidung bei Betrieb vom Modell fernhalten.
- Fernsteuerung und Modell ausschalten, wenn sie nicht im Einsatz sind.
- Batterien aus der Fernsteuerung nehmen, wenn sie nicht im Einsatz ist.
- Das Modell stets im Auge behalten, um die Kontrolle über das Modell nicht zu verlieren. Ein unachtsamer und sorgloser Einsatz kann erhebliche Schäden verursachen.
- Das Modell nicht in der Nähe von Personen, Tieren, Straßen, Gewässern oder Stromleitungen betreiben.
- Dieses Modell ist nicht geeignet für Menschen mit körperlichen oder geistigen Einschränkungen. Personen ohne Kenntnisse im Umgang mit ferngesteuerten Modellen empfehlen wir die Inbetriebnahme unter Anleitung einer erfahrenen Person.
- Betreiben Sie nie ein Modell unter Drogen- oder Alkoholeinfluss.
- Generell ist darauf zu achten, dass das Modell auch unter Berücksichtigung von Funktionsstörungen und Defekten niemanden verletzen kann.
- Das Modell darf nur mit originalen Revell Control-Ersatzteilen repariert oder verändert werden. Andernfalls könnte das Modell beschädigt werden oder eine Gefahr darstellen.
- Um Risiken zu vermeiden, das Modell immer in einer Position steuern, aus der heraus gegebenenfalls schnell ausgewichen werden kann.

### Sicherheitshinweise für Flugmodelle:

- Sie nehmen mit Ihrem Fluggerät am allgemeinen Luftverkehr teil. Sie sind als Pilot für Ihr Modell verantwortlich, Sie haften für Ihr Modell und für durch den Betrieb entstandene Schäden.
- Wenn Sie Ihr Fluggerät kommerziell nutzen möchten, benötigen Sie eine Aufstiegserlaubnis.
- Machen Sie sich vor der ersten Inbetriebnahme mit den Funktionen des Modells vertraut.
- Prüfen sie die korrekte Funktion des Produkts vor jedem Flug.
- Beachten Sie stets die Vorgaben des Herstellers.
- Beachten Sie stets Wind, Witterung und eventuelle Hindernisse.
- Sie müssen bemannten Luftfahrzeugen stets sofort ausweichen und unverzüglich landen.
- Beachten Sie die Privatsphäre anderer: machen Sie keine Aufnahmen von Personen ohne deren Erlaubnis und beachten Sie die Vorgaben des Datenschutzes.

- Sämtliche Aufnahmen dürfen immer nur privat genutzt und nicht verkauft werden.
- Fliegen Sie nicht über fremde Privatgrundstücke, Menschenansammlungen, militärische Objekte, Krankenhäuser, Kraftwerke, Justizvollzugsanstalten und dergleichen.
  - Fliegen Sie nicht in der Nähe von Flugplätzen (<1,5 km).
  - Fliegen Sie nie ohne direkten Sichtkontakt zum Modell, es muss sich immer in direkter Sichtweite befinden. Ein Modell z.B. nur anhand eines Videobilds zu steuern ist gesetzlich verboten.
  - Bei Nichtbeachtung dieser Sicherheitshinweise können Sie sich strafbar machen!
  - Infos und weitere Hilfe erhalten Sie vom Verein für unbemannte Luftfahrtssysteme unter „<http://www.uavdach.org>“
  - Für Modelle, die draußen geflogen werden, besteht seit 2005 Versicherungspflicht. Sprechen Sie bitte mit Ihrem Privat-Haftpflicht-Versicherer und vergewissern Sie sich, dass Ihre neuen und bisherigen Modelle in diese Versicherung eingeschlossen sind. Lassen Sie sich diese Bestätigung schriftlich geben und heben Sie diese gut auf. Alternativ dazu bietet der DMFV im Internet auf [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero) eine kostenlose Probemitgliedschaft incl. Versicherung an.

### **Sicherheitshinweise zur Fernsteuerung:**

- Wir empfehlen für die Fernsteuerung neue Alkali-Mangan-Batterien. Einwegbatterien für diese Fernsteuerung und andere im Haushalt betriebene elektrische Geräte können durch aufladbare Batterien (Akkumulatoren) umweltfreundlich ersetzt werden.
- Sobald die Fernsteuerung nicht mehr zuverlässig funktioniert, sollten neue Batterien eingelegt bzw. die Batterien aufgeladen werden.

### **Batterie-Sicherheitshinweise:**

- Aufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus der Fernsteuerung herausgenommen werden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.

- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden.
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden.
- Batterien müssen mit der richtigen Polarität (+ und -) eingelegt werden.
- Leere Batterien müssen aus der Fernsteuerung herausgenommen werden.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Batterien aus der Fernsteuerung nehmen, wenn sie längere Zeit nicht gebraucht wird.

### **Sicherheitshinweise zum Ladegerät:**

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Dieses Ladegerät ist nicht geeignet für Personen (einschliesslich Kindern) mit körperlichen oder geistigen Einschränkungen, oder mit unzureichender Kenntnis und Erfahrung mit Ladegeräten, ausser unter Aufsicht oder nach sachkundiger Anleitung durch einen Erziehungsberechtigten.
- Kinder müssen beaufsichtigt werden – das Ladegerät ist kein Spielzeug!
- Transformatoren, Netzteile oder Ladegeräte, die mit dem Modell zusammen verwendet werden, müssen regelmäßig auf Beschädigungen von Kabeln, Steckern, Gehäusen und anderen Teilen überprüft werden, und eventuelle Beschädigungen müssen zuerst repariert werden, bevor die Geräte weiter verwendet werden dürfen.

### **Das Modell ist mit einem LiPo-Akku ausgestattet. Bitte die folgenden Sicherheitshinweise beachten:**

- LiPo-Akkus niemals ins Feuer werfen oder an heißen Orten aufbewahren.
- Zum Aufladen nur das mitgelieferte Ladegerät verwenden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!



- Niemals ein Ladegerät für NiCd-/NiMH-Akkus verwenden!
- Für den Aufladevorgang ist immer auf eine feuerfeste Unterlage und eine brandsichere Umgebung zu achten.
- Während des Aufladevorgangs den Akku nicht unbeaufsichtigt lassen.
- Die Kontakte des Akkus niemals auseinanderbauen oder verändern. Die Zellen des Akkus nicht beschädigen oder aufstechen. Es besteht Explosionsgefahr!
- Die LiPo-Batterie darf nicht in die Reichweite von Kindern gelangen.
- Bei der Entsorgung müssen Akkus entladen bzw. die Batteriekapazität muss erschöpft sein. Freiliegende Pole mit einem Klebestreifen abdecken, um Kurzschlüsse zu vermeiden!

### Wartung und Pflege:

- Das Modell bitte nur mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen.
- Modell, Akku und Batterien vor direkter Sonneneinstrahlung und/oder direkter Wärmeeinwirkung schützen.
- Modell, Fernsteuerung und Ladegerät niemals mit Wasser in Verbindung bringen, da dadurch die Elektronik beschädigt werden kann.

Technische und farbliche Änderungen vorbehalten!

### Gesundheits- und Epilepsie-Warnung

Falls während des Fliegens Übelkeit,

Müdigkeit, Kopfschmerzen oder Schwindelgefühle auftreten, sollten sie unverzüglich den Gebrauch der VR-Brille einstellen, bis die Beschwerden nachlassen. Wenden Sie sich bei anhaltenden Symptomen an einen Arzt. Ein sehr geringer Anteil der Bevölkerung kann auf bestimmte Lichtreize oder Muster, wie sie z.B. in der VR-Brille dargestellt werden könnten, mit epileptischen Anfällen reagieren. Dies können auch Personen sein, die bisher keine epileptischen Anfälle hatten. Falls bei Ihnen oder in Ihrer Familie entsprechende Fälle aufgetreten sind, wenden Sie sich vor Verwendung der VR-Brille an einen Arzt. Verwenden Sie die Brille nicht, wenn sie müde sind oder nicht genug geschlafen haben. Legen Sie nach jedem Flug eine Pause von 15-30 min. ein.

### Batterien/Akkus für das Modell:

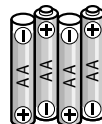
Stromversorgung: ===

Nennleistung: 1 x DC 3,7 V / 500 mAh / 1,85 Wh aufladbarer LiPo-Akku (mitgeliefert)

### Batterien/Akkus für die Fernsteuerung:

Stromversorgung: DC 6 V ===

Batterien: 4 x 1,5 V "AA" (nicht mitgeliefert)



### USB-Ladegerät:

Stromversorgung: DC 5 V === über USB-Port ab 500 mA oder höher  
Nennleistung: 5 V / 500 mA max.

## 1 MODELL

- 1A** Landekufen
- 1B** Propeller
- 1C** Schutzringe
- 1D** Kamera und WLAN-Sender

- 1E** Antenne
- 1F** ON/OFF-Schalter
- 1G** MicroSD-Kartenslot

## 2 FERNSTEUERUNG

- 2A** Videotaste
- 2B** Taster für Flugeschwindigkeit (40%, 70%, 100%) und Headless Mode
- 2C** Regler für Schub und Drehung

- 2D** Trimmung für Drehung
- 2E** Fototaste
- 2F** ON/OFF-Schalter
- 2G** Power-LED
- 2H** Trimmung für Vor/Zurück

- 2I** Trimmung für Seitwärts
- 2J** Regler für Vor/Zurück und Seitwärts
- 2K** Taste für Flip-Funktion
- 2L** Smartphone-Halter
- 2M** Batteriefachabdeckung

### 3 VR-BRILLE

**3A** Riegel

**3B** Riemen

**3C** Drehknopf

### 4 BATTERIEN EINSETZEN

**4A** Abdeckung aufschrauben und abnehmen.

**4B** 4 x 1,5 V AA-Batterien einlegen und auf die Polaritätsangaben, wie im Batteriefach angegeben, achten.

**4C** Die Batteriefach-Abdeckung schließen und verschrauben.

### 5 MONTAGE

**5A** Stecken Sie die FüÙe in die Unterseite des Modells, und befestigen Sie sie mit den beiliegenden Schrauben.

**5B** Schieben Sie die Kamera von vorne auf den Batteriefachdeckel, bis sie einrastet.

**5C** Stecken Sie das Kabel in die zugehörige Buchse.  
Dabei auf die richtige Polarität achten - KEINE GEWALT ANWENDEN.

### 6 AUFLADEN DES MODELLS

**Achtung:** Vor dem Laden und nach jedem Flug müssen Akku und die Motoren ca. 15–30 Minuten abkühlen, andernfalls können sie beschädigt werden. Der Ladevorgang ist ständig zu überwachen. Für den Aufladevorgang ist immer auf eine feuerfeste Unterlage und eine brandsichere Umgebung zu achten.

1. Schieben Sie die Kamera nach vorne, um sie abzunehmen (**6A**).
2. Lösen Sie die Sicherungsschraube des Batteriefachdeckels und schieben Sie ihn zum Öffnen nach hinten (**6B**).
3. Den Akku aus dem Modell nehmen (nicht am Kabel halten!).
4. Den Akku in die Ladebuchse des Ladegeräts stecken, dabei auf die richtige Polarität achten. Der Akku muss sich leicht in die Ladebuchse stecken lassen – KEINE GEWALT ANWENDEN. Wird der Akku nicht richtig in die Ladebuchse gesteckt, kann der Akku beschädigt werden und unter Umständen Verletzungsgefahr bestehen.
5. Stecken sie das USB-Ladegerät in einen freien USB-Port, es leuchtet auf (**6C**).
6. Der Ladevorgang ist abgeschlossen, sobald das USB-Ladegerät erlischt.
7. Trennen Sie nach dem Laden den Akku vom USB-Ladegerät und das USB-Ladegerät vom USB-Port.

**Nach einer Ladezeit von etwa 75 Minuten kann das Modell ca. 5-7 Minuten lang fliegen.**

**Warnhinweis:** Der Akku erwärmt sich während des Aufladens normalerweise nicht. Sollte er jedoch warm oder gar heiß werden und/oder Veränderungen an der Oberfläche zeigen, ist der Ladevorgang sofort abzubrechen!

## 7 STARTVORBEREITUNG

Die Reihenfolge beim Einschalten **unbedingt beachten!** Beim Ausschalten immer **zuerst das Modell, dann die Fernsteuerung** ausschalten.

Installieren Sie zum Betrieb des Modells die kostenlose App:

### Modell einschalten:

1. Schieben Sie die Kamera nach vorne, um sie abzunehmen (**siehe 6A**).
2. Lösen Sie die Sicherungsschraube des Batteriefachdeckels und schieben Sie ihn zum Öffnen nach hinten (**siehe 6B**).
3. Schieben Sie den Akku in das Batteriefach. Stecken Sie das Akkukabel an das Anschlusskabel des Modells (**7A**).
4. Schließen Sie den Batteriefachdeckel und sichern Sie ihn mit der Schraube (**7B**).
5. Stecken Sie die Kamera zurück auf den Batteriefachdeckel (**7C**).
6. Den ON/OFF-Schalter am Modell (**1F**) auf „ON“ stellen **7D**. Die LEDs am Modell beginnen zu blinken.
7. Nach ca. 30 Sekunden hat das Modell einen WLAN-Hotspot (HelicMax-XXXXXX) aktiviert. Verbinden Sie ihr Smartphone damit.



**Achtung!** Stellen Sie Ihr Modell beim Einschalten unbedingt auf eine waagrechte Fläche – die Steuerelektronik richtet ihre Neutralposition nach dem Untergrund aus.

### Fernsteuerung einschalten:

1. Den ON-/OFF-Schalter der Fernsteuerung (**2F**) auf „ON“ stellen. Die Power-LED (**2G**) an der Fernsteuerung leuchtet.
2. Bewegen Sie den Regler für Schub und Drehung (**2C**) einmal ganz nach oben und wieder ganz nach unten, um die Fernsteuerung zu entriegeln. Jetzt ist das Modell startbereit.

**Modell ausschalten:** Den ON/OFF-Schalter am Modell (**1F**) auf „OFF“ stellen. Nehmen Sie den Akku aus dem Modell.

**Fernsteuerung ausschalten:** Den ON-/OFF-Schalter der Fernsteuerung (**2F**) auf „OFF“ stellen.

## 8 BEDIENUNG DER APP

**Hinweis:** Einige Funktionen der App sind für dieses Modell nicht vorgesehen, und daher deaktiviert.

Starten Sie die App, und wählen sie «HD».

### Wichtige Funktionen:

**8A** Zurück zum Startbild der App

**8B** Dateiverwaltung

**8C** Motion Control ein/aus

**8D** Taste für Fluggeschwindigkeit (40%, 70%, 100%)

**8E** Taste für Motor-Start

**8F** Fototaste

**8G** Videotaste (Aufzeichnung auf dem Smartphone)

**8H** Videotaste (Aufzeichnung auf der SD-Karte)

**8I** Sicht einstellen

**8J** Trimmung für Vor/Zurück

**8K** Regler für Vor/Zurück und Seitwärts

**8L** nicht belegt

**8M** Trimmung für Seitwärts

**8N** nicht belegt

**8O** Trimmung für Drehung

**8P** nicht belegt

**8Q** Regler für Schub und Drehung

Zur Verwendung mit dem Smartphone-Halter wählen Sie unter **(8D)** das «FULL»-Symbol, dann werden die Steuerknüppel ausgeblendet.

Zur Verwendung mit der VR-Brille wählen Sie unter **(8D)** das «Brille»-Symbol, dann doppelt sich das Display.

### Steuern mit dem Smartphone:

1. Schalten Sie das Modell wie unter 7. beschrieben ein.
2. Starten Sie die App auf Ihrem Smartphone.  
**Wichtig:** NICHT die Fernsteuerung einschalten!
2. Sobald die LEDs dauerhaft leuchten, ist das Modell bereit.

## 9 VERWENDUNG DES SMARTPHONE-HALTERS

1. Starten Sie die App und wählen Sie «HD».
2. Wählen Sie nach Drücken der Schaltfläche **(8I)** das «FULL»-Symbol an, die Steuerknüppel auf dem Display des Telefons werden ausgeblendet.
3. Setzen Sie Ihr Smartphone mittig auf die Saugnäpfe des Halters.

## 10 VERWENDUNG DER VR-BRILLE:

**Achtung!** Fliegen Sie nie ohne direkten Sichtkontakt zum Modell, es muss sich immer in direkter Sichtweite befinden. Ein Modell im Freien nur anhand eines Videobildes zu steuern ist **gesetzlich verboten!** Alternativ können Sie die Brille aufsetzen, während ein anderer Pilot ohne VR-Brille das Modell steuert. Innerhalb **geschlossener Räume** ist das Steuern des Modells anhand des Videobildes erlaubt.

1. Starten Sie die App und wählen Sie «HD».
2. Wählen Sie nach Drücken der Schaltfläche rechts oben das «Brille»-Symbol an, das Display des Telefons teilt sich.
3. Lösen Sie die beiden Riegel an der Vorderseite der Brille und nehmen Sie den Deckel ab **(10A, 10B)**.
4. Setzen Sie Ihr Smartphone mittig auf die Saugnäpfe im Deckel **(10C)**.
5. Setzen Sie den Deckel wieder auf die Brille und schließen Sie die Riegel.
6. Stellen Sie die Riemen an der Brille passend ein.
7. Stellen Sie den Abstand der Linsen passend zu Ihrem Augenabstand ein **(10D)**.
8. Lösen Sie den Drehknopf an der Oberseite der Brille. Nun können Sie den Abstand vom Smartphone-Display zu Ihren Augen einstellen, bis das Bild scharf erscheint. Ziehen Sie den Drehknopf wieder fest **(10E, 10F)**.

### Hinweise:

- Steuern Sie Ihr Modell erst anhand des Videobildes der VR-Brille, nachdem Sie es vollständig beherrschen! Üben Sie zuerst nur mit der Fernsteuerung und direkter Sicht.
- Lassen Sie sich beim Fliegen durch eine zweite Person helfen, die Ihr Modell beobachtet und Sie vor Gefahren warnen kann.

## 11 FLUGSTEUERUNG

**Hinweis:** Für ein ruhiges Flugverhalten des Modells sind nur minimale Korrekturen an den Reglern nötig! Die Richtungsangaben gelten, wenn man das Modell von hinten betrachtet. Fliegt das Modell auf den Piloten zu, so muss in die jeweils entgegengesetzte Richtung gesteuert werden.

### Starten:

### Fernsteuerung:

Drücken Sie auf den rechten Regler für Vor/Zurück und Seitwärts, die Motoren laufen an **(7E)**.

Drücken Sie auf den linken Regler für Schub und Drehung, die Motoren laufen an und das Modell steigt bis auf ca. 0.5-1 m Höhe **(7F)**.

### Smartphone:

Drücken Sie die Taste für Motor-Start **(8E)**, die Motoren laufen an.

### Fliegen:

**11A** Um zu starten oder an Flughöhe zu gewinnen, den Regler für Schub und Drehung **(2C/8Q)** vorsichtig nach oben bewegen.

**11B** Um zu Landen oder um tiefer zu fliegen, den Regler für Schub und Drehung **(2C/8Q)** vorsichtig nach unten bewegen.

**11C** Um nach vorn zu fliegen, den Regler für Vor/Zurück und Seitwärts **(2J/8K)** vorsichtig nach oben bewegen.

**11D** Um rückwärts zu fliegen, den Regler für Vor/Zurück und Seitwärts **(2J/8K)** vorsichtig nach unten bewegen.

**11E** Um nach links zu fliegen, den Regler für Vor/Zurück und Seitwärts **(2J/8K)** vorsichtig nach links bewegen.

**11F** Um nach rechts zu fliegen, den Regler für Vor/Zurück und Seitwärts **(2J/8K)** vorsichtig nach rechts bewegen.

**11G** Um das Modell links herum zu drehen, den Regler für Schub und Drehung **(2C/8Q)** nach links bewegen.

**11H** Um das Modell rechts herum zu drehen, den Regler für Schub und Drehung **(2C/8Q)** nach rechts bewegen.

### Fluggeschwindigkeit

Durch Drücken des Tasters für Fluggeschwindigkeit **(2B/8D)** lässt sich die Empfindlichkeit der Steuerung in 3 Stufen (30%, 60%, 100%) einstellen. **Achtung!** Schalten Sie erst dann auf die höhere Stufe, wenn Sie die Niedrigere sicher beherrschen!

**Flips fliegen** – nur für Geübte! Wenn Sie Ihr Modell ausreichend beherrschen, können Sie sich an die Kunstflugfunktion wagen. Stellen Sie sicher, dass Sie ausreichend Platz in jede Richtung haben (10 Meter mindestens). Beachten Sie zudem auch die Sicherheitshöhe – fliegen Sie mindestens 5 m hoch, da Ihr Modell beim Überschlag an Höhe verliert, und anschließend abgefangen und ausgesteuert werden muss!

**Beachten Sie:** Flips gelingen besser, wenn der Akku noch recht voll ist. Steigen Sie nun auf Sicherheitshöhe. Drücken Sie die Taste für Flip-Funktion **(2J)**. Die Fernsteuerung piepst. Drücken Sie den Regler für Vor/Zurück und Seitwärts nach vorne. Das Modell führt einen Flip nach vorne aus – Flips in eine andere Richtung werden entsprechend der Bewegung des Reglers ausgeführt. Seien Sie anschließend darauf vorbereitet, das Modell abzufangen, da Flughöhe, Richtung und Geschwindigkeit nach dem Flip stark von Wind und vorherigen Flugbewegungen abhängen.

### Landen:

Drücken Sie auf den linken Regler für Schub und Drehung **(7F)**, das Modell sinkt zu Boden, und die Motoren schalten sich ab.

Sie können auch manuell landen. Drücken Sie danach auf den rechten Regler für Vor/Zurück und Seitwärts **(7E)**, die Motoren schalten sich ab.

### Not-Aus-Knopf:

Im Notfall drücken Sie auf den rechten Regler für Vor/Zurück und Seitwärts **(7E)**, die Motoren schalten sich ab. **Achtung!** Das Modell fällt dann zu Boden!

## 12 TRIMMEN DER STEUERUNG

Die richtige Trimmung ist die Grundvoraussetzung für ein einwandfreies Flugverhalten des Modells. Die Abstimmung ist einfach, benötigt aber etwas Geduld und Gefühl. Bitte die folgenden Hinweise genau beachten: Den Regler für Schub und Drehung vorsichtig nach oben bewegen und das Modell ungefähr 0,5 bis 1 Meter in die Höhe steigen lassen.

### 12A Wenn sich das Modell von selbst schnell oder langsam nach links oder rechts bewegt ...

drücken Sie die Trimmung für Seitwärts **(2I/8M)** schrittweise in die entgegengesetzte Richtung.

### 12B Wenn sich das Modell von selbst schnell oder langsam nach vorn oder hinten bewegt ...

drücken Sie die Trimmung für Vor/Zurück **(2H/8J)** schrittweise in die entgegengesetzte Richtung.

### 12C Wenn sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam um seine eigene Achse dreht ...

drücken Sie die Trimmung für Drehung **(2D/8O)** in die entgegengesetzte Richtung.

## 13 HEADLESS MODE

Bei aktiviertem Headless Mode reagiert das Modell auf Steuerbefehle so, als würde das Heck des Modells immer zum Piloten zeigen, unabhängig von der Ausrichtung des Modells. Es kann also ohne Umdenken immer „ganz normal“ gesteuert werden.

Drücken Sie den Taster für Fluggeschwindigkeit (40%, 70%, 100%) und Headless Mode **(2B)** länger als 3 Sekunden, um den Headless-Mode ein- und auszuschalten.

**Achtung:** Für eine korrekte Funktion muss der Headless Mode aktiviert werden, wenn das Modell mit dem Heck genau zum Piloten zeigt.

## HINWEISE ZUM SICHEREN FLIEGEN

### ALLGEMEINE FLUG-TIPPS:

- Das Modell immer auf eine ebene Fläche stellen. Eine schräge Fläche kann das Startverhalten des Modells unter Umständen negativ beeinflussen.
- Die Regler immer langsam und mit Gefühl bewegen.
- Das Modell immer im Auge behalten und nicht auf die Fernsteuerung sehen!
- Sinkt das Modell, den Schubregler wieder etwas nach oben bewegen.
- Steigt das Modell, den Regler für Schub und Drehung etwas nach unten bewegen.
- Um eine Kurve zu fliegen, genügt es oft schon, die Regler ganz leicht in die entsprechende Richtung anzutippen. Bei den ersten Flugversuchen neigt man dazu, das Modell zu heftig zu steuern. Die Regler sollten immer langsam und vorsichtig bewegt werden, keinesfalls schnell oder ruckartig.
- Anfänger sollten nach dem Trimmen zunächst versuchen, den Regler für Schub und Drehung zu beherrschen. Das Modell muss am Anfang nicht unbedingt geradeaus fliegen – es kommt vielmehr darauf an, durch wiederholtes leichtes Antippen des Reglers für Schub und Drehung eine konstante Höhe von ungefähr einem Meter über dem Boden zu halten. Erst dann sollte man üben, das Modell auch nach links bzw. nach rechts zu steuern.

### AKKUZUSTAND:

- Wenn das Modell an Schub verliert oder die LEDs an der Unterseite beginnen zu blinken, wird der Akku leer. Landen Sie, um nicht abzustürzen.

### ACHTUNG!

Für Modelle, die draußen geflogen werden, besteht seit 2005 Versicherungspflicht. Sprechen Sie bitte mit Ihrem Privat-Haftpflicht-Versicherer und vergewissern Sie sich, dass Ihre neuen und bisherigen Modelle in diese Versicherung eingeschlossen sind. Lassen Sie sich diese Bestätigung schriftlich geben und heben Sie diese gut auf. Alternativ dazu bietet der DMFV im Internet auf [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero) eine kostenlose Probemitgliedschaft inklusive Versicherung an.

## 14 WECHSELN DER PROPELLER

Wenn die Propeller des Modells beschädigt werden, müssen diese getauscht werden. Gehen Sie wie folgt vor:

- 14A** Achten Sie vor der Montage darauf, dass Sie die Propeller nicht vertauschen. Das Modell hat 4 verschiedene Propeller, die sich durch Farbe und Drehrichtung unterscheiden. Sind die Propeller vertauscht montiert, fliegt das Modell nicht. Die beiden blauen Propeller sind vorne.
- 14B** Lösen Sie die Schraube in der Mitte des Propellers und ziehen Sie ihn von der Welle ab.
- 14C** Stecken Sie den neuen Propeller auf die Welle und drehen Sie die Schraube wieder hinein.



## FEHLERBEHEBUNG

**Problem:** Die Propeller bewegen sich nicht.

**Ursache:** 1. Keine bestehende Verbindung.  
2. Der Akku ist zu schwach bzw. leer.

**Abhilfe:** 1. Alles ausschalten und in der richtigen Reihenfolge einschalten (siehe Punkt 7).  
2. Den Akku aufladen.

**Problem:** Das Modell stoppt ohne ersichtlichen Grund während des Fluges und sinkt ab.

**Ursache:** · Der Akku ist zu schwach.

**Abhilfe:** · Den Akku aufladen.

**Problem:** Das Modell lässt sich mit der Fernsteuerung nicht steuern.

**Ursache:** 1. Der ON/OFF-Schalter steht auf „OFF“.  
2. Die Batterien wurde falsch eingelegt.  
3. Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.

**Abhilfe:** 1. Den ON/OFF-Schalter auf „ON“ stellen.  
2. Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.  
3. Neue Batterien einlegen.

**Problem:** Das Modell dreht sich nur noch um seine Hochachse oder überschlägt sich beim Start.

**Ursache:** · Falsche Anordnung der Propeller.

**Abhilfe:** · Propeller wie in der Anleitung beschrieben einbauen (siehe Punkt 14).

**Problem:** Das Modell will keine Flips fliegen.

**Ursache:** · Akku zu schwach.

**Abhilfe:** · Akku aufladen.

**Problem:** Das Videobild wird auf dem Display nicht wiedergegeben.

**Ursache:** · Keine bestehende WLAN-Verbindung

**Abhilfe:** · WLAN-Verbindung neu herstellen

Weitere Tipps und Tricks finden Sie im Internet unter [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

## SERVICEHINWEISE

Unter [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de) finden Sie unsere Telefon-Hotline, Bestellmöglichkeiten und Austausch-Tipps für Ersatzteile sowie weitere nützliche Informationen zu allen Modellen von Revell Control.





# VR QUAD VR SHOT

## IMPORTANT FEATURES

### Model:

- Establishes its own WLAN hotspot
- Live video feed to your smart phone
- Record directly to your smart phone
- Can be controlled with the supplied transmitter or your smart phone



### Safety instructions:

- Before using for the first time, make sure that you have read and understood the entire manual.
- This model is suitable for pilots who are at least 14 years of age. Adult supervision is required when flying it.
- This model is suitable for use indoors and in outdoor areas when there is no wind or rain.
- Keep your hands, face and loose clothing away from the model during operation.
- Switch off the transmitter and model when they are not in use.
- Remove the batteries from the transmitter when it is not in use.
- Always maintain visual contact with the model in order to avoid losing control of it. Inattentive and careless use can lead to considerable damage.
- Please keep this operating manual safe for later use.
- The user should only operate this model in accordance with the instructions for use in this operating manual.
- Do not use the model near people, animals, bodies of water or power lines.
- This model is not suitable for people with physical or mental disabilities. We recommend that people who are unfamiliar with model helicopters operate the model under the guidance of an experienced user.
- A model should never be operated under the influence of drugs or alcohol.
- In general, it must be ensured that the model cannot injure anyone in consideration of potential malfunctions and defects.
- The product may only be repaired or modified with approved original parts. Otherwise, the model can be damaged or pose a danger.
- In order to prevent risks, always operate the model from a position which provides an easy line of retreat, if necessary.

### Safety instructions for flying models:

- You are operating your aircraft in the general air space. As the pilot, you are responsible for your model. You are liable for your model and any damage resulting from its operation.
- If you want to use your aircraft commercially, you need an ascent permit.
- Before using for the first time, familiarize yourself with the functions of the model.
- Check that the product is working correctly before every flight.
- Observe the instructions of the manufacturer at all times.
- Always note the wind and weather conditions and any obstructions.
- You must always swerve away from manned aircraft immediately and land right away.
- Please be aware of the privacy of others: never take photographs of people without their permission and observe all regulations governing personal privacy. Photographs are only for private use and may not be sold.
- Do not fly over private property owned by other people, crowds of people, military objects, hospitals, power plants,

correctional facilities and similar.

- Do not fly close to airfields (<1.5 km).
- Never fly without direct visual contact with the model, it must be in the direct field of vision at all times. It is illegal to control a model using only a video image.
- Failure to observe these safety instructions may make you liable to prosecution!
- Information and additional help is available from the Association for Unmanned Air Vehicles under „<http://www.uavdach.org>“
- Flying models outdoors has required mandatory liability insurance since 2005. Contact your private liability insurer and make sure that your new and earlier models are included in your insurance coverage. Request written confirmation and keep this in a safe place. Alternatively, the DMFV offers a trial membership free of charge online at [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero). This includes insurance.

#### **Transmitter safety instructions:**

- We recommend new alkali manganese batteries for the transmitter. Single-use batteries for this transmitter and other electrical devices operated in the home can be replaced with environmentally-friendly rechargeable batteries.
- As soon as the transmitter no longer functions reliably, new batteries should be inserted and/or the batteries should be charged.

#### **Safety instructions for batteries:**

- Rechargeable batteries must be removed from the transmitter prior to recharging.
- Non-rechargeable batteries may not be charged.
- Rechargeable batteries may only be charged under the supervision of an adult.
- The combination of different types of batteries as well as new and used batteries must be avoided.
- Only recommended batteries or those of an equivalent type may be used.
- Batteries must be inserted according

to the correct polarity (+ and -).

- Depleted batteries must be removed from the transmitter.
- The connection terminals may not be short-circuited.
- Remove the batteries from the transmitter if they are not to be used for an extended period of time.

#### **Charging unit safety instructions:**

- Non-rechargeable batteries may not be charged.
- This charging unit is not suitable for people (including children) with physical or mental limitations, or those with insufficient knowledge and experience of charging units, unless under supervision or following proper directions from a parent or legal guardian.
- Children must be supervised – the charging unit is not a toy!
- Transformers, mains adapters or chargers that are used together with the model must be checked regularly for damage to cables, plugs, housings and other parts and any damages must be repaired before the devices may be used again.

#### **The model is equipped with a rechargeable lithium polymer battery. Please observe the following safety instructions:**

- Never throw LiPo batteries into a fire or store them in a hot location.
- Only use the supplied charger to charge the battery. The use of a different charger may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury!
- Never use a charger for NiCd/NiMH batteries!
- Always ensure that the charging process takes place on a fireproof surface in a fire-resistant environment.
- Do not leave the battery unsupervised during the charging process.
- Never disassemble or alter the battery contacts. Do not damage or puncture the battery cells. There is a risk of explosion!
- The LiPo battery must be kept out of reach of children.

- When disposing of batteries, they must be discharged or their capacity must be fully depleted. Cover exposed terminals with adhesive tape in order to prevent short-circuiting!

### Maintenance and care:

- Please only use a clean, damp cloth to wipe off the model.
- Protect the model and batteries from direct sunlight and/or direct heat.
- Never allow the transmitter and charging unit to come into contact with water, because the electronics will be damaged as a result.

Technical changes and differences in color reserved!

### Health and epilepsy warning

If feelings of nausea, fatigue, headaches or dizziness are experienced during flight, use of the VR goggles should be discontinued immediately until the discomfort passes. If symptoms persist, consult with a physician. A very low percentage of the population can react to certain light stimulus or patterns - which could be portrayed in the VR

goggles - with epileptic seizures. This can also pertain to persons having no prior history of epileptic seizures. Should such cases arise for you or members of your family, consult with a physician before using the VR goggles. Do not use the goggles if you are tired or have not slept enough. Take a break for 15-30 min. after each flight.

### Batteries for the model:

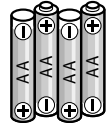
Power supply:  $\equiv$

Rated output: 1 x DC 3,7 V / 500 mAh / 1,85 Wh rechargeable LiPo battery (included)

### Batteries for the remote control:

Power supply: DC 6 V  $\equiv$

Batteries: 4 x 1.5 V "AA" (not included)



### USB Charger:

Power supply: DC 5 V  $\equiv$  via USB-Port, 500 mA or higher

Rated output: 5 V / 500 mA max.

## 1 MODEL

- |                                       |                             |
|---------------------------------------|-----------------------------|
| <b>1A</b> Landing skid                | <b>1E</b> Antenna           |
| <b>1B</b> Propeller                   | <b>1F</b> ON/OFF switch     |
| <b>1C</b> Protective rings            | <b>1G</b> MicroSD card slot |
| <b>1D</b> Camera and WLAN transmitter |                             |

## 2 REMOTE CONTROL

- |  |   |   |
|--|---|---|
| <b>2A</b> Video button   | <b>2E</b> Photo button                        | <b>2J</b> Control for forwards/backwards and sideways |
| <b>2B</b> Button for flight speed (40%, 70%, 100%) and Headless Mode | <b>2F</b> ON/OFF switch                       | <b>2K</b> Button for flip function                    |
| <b>2C</b> Control for thrust and rotation                            | <b>2G</b> Power-LED                           | <b>2L</b> Smart phone holder                          |
| <b>2D</b> Trim for rotation  | <b>2H</b> Trim control for forwards/backwards | <b>2M</b> Battery compartment cover                   |
|  | <b>2I</b> Trim control for sideways           |   |

### 3 VR GOGGLES

**3A** Lock

**3B** Belt

**3C** Rotary knob

### 4 INSERTING BATTERIES

**4A** Unscrew and remove the cover.

**4B** Insert 4 x 1.5 V AA batteries and pay attention to the polarity, as shown in the battery compartment.

**4C** Close the battery cover and secure with the screw.

### 5 ASSEMBLY

**5A** Insert the feet in the bottom of the model and fasten them with the accompanying screws.

**5B** Slide the camera into the front of the battery compartment cover until it clicks into place.

**5C** Insert the cable in the corresponding jack. Pay attention to the correct polarity - DO NOT USE FORCE.

### 4 CHARGING THE MODEL

**Attention:** The battery and motor must cool down for 10 to 15 minutes before charging and after every flight. Otherwise they can be damaged. The charging process must be constantly monitored. Always ensure that the charging process takes place on a fireproof surface in a fire-resistant environment.

1. Slide the camera forwards to detach it (**6A**).
2. Unscrew the securing screw of the battery compartment cover and slide it back to open it (**6B**).
3. Remove the battery from the model (do not pull on the cable).
4. Plug the battery into the charging socket of the charger, ensuring correct polarity. The battery must be gently inserted into the charging socket - DO NOT USE FORCE. If the battery is not correctly inserted into the charging socket, the battery may become damaged and, under certain circumstances, cause injury.
5. Insert the USB charger in a free USB port; it will illuminate (**6C**).
6. The charging process is complete when the USB charger light goes out.
7. Disconnect the battery from the USB charger and disconnect the USB charger from the USB port once charging is complete.

**After a charge time of approx. 75 minutes the model can fly for approx. 5-7 minutes.**

**Warning notice:** The battery does not normally heat up while charging. If it should become warm or even hot and/or changes to the surface begin to appear, immediately discontinue the charging process!

## 7 START PREPARATION

Always observe the sequence when switching on! When switching off, always switch off the model before the transmitter.

Install the free app to operate the model:

### Switch on the model:

1. Slide the camera forwards to detach it **(see 6A)**.
2. Unscrew the securing screw of the battery compartment cover and slide it back to open it **(see 6B)**.
3. Push the battery into the battery compartment. Insert the battery cable in the connection cable on the model **(7A)**.
4. Close the battery compartment cover and secure it with the screw **(7B)**.
5. Fit the camera on the battery compartment cover **(7C)**.
6. Then switch the ON/OFF switch on the model **(1F)** to ‚ON‘. The LEDs on the model start to blink.
7. After approx. 30 seconds, the model has activated a WLAN hotspot (HelicMax-XXXXXX). Connect your smartphone to it.



**Important!** When switching on your model, always place it on an even horizontal surface – the control electronics aligns its neutral position to the subsurface.

### Switch on the remote control:

1. Set the ON/OFF switch on the transmitter **(2F)** to the „ON“ position. The power LED **(2G)** on the transmitter illuminates.
2. Move the control for thrust and rotation **(2C)** completely up once and then completely down again to unlock the transmitter. The model is now ready to start.

**Switch off the model:** Then switch the ON/OFF switch on the model **(1F)** to the ‚OFF‘ position. Remove the battery from the model.

**Switch off the transmitter:** Set the ON/OFF switch on the transmitter **(2F)** to the ‚OFF‘ position.

## 8 USING THE APP

**Note:** Some functions of the app are not intended for this model and are deactivated. Start the app and select ‚HD‘.

### Important functions:

- |   |  |
|---|--|
| <b>8A</b> Back to the app start screen                | <b>8J</b> Trim for forwards/backwards                |
| <b>8B</b> File management                             | <b>8K</b> Control for forwards/backwards and banking |
| <b>8C</b> Motion Control on/off                       | <b>8L</b> Not assigned                               |
| <b>8D</b> Button for flight speed (40%, 70%, 100%)    | <b>8M</b> Trim for banking                           |
| <b>8E</b> Button for motor start                      | <b>8N</b> Not assigned                               |
| <b>8F</b> Photo button                                | <b>8O</b> Trim for rotation                          |
| <b>8G</b> Video button (recording on the smart phone) | <b>8P</b> Not assigned                               |
| <b>8H</b> Video button (recording on SD card)         | <b>8Q</b> Control for thrust and rotation            |
| <b>8I</b> Adjust view                                 |  |

Select the ‚FULL‘ symbol **(8D)** for use with the smart phone holder, then the joysticks are hidden.

Select the ‚Goggles‘ symbol **(8D)** for use with the VR goggles, then the display is doubled.

### **Control with the smart phone:**

1. Switch on the model as described under 7.
2. Start the app on your smartphone.  
**Important:** Do NOT switch on the transmitter.
3. Once the LEDs are continuously lit, the model is ready.

## 9 USING THE SMARTPHONE HOLDER

1. Start the app and select ‚HD‘.
2. After pressing button **(8I)**, select the ‚FULL‘ symbol and the joysticks on the display of the telephone are hidden.
3. Centre your smart phone on the suction cups of the holder.

## 10 USING THE VR GOGGLES:

**Attention!** Never fly without direct visual contact with the model, it must be in the direct field of vision at all times. It is illegal to control a model outdoors using only a video image! Alternatively, you can put on the goggles while another pilot controls the model without VR goggles. Control of the model with the video image is permitted within enclosed rooms.

1. Start the app and select ‚HD‘.
2. After pressing the button to the top right, press the ‚Goggles‘ symbol and the display of the telephone is divided.
3. Unscrew the two locks on the front side of the goggles and remove the cover **(10A), (10B)**.
4. Centre your smart phone on the suction cups in the cover **(10C)**.
5. Replace the cover on the goggles and close the locks.
6. Adjust the strap on the goggles for an appropriate fit.
7. Adjust the distance between the lenses to fit your eyes **(10D)**.
8. Loosen the rotary knob on the top of the goggles. Now you can adjust the distance from the smart phone display to your eyes until the screen becomes sharp. Tighten the rotary knob again **(10E), (10F)**.

### **Note:**

- Do not use the video from the VR goggles to control your model until you have completely mastered control of the model! First practice with the remote control only and with a direct line of sight.
- Have a second person help you while flying by watching your model and warning you of danger.

## 11 FLIGHT CONTROL

**Note:** Only minimal corrections of the controls are necessary for a smooth flying behaviour of the model! The direction information applies if the model is viewed from behind. If the model is flying towards the pilot, it must be moved in the opposite direction.

### Starting:

#### Transmitter:

Press the right control for forwards/backwards and banking, the motors start up **(7E)**.

Press the left control for thrust and rotation and banking, the motors start up and the model climbs to an altitude of approx. 0.5-1 m **(7F)**.

#### Smart phone:

Press the button for motor start **(8E)**, the motors start up.

### Flying:

- 11A** Take off or increase altitude by carefully moving the control for thrust and rotation **(2C/8Q)** up.
- 11B** Land or decrease altitude by carefully moving the control for thrust and rotation **(2B/8Q)** down.
- 11C** Fly forwards by moving the control for forwards/backwards and sideways **(2J/8K)** flight carefully up.
- 11D** Fly backwards by moving the control for forwards/backwards and sideways **(2J/8K)** flight carefully down.
- 11E** Fly to the left by moving the control for forwards/backwards and sideways **(2J/8K)** flight carefully to the left.
- 11F** Fly to the right by moving the control for forwards/backwards and sideways **(2J/8K)** flight carefully to the right.
- 11G** Turn the model around to the left by moving the control for thrust and rotation **(2C/8Q)** to the left.
- 11H** Turn the model around to the left by moving the control for thrust and rotation **(2C/8Q)** to the left.

### Flight speed

By pressing the button for flight speed **(2B/8D)**, the sensitivity of the control can be adjusted in two steps (30%, 60%, 100%). Attention! Only switch to a higher level when you have mastered the lower one.

**Performing flips** - only for experienced users! Once you have mastered your model, you can try your hand at the stunt flying function. Make sure that you have sufficient room in each direction (at least 10 meters). Also comply with the safety height - fly at a height of at least 5 m, as your model loses height when rolling over and has to be height corrected afterwards!

Please note: Flips are more successful when the battery is still relatively full. Now climb to the safety height. Press the button for the flip function **(2J)**. The transmitter beeps. Press the control for forwards/backwards and banking forwards. The model executes a forward flip – flips in a different direction are executed according to the movement of the controller. Then be ready to correct, as the altitude, direction and speed after the flip depend largely on the wind and previous flight movements.

### Landing:

Press the left controller for thrust and rotation and banking **(7F)**, the model lowers to the ground and the motors switch off.

You can also land manually. Then press the right control for forwards/backwards and banking **(7E)**, the motors switch off.

### Emergency off button:

In case of an emergency, press the right control for forwards/backwards and banking **(7E)**, the motors switch off. **Attention!** Then the model falls to the ground!

## 12 TRIM ADJUSTMENT OF THE CONTROL

The correct trim is a basic requirement for fault-free flying behaviour of the model. Its adjustment is simple, but it requires some patience and a feel for it. Please observe the following instructions precisely: Carefully move the thrust control up and raise the model approximately 0.5 to 1 metre in altitude.

### 12A If the model moves by itself slowly or quickly to the left or right ...

press the trim control for sideways **(2I/8M)** incrementally in the opposite direction.

### 12B If the model moves by itself slowly or quickly forwards or backwards ...

press the trim control for forwards/backwards **(2H/8J)** incrementally in the opposite direction.

### 12C If the quadrocopter moves by itself slowly or quickly around its own axis

... gradually press the trim for rotation **(2D/8O)** in the opposite direction.

## 13 HEADLESS MODE

When Headless Mode is activated, the model reacts to control commands, as though the tail of the model always faced the pilot, regardless of the direction of the model. Therefore, it can also be controlled 'normally' without thinking.

Press the button for flight speed (40%, 70%, 100%) and Headless Mode **(2B)** for longer than 3 seconds to switch Headless Mode on and off.

**Attention:** To function correctly, Headless Mode must be activated when the tail of the model is pointing directly towards the pilot.



## INSTRUCTIONS FOR SAFE FLYING

### GENERAL FLYING TIPS:

- Always place the model on a level surface. An inclined surface can, under certain circumstances, have a negative impact on the starting behaviour of the model.
- Always operate the controls slowly and with a gentle touch.
- Always maintain visual contact with the model and do not look at the transmitter!
- If the model lowers, move the control for thrust and rotation slightly upward again.
- If the model climbs, move the control for thrust and rotation down slightly.
- To fly along a curve, tapping the controls very slightly in the respective direction often suffices. There is a general tendency during preliminary attempts at flight to operate the model's controls too aggressively. Always operate the controls slowly and carefully. Never fast and erratic.
- Beginners should first master trimming before attempting to master the control for thrust and rotation. The model does not necessarily have to fly straight at the beginning – initially, it is more important to maintain a constant height of approximately one metre above the ground by repeatedly tapping the control for thrust and rotation. Only then should the pilot practice steering the model left and right.

### BATTERY STATUS:

- If the model begins to lose thrust or the LED on the underside begins to blink, the battery is depleted. Land immediately in order to avoid crashing.

### ATTENTION!

Flying models outdoors has required mandatory liability insurance since 2005. Contact your private liability insurer and make sure that your new and earlier models are included in your insurance coverage. Request written confirmation and keep this in a safe place. Alternatively, the DMFV offers a trial membership free of charge online at [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero), which includes insurance.

## 14 CHANGING THE PROPELLERS

If the rotor blades of the model are damaged, they must be replaced. Proceed as follows:

**14A** Prior to installation, make sure that you do not mix up the propellers.

The model has 4 different propellers, which differ in colour and direction of rotation. If the propellers are mixed up, the model will not fly.  
Position each propeller as per diagram below.

**14B** Loosen the screw in the center of the propeller and pull it off the shaft.

**14C** Place the new propeller on the shaft and tighten the screw again.

●● Front left: **Blue A**

●● Rear left: **Black B**

●● Front right: **Blue B**

●● Rear right: **Black A**

## TROUBLESHOOTING

**Problem:** The propellers do not move.

**Cause:** 1. No connection has been established.  
2. The battery is too weak or depleted.

**Remedy:** 1. Switch everything off and switch on again in the correct sequence (see point 7).  
2. Charge the battery.

**Problem:** The model stops and descends during flight for no apparent reason.

**Cause:** · The battery is too weak.

**Remedy:** · Charge the battery.

**Problem:** It isn't possible to control the model using the remote control.

**Cause:** 1. The ON/OFF switch is in the "OFF" position.  
2. The batteries were not inserted correctly.  
3. The batteries do not have enough power.

**Remedy:** 1. Set the ON/OFF switch to the "ON" position.  
2. Check whether the batteries are inserted correctly.  
3. Insert new batteries.

**Problem:** The model only turns on its vertical axis or rolls over when started.

**Cause:** · Incorrect arrangement of the propellers.

**Remedy:** · Install the propellers as outlined in the manual (see point 14).

**Problem:** The model won't fly a flip manoeuvre.

**Cause:** · Battery too weak.

**Remedy:** · Charge battery.

**Problem:** The video image on the display does not play back.

**Cause:** · No existing WLAN connection

**Remedy:** · Re-establish WLAN connection

Additional tips and tricks can be found online at [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

## SERVICE NOTES

Go to [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de) for ordering information and tips on replacing spare parts, plus other useful information on all Revell Control models.



# VR QUAD VR SHOT

## CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

### Modèle :

- Établit son propre hotspot Wi-Fi
- Vidéo en live sur votre smartphone
- Fonction d'enregistrement directement sur votre smartphone

- Se pilote au moyen de la radiocommande fournie ou de votre smartphone



### Consignes de sécurité :

- Cette notice d'utilisation doit être lue dans son intégralité et comprise avant toute mise en service.
- Ce modèle peut être manipulé à partir de 14 ans. La surveillance par des adultes est indispensable pendant le vol de l'appareil.
- Ce modèle est conçu pour un usage intérieur et extérieur par temps sec et en l'absence de vent.
- Maintenir les mains, le visage et les vêtements amples éloignés du modèle en marche.
- Éteindre la télécommande et modèle lorsqu'ils ne sont pas utilisés.
- Retirer les piles de la radiocommande lorsque celle-ci n'est pas utilisée.
- Toujours garder les yeux fixés sur le modèle afin de ne pas en perdre le contrôle. Le manque d'attention et la négligence peuvent être la cause de dommages importants.
- Veuillez conserver ce mode d'emploi.
- L'utilisateur de ce modèle doit se conformer aux consignes d'utilisation figurant dans ce mode d'emploi.
- Ne pas utiliser le modèle à proximité de personnes, d'animaux, de cours d'eau et de lignes électriques.
- Ce modèle ne doit pas être utilisé par des personnes souffrant d'un handicap physique ou mental. Nous conseillons aux personnes n'ayant aucune expérience de ce type d'appareils de procéder à la mise en marche avec l'aide d'un pilote expérimenté.

- N'utilisez jamais le modèle si vous avez pris des stupéfiants ou bu de l'alcool.
- De manière générale, même en cas de dysfonctionnements et de pannes, il faut faire attention à ce que ne blesse personne.
- Toute réparation ou transformation du produit ne doit être effectuée qu'avec des pièces d'origine. Dans le cas contraire, le modèle risquerait d'être abîmé ou de présenter un danger.
- Afin de limiter les risques, toujours utiliser le modèle dans une position permettant un évitement rapide le cas échéant.

### Consignes de sécurité pour appareils volants :

- Vous participez au trafic aérien avec votre appareil volant. En qualité de pilote, vous êtes entièrement responsable de votre modèle et des dommages causés par son utilisation.
- Vous devez disposer d'une autorisation de vol si vous voulez utiliser votre appareil volant à des fins commerciales.
- Familiarisez-vous avec les fonctions de votre modèle avant la première mise en service.
- Contrôlez le fonctionnement correct du produit avant chaque vol.
- Observez toujours les prescriptions du fabricant.
- Tenez toujours compte du vent, des conditions météorologiques et d'éventuels obstacles.
- Vous devez toujours éviter les aéronefs avec équipage ou appareils réels et atterrir immédiatement.

- Respectez la vie privée des autres : ne faites pas de photos de personnes sans leur autorisation et observez les contraintes de la protection de la vie privée. Toutes les photos sont réservées à une utilisation privée et il est interdit de les vendre.
- Ne survolez jamais les terrains privés de tiers et les rassemblements de personnes, les objets et installations militaires, hôpitaux, centrales électriques, maisons d'arrêt et bâtiments de ce genre.
- Ne volez pas à proximité des aéroports (à une distance < à 1,5 km).
- Ne volez jamais sans contact direct avec le modèle qui doit demeurer à portée de vue à tout moment. La loi interdit de piloter un modèle en se servant par exemple de l'image fournie par une caméra vidéo.
- L'inobservation de ces consignes de sécurité vous expose à des poursuites pénales !
- Pour toute question d'ordre légale en France, renseignez vous sur : <http://www.developpement-durable.gouv.fr/Drones-civils-loisir-activite>
- Les modèles qui volent en extérieur sont soumis à une assurance obligatoire depuis 2005. Veuillez contacter votre assureur pour qu'il inclue vos anciens et nouveaux appareils dans votre assurance responsabilité civile. Demandez une confirmation écrite et conservez-la en lieu sûr. Autrement, la société DMFV propose une adhésion d'essai gratuite sur Internet ([www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero)), comprenant l'assurance.

### **Consignes de sécurité pour la télécommande :**

- Pour la télécommande, nous recommandons l'usage de piles alcalines au manganèse. Pour préserver l'environnement, les piles non-rechargeables de cette télécommande ou d'autres appareils électriques de la maison peuvent être remplacées par des piles rechargeables (batteries).
- Dès que la télécommande ne fonctionne plus parfaitement, les piles doivent être remplacées par des piles neuves ou rechargées.

### **Consignes de sécurité concernant les piles :**

- Les piles rechargeables doivent être retirées de la télécommande avant leur chargement.
- Ne pas recharger les piles jetables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de type différent ou des piles neuves et des piles usagées.
- Seules les piles recommandées ou de même type peuvent être utilisées.
- Respecter la polarité indiquée (+ et -) lors de l'insertion des piles.
- Les piles vides doivent être retirées de la télécommande.
- Ne pas court-circuiter les bornes de raccordement.
- Retirer les piles de la télécommande si celle-ci n'est pas utilisée pendant une période prolongée.

### **Consignes de sécurité pour le chargeur :**

- Ne pas recharger les piles jetables.
- Ce chargeur ne doit pas être utilisé par des personnes (enfants y compris) souffrant d'un handicap physique ou mental ou n'ayant pas assez de connaissances ou d'expérience en ce qui concerne l'utilisation de chargeurs, sauf en cas de surveillance ou après explication compétente de la part d'une personne investie de l'autorité parentale.
- Les enfants doivent être surveillés - ce chargeur n'est pas un jouet !
- Vérifier régulièrement que les câbles, fiches, boîtiers et autres pièces des transformateurs, blocs d'alimentation ou chargeurs utilisés avec le modèle ne sont pas endommagés. Réparer d'abord les dommages avant de pouvoir utiliser à nouveau les appareils.

### **Le modèle est équipé d'une batterie Li-Po (Lithium Polymère) rechargeable. Veuillez respecter les consignes de sécurité suivantes :**

- Ne jamais jeter les batteries Li-Po dans le feu, ne pas les conserver dans des endroits chauds.

- Pour le chargement, utiliser uniquement le chargeur fourni. L'utilisation d'un autre chargeur peut endommager durablement la batterie ainsi que les composants qui la jouxtent et causer des dommages corporels !
- Ne jamais utiliser de chargeur pour batteries Ni-Cd / NiMH !
- Toujours effectuer le chargement sur une surface non inflammable et dans un environnement sécurisé contre le feu.
- Surveiller la batterie lors du chargement.
- Ne jamais démonter ni modifier les contacts de la batterie. Ne pas endommager ni percer les cellules de la batterie. Il y a risque d'explosion !
- La batterie Li-Po doit être maintenue hors de portée des enfants.
- Lors de leur élimination, les batteries doivent être vides ou leur capacité de charge doit être nulle. Recouvrir les pôles non protégés de ruban adhésif afin d'éviter les courts-circuits !

### Entretien et soin :

- Nettoyer le modèle à l'aide d'un chiffon propre et humide.
- Protéger le modèle et les piles de tout ensoleillement direct et/ou de toute source de chaleur directe.
- Éviter tout contact de la télécommande et du chargeur avec l'eau, car cela pourrait endommager les composants électroniques.

Sous réserve de modifications techniques et de couleurs !

### Avertissement concernant la santé et les risques d'épilepsie

En cas de nausées, de fatigue, de maux de tête ou de vertiges pendant le vol, interrompre immédiatement l'utilisation du casque VR jusqu'à ce que les troubles cessent. Si les symptômes persistent, consulter un médecin. Une très faible partie de la population peut réagir à certains stimuli lumineux ou à certains motifs, tels qu'ils sont représentés par un casque VR, par des crises d'épilepsie. Il peut également s'agir de personnes qui n'ont jusqu'alors jamais été sujettes à des crises d'épilepsie. Si de tels cas surviennent chez vous ou dans votre famille, consulter un médecin avant d'utiliser un casque VR. Ne pas utiliser le casque si vous êtes fatigué ou si vous n'avez pas suffisamment dormi. Après chaque vol, effectuer une pause de 15 à 30 min.

### Batteries du modèle :

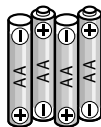
Alimentation : ==

Puissance nominale : 1 x DC 3,7 V / 500 mAh / 1,85 Wh batterie Li-Po rechargeable de 3,7 V (incluse)

### Piles de la télécommande :

Alimentation : DC 6 V ==

Piles : 4 x 1,5 V "AA" (non fournies)



### Chargeur USB :

Alimentation : DC 5 V == via port USB à partir de 500 mA ou plus  
Puissance nominale : 5 V / 500 mA max.

## 1 MODÈLE

- 1A** Patins d'atterrissage
- 1B** Hélice
- 1C** Anneaux de garde
- 1D** Caméra et émetteur Wi-Fi

- 1E** Antenne
- 1F** Interrupteur ON/OFF
- 1G** Fente pour carte microSD

## 2 TÉLÉCOMMANDE

- 2A** Touche vidéo
- 2B** Touche de vitesse de vol (40 %, 70 %, 100 %) et mode headless
- 2C** Régulateur de poussée et de rotation
- 2D** Compensateur de rotation

- 2E** Touche photo
- 2F** Interrupteur ON/OFF
- 2G** Diode témoin
- 2H** Compensateur d'avant/arrière
- 2I** Compensateur de latéral

- 2J** Régulateur d'avant/arrière et latéral
- 2K** Touche de fonction flip
- 2L** Support pour smartphone
- 2M** Couverture du compartiment à piles

### 3 CASQUE VR

**3A** Verrouillage

**3B** Sangle

**3C** Bouton tournant

### 4 INSERTION DES PILES

**4A** Dévisser le couvercle et l'enlever.

**4B** Insérer 4 piles de 1,5 V AA en faisant attention aux indications de polarité à l'intérieur du compartiment.

**4C** Fermer et revisser le couvercle du compartiment à piles.

### 5 ASSEMBLAGE

**5A** Enfoncer les pieds dans la partie inférieure du modèle et les fixer à l'aide des vis fournies.

**5B** Faire coulisser la caméra par devant sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'elle s'enclenche

**5C** Brancher le câble dans la prise correspondante. Ce faisant, veiller à respecter la polarité - NE PAS FORCER.

### 6 CHARGEMENT DU MODÈLE

**Attention :** Avant tout chargement et après chaque utilisation, laisser refroidir la batterie et les moteurs pendant 15 à 30 minutes, pour éviter de les endommager. Le processus de chargement doit faire l'objet d'une surveillance permanente. Le chargement doit toujours être effectué sur une surface non inflammable et dans un environnement sécurisé contre les incendies.

1. Faire coulisser la caméra vers l'avant pour l'enlever **(6A)**.
2. Desserrer la vis de sécurité du couvercle du compartiment à piles et faire coulisser celui-ci vers l'arrière pour l'ouvrir **(6B)**.
3. Retirer la batterie du modèle (ne pas tirer le câble !).
4. Introduire la batterie dans la prise de chargement du chargeur en respectant la polarité indiquée. La batterie doit s'enfoncer facilement dans la prise de chargement - NE PAS FORCER. Si la batterie n'est pas enfoncée correctement dans la prise de chargement, cela pourrait endommager la batterie et représenter un risque de blessure.
5. Insérer le chargeur USB dans un port USB libre, il s'allume alors **(6C)**.
6. Le processus de charge est terminé dès que le chargeur USB s'éteint.
7. Une fois le chargement terminé, déconnecter la batterie du chargeur USB et le chargeur USB du port USB.

**Un temps de chargement de 75 minutes permet de faire voler le modèle pendant env. 5-7 minutes.**

**Avertissement :** Normalement, la batterie ne chauffe pas pendant le chargement. Cependant, si elle devient chaude voire brûlante et/ou si vous constatez des changements sur sa surface, le chargement doit être immédiatement interrompu !

## 7 PRÉPARATION AU DÉMARRAGE

Respecter impérativement l'ordre de mise en marche ! Éteignez toujours le modèle en premier, ensuite seulement la télécommande.

Installez l'appli gratuite spécifique à l'utilisation du modèle :

### Mise en marche du modèle :

1. Faire coulisser la caméra vers l'avant pour l'enlever (cf. 6A).
2. Desserrer la vis de sécurité du couvercle du compartiment à piles et faire coulisser celui-ci vers l'arrière pour l'ouvrir (cf. 6B).
3. Introduire la batterie dans son compartiment. Enfiler le câble de batterie sur le câble de raccordement du modèle (7A).
4. Fermer le couvercle du compartiment à piles et le sécuriser à l'aide de la vis (7B).
5. Enclencher à nouveau la caméra sur le couvercle du compartiment à piles (7C).
6. Placer l'interrupteur ON/OFF du modèle (1F) sur « ON » (7D).  
Les diodes du modèle commencent à clignoter.
7. Après env. 30 secondes, le modèle a activé un hotspot Wi-Fi (HelicMax-XXXXXX). Connecter votre smartphone avec celui-ci.



**Attention !** Posez votre modèle impérativement sur une surface horizontale – la position neutre de l'électronique de commande est orientée vers le sol.

### Mise en marche de la radiocommande :

1. Placer l'interrupteur ON/OFF de la télécommande sur „ON” (2F).  
La diode témoin (2G) de la radiocommande s'allume.
2. Déplacer le régulateur de poussée et de rotation (2C) une fois complètement vers le haut, puis complètement vers le bas pour déverrouiller la télécommande. Le modèle est dorénavant opérationnel.

**Déconnexion du modèle :** Placer l'interrupteur ON/OFF du modèle (1F) sur « OFF ». Retirer la batterie du modèle.

**Éteindre la radiocommande :** Placer l'interrupteur ON/OFF de la radiocommande (2F) sur « OFF ».

## 8 UTILISATION DE L'APPLI

**Note :** Certaines fonctions de l'appli ne sont pas prévues pour ce modèle et sont donc désactivées.

Lancer l'appli et choisir « HD ».

### Fonctions principales :

**8A** Retour à l'écran d'accueil de l'appli

**8B** Gestionnaire de fichiers

**8C** Contrôle du mouvement marche/arrêt

**8D** Touche de vitesse de vol  
(40 %, 70%, 100 %)

**8E** Touche de démarrage du moteur

**8F** Touche photo

**8G** Touche vidéo (enregistrement sur smartphone)

**8H** Touche vidéo (enregistrement sur carte SD)

**8I** Réglage de la visibilité

**8J** Compensateur de vol en avant/en arrière

**8K** Régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale

**8L** Non affecté

**8M** Compensateur de vol en translation latérale

**8N** Non affecté

**8O** Compensateur de rotation

**8P** Non affecté

**8Q** Régulateur de poussée et de rotation

Pour une utilisation avec le support pour smartphone, sélectionner l'icône « FULL » au point **(8D)**. Les leviers de commande sont alors masqués.

Pour une utilisation avec le casque VR, sélectionner l'icône « Casque » au point **(8D)**. L'écran se divise alors.

### **Commande avec le smartphone :**

1. Allumer le modèle comme décrit au point 7.
2. Démarrer l'appli sur votre smartphone.  
**Important :** NE PAS mettre la télécommande en marche !
3. Le modèle est prêt dès que les diodes restent allumées en permanence.

## **9 UTILISATION DU SUPPORT POUR SMARTPHONE**

1. Lancer l'appli et choisir « HD ».
2. Sélectionner l'icône « FULL » en appuyant sur le champ 8I. Les leviers de commande sur l'écran du téléphone sont masqués.
3. Placer votre smartphone en position centrée sur les ventouses du support.

## **10 UTILISATION DU CASQUE VR :**

**Attention !** Ne jamais voler sans contact direct avec le modèle qui doit demeurer à portée de vue à tout moment. La loi interdit de piloter un modèle en se servant de l'image fournie par une caméra vidéo ! Il est également possible de mettre le casque pendant qu'un autre pilote commande le modèle sans casque VR. Il est permis de piloter le modèle grâce à l'image vidéo dans des espaces clos.

1. Lancer l'appli et choisir « HD ».
2. Après avoir appuyé sur le champ situé en haut à droite, sélectionner l'icône « Casque ». L'écran du téléphone se divise alors.
3. Desserrer les deux verrous situés sur le devant du casque et retirer le couvercle **(10A), (10B)**.
4. Placer votre smartphone en position centrée sur les ventouses du couvercle **(10C)**.
5. Remettre le couvercle en place sur le casque et fermer les verrous.
6. Ajuster la sangle au casque.
7. Régler l'écartement des lentilles en fonction de l'écartement de vos yeux **(10D)**.
8. Desserrer le bouton tournant situé sur la partie supérieure du casque. Régler à présent l'éloignement de l'écran du smartphone par rapport à vos yeux jusqu'à ce que l'image soit nette. Resserrer le bouton tournant **(10E), (10F)**.

### **Consignes :**

- Piloter le modèle à l'aide de l'image vidéo du casque VR une fois seulement que vous le maîtrisez parfaitement ! S'entraîner d'abord uniquement au moyen de la radiocommande et en vue directe.
- Lors du pilotage, solliciter l'assistance d'une seconde personne qui surveillera votre modèle et pourra vous alerter de dangers potentiels.



## 11 PILOTAGE

**Note :** Des ajustements minimes au niveau des régulateurs suffisent pour obtenir un comportement de vol calme du modèle ! Les indications de direction sont valables en observant le modèle de l'arrière. Si le modèle vole en direction du pilote, il doit être piloté dans la direction opposée.

**Démarrer :**

**Radiocommande :**

Appuyer sur le régulateur droit de déplacement avant/arrière et de translation latérale. Les moteurs se mettent à tourner **(7E)**.

Appuyer sur le régulateur gauche de poussée et de rotation et de translation latérale. Les moteurs se mettent à tourner et le modèle s'élève à env. 0,5-1 m d'altitude **(7F)**.

**Smartphone :**

Appuyer sur la touche de démarrage du moteur **(8E)**. Les moteurs se mettent à tourner.

**Vol :**

- 11A** Pour décoller ou gagner de l'altitude, diriger le régulateur de poussée et de rotation **(2C/8Q)** avec précaution vers le haut.
- 11B** Pour atterrir ou réduire l'altitude de vol, diriger le régulateur de poussée et de rotation **(2C/8Q)** avec précaution vers le bas.
- 11C** Pour voler en avant, diriger le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **(2J/8K)** avec précaution vers le haut.
- 11D** Pour voler en arrière, diriger le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **(2J/8K)** avec précaution vers le bas.
- 11E** Pour voler vers la gauche, diriger légèrement le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **(2J/8K)** vers la gauche.
- 11F** Pour voler vers la droite, diriger légèrement le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **(2J/8K)** vers la droite.
- 11G** Pour faire tourner le modèle vers la gauche, diriger légèrement le régulateur de poussée et de rotation **(2C/8Q)** vers la gauche.
- 11H** Pour faire tourner le modèle vers la droite, diriger légèrement le régulateur de poussée et de rotation **(2C/8Q)** vers la droite.

**Vitesse de vol**

En appuyant sur la touche de vitesse de vol **(2B/8D)**, la sensibilité de la radiocommande peut être réglée sur 3 niveaux (30 %, 60 %, 100 %). **Attention !** Ne sélectionner un niveau plus élevé qu'à condition de maîtriser parfaitement le niveau actuellement réglé !

**Exécution de flips** – réservés aux pilotes confirmés ! Si vous maîtrisez suffisamment votre modèle, vous pouvez tenter le vol acrobatique. S'assurer d'avoir suffisamment d'espace dans toutes les directions (au moins 10 mètres). Veiller également à la hauteur de sécurité – voler au moins à une hauteur de 5 m car votre modèle perd de la hauteur lors de la boucle et doit ensuite être redressé et contrôlé !

**Veiller aux points suivants :** Les flips fonctionnent mieux lorsque la batterie est complètement chargée. Monter jusqu'à la hauteur de sécurité. Appuyer sur la touche de flip 2J. La radiocommande émet un bip. Déplacer le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale vers l'avant. Le modèle effectue un flip vers l'avant. Les flips dans les autres directions sont exécutés en fonction du déplacement du régulateur. Le pilote doit ensuite être prêt à redresser le modèle étant donné que la hauteur de vol, la direction et la vitesse après le flip dépendent fortement du vent et des mouvements de vol précédents.

### **Atterrissage :**

Appuyer sur le régulateur gauche de poussée et de rotation et de translation latérale **(7F)**. Le modèle descend jusqu'au sol et les moteurs se coupent.

Vous pouvez aussi atterrir manuellement. Appuyer ensuite sur le régulateur droit de déplacement avant/arrière et de translation latérale **(7E)**. Les moteurs se coupent.

### **Bouton d'arrêt d'urgence :**

Appuyer ensuite sur le régulateur droit de déplacement avant/arrière et de translation latérale **(7E)**. Les moteurs se coupent. **Attention !** Le modèle tombe au sol !

## 12 ÉQUILIBRAGE DE LA COMMANDE

Un réglage correct est la condition de base requise pour un comportement de vol irrégulier du modèle. La syntonisation est simple, mais nécessite de la patience et du doigté. Veuillez respecter scrupuleusement les consignes suivantes : diriger avec précaution la commande des gaz vers le haut et faire monter le modèle à une hauteur de 0,5 à 1 mètre environ.

### **12A Si le modèle se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, vers la gauche ou vers la droite...**

poussez graduellement le compensateur de latéral **(2I/8M)** dans la direction opposée.

### **12B Si le modèle se déplace de lui-même en avant ou en arrière, rapidement ou lentement...**

poussez graduellement le compensateur d'avant/arrière **(2H/8J)** dans la direction opposée.

### **12C Si le quadricoptère tourne de lui-même sur son axe, rapidement ou lentement, ...**

pousser graduellement le compensateur de rotation **(2D/8O)** pour tourner dans la direction opposée.

## 13 MODE « HEADLESS »

Lorsque le mode headless est activé, le modèle réagit comme si la queue du modèle était toujours orientée vers le pilote quelle que soit l'orientation du modèle. Il peut donc être piloté « tout naturellement » sans changer de perspective.

Appuyer plus de 3 secondes sur la touche de vitesse de vol (40 %, 70 %, 100 %) et de mode headless **(2B)** pour allumer et éteindre le mode headless.

**Attention:** Une fonction correcte impose d'activer le mode « Headless » uniquement quand le modèle est exactement dos au pilote.

## CONSIGNES DE SÉCURITÉ

### CONSEILS GÉNÉRAUX DE VOL :

- Toujours poser le modèle sur une surface plane. Une surface inclinée peut éventuellement avoir un effet négatif sur le décollage du modèle.
- Toujours manipuler les régulateurs lentement et délicatement.
- Toujours garder les yeux fixés sur le modèle, ne pas regarder la télécommande !
- Si le modèle perd de l'altitude, diriger légèrement le régulateur de poussée et de rotation vers le haut.
- Si le modèle gagne de l'altitude, diriger légèrement le régulateur de poussée et de rotation vers le bas.
- Pour prendre un virage, il suffit souvent d'effleurer les régulateurs dans la direction souhaitée. Lors des premiers essais de vol, les pilotes ont tendance à piloter le modèle de manière brusque. Les régulateurs doivent toujours être manipulés avec lenteur et délicatesse. Éviter absolument tout mouvement brusque ou saccadé.
- Après le réglage de l'appareil, les débutants doivent tout d'abord tenter de maîtriser le régulateur de poussée et de rotation. Au début, le modèle ne doit pas forcément voler tout droit ; il est beaucoup plus important d'arriver à le maintenir à une hauteur constante d'environ un mètre, par effleurement répété du régulateur de poussée et de rotation. Ce n'est qu'ensuite que vous pourrez vous exercer à diriger le modèle vers la gauche ou vers la droite.

### ÉTAT DE LA BATTERIE :

- Dès que le modèle perd de la puissance ou que la diode située sur le dessous de l'appareil commence à clignoter, l'accumulateur est presque déchargé. Atterrir pour éviter la chute de l'appareil.

### ATTENTION !

Les vols des modèles en extérieur sont soumis à une assurance obligatoire depuis 2005. Veuillez contacter votre assureur pour qu'il inclue vos anciens et nouveaux appareils dans votre assurance responsabilité civile. Demandez une confirmation écrite et conservez-la en lieu sûr. Autrement, la société DMFV propose une adhésion d'essai gratuite sur Internet ([www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero)), comprenant l'assurance. Pour toute question d'ordre légale en France, renseignez vous sur : <http://www.developpement-durable.gouv.fr/Drones-civils-loisir-activite>

## 14 CHANGEMENT DES HÉLICES

Lorsque les pales de rotor du quadricoptère sont endommagées, il faut les changer. Procédez comme suit :

**14A** Avant le montage, veillez à ne pas mélanger les hélices. Le modèle dispose de 4 hélices différentes qui se distinguent par leur couleur et leur sens de rotation. Si les hélices sont montées dans le mauvais sens, le modèle ne peut pas voler. Les deux hélices bleues se situent à l'avant.

**14B** Détachez la vis au milieu de l'hélice et retirez l'hélice de l'axe.

**14C** Emboîter la nouvelle hélice sur l'axe et revisser la vis.

●● avant gauche : **Bleu A**

●● arrière gauche : **Noir B**

●● avant droite : **Bleu B**

●● arrière droite : **Noir A**

## DÉPANNAGE

**Problème :** Les hélices ne bougent pas.

**Cause :**

- 1. Aucune connexion active.
- 2. La batterie est trop faible ou vide.

**Solution :**

- 1. Mettre tout hors tension et remettre sous tension en respectant la séquence correcte (voir Point 7).
- 2. Charger la batterie.

**Problème :** Le modèle s'arrête sans raison apparente pendant le vol et perd de l'altitude.

**Cause :**

- La batterie est trop faible.

**Solution :**

- Charger la batterie.

**Problème :** Le modèle ne répond pas aux ordres de la télécommande.

**Cause :**

- 1. L'interrupteur ON/OFF est sur la position "OFF".
- 2. Les piles ne sont pas correctement insérées.
- 3. Les piles sont déchargées.

**Solution :**

- 1. Mettre l'interrupteur ON/OFF en position "ON".
- 2. Vérifier que les piles sont correctement insérées.
- 3. Insérer de nouvelles piles.

**Problème :** Le modèle ne fait plus que tourner autour de son axe vertical ou culbute lors du décollage.

**Cause :**

- Disposition incorrecte des hélices.

**Solution :**

- Installer les hélices tel que décrit dans le mode d'emploi (voir Point 14).

**Problème :** Le modèle ne fait pas de flips.

**Cause :**

- Accumulateur trop faible.

**Solution :**

- Recharger l'accumulateur.

**Problème :** L'image vidéo n'est pas retransmise sur le moniteur.

**Cause :**

- Aucune connexion Wi-Fi active

**Solution :**

- Rétablir la connexion Wi-Fi

Vous trouverez d'autres conseils sur notre site Internet [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

## INDICATIONS DE SERVICE

Vous trouverez nos modalités de commande, nos conseils d'échange pour les pièces détachées et bien d'autres informations utiles concernant tous les modèles de Revell Control sur [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).



# VR QUAD VR SHOT

## BELANGRIJKE KENMERKEN

### Model:

- Bouwt een eigen wifi-hotspot op
- Live-video op je eigen smartphone
- Rechtstreeks video opnemen op smartphone
- Bestuurbaar met meegeleverde zender of eigen smartphone



### Veiligheidsaanwijzingen:

- Lees de handleiding voor de eerste inbedrijfstelling volledig door en zorg dat u deze begrijpt.
- Dit model is geschikt voor volwassenen en jongeren vanaf 14 jaar. Ouderlijk toezicht is vereist wanneer jongeren met de helikopter vliegen.
- Dit model is geschikt voor gebruik binnenshuis en bij droog weer en windstille in de open lucht.
- Houd de handen, het gezicht en losse kleding uit de buurt van het model wanneer ermee wordt gevlogen.
- Schakel de zender en het model uit wanneer deze niet worden gebruikt.
- Verwijder de batterijen uit de zender wanneer deze niet wordt gebruikt.
- Houd het model steeds in het oog, zodat u er niet de controle over verliest. Als het model onoplettend en zorgeloos wordt gebruikt, kan aanmerkelijke schade het gevolg zijn.
- Bewaar deze handleiding goed.
- Het model mag uitsluitend volgens de aanwijzingen in deze handleiding worden gebruikt.
- Rijd niet met het model in de buurt van personen, dieren, open water en elektriciteitsleidingen.
- Dit model is niet geschikt voor mensen met een lichamelijke of geestelijke beperking. Wij adviseren personen zonder ervaring met modelvliegtuigen om het model onder leiding van een ervaren piloot te leren gebruiken.
- Gebruik een model nooit wanneer u

onder invloed bent van drugs of alcohol.

- In zijn algemeenheid moet ervoor worden gezorgd, dat niemand gewond kan raken door de modelauto, ook als er storingen optreden of de auto defect raakt.
- Het product mag uitsluitend worden gerepareerd of gewijzigd met toegelaten, originele onderdelen. Het model kan anders beschadigd raken of een gevaar vormen.
- Bedien het model, om risico's te voorkomen, altijd in een positie waarvan u eventueel snel kunt uitwijken.

### Veiligheidsaanwijzingen voor vliegende modellen:

- U neemt met uw vliegmachine deel aan het luchtverkeer. U bent als piloot verantwoordelijk voor uw model, u bent aansprakelijk voor uw model en voor door het gebruik ontstane schade.
- Wanneer u uw vliegmachine commercieel wilt gebruiken, hebt u een opstijvergunning nodig.
- Zorg dat u voor de eerste inbedrijfstelling vertrouwd bent met de functies van het model.
- Controleer de correcte werking van het product voor elke vlucht.
- Volg de aanwijzingen van de fabrikant altijd op.
- Let altijd op wind, weersomstandigheden en eventuele hindernissen.
- U moet bemande vliegtuigen altijd meteen uitwijken en onmiddellijk landen.
- Houd rekening met de privésfeer van

anderen: maak geen opnamen van personen zonder hun toestemming en neem de richtlijnen van de privacybescherming in acht. Opnamen zijn altijd slechts voor privégebruik en mogen niet worden verkocht.

- Vlieg niet over vreemde privéterreinen, samscholingen van mensen, militaire objecten, ziekenhuizen, energiecentrales, gevangenissen en dergelijke.
- Vlieg niet in de buurt van vliegvelden (<1,5 km).
- Vlieg niet zonder direct visueel contact met het model, het moet zich altijd in direct zicht bevinden. Het is wettelijk verboden een model bijv. aan de hand van slechts een videobeeld te besturen.
- Wanneer u zich niet aan deze veiligheidsaanwijzingen houdt, bent u eventueel strafbaar!
- Meer informatie en hulp is verkrijgbaar bij de vereniging voor onbemande luchtvaartssystemen: "<http://www.uavdach.org>".
- Het is sinds 2005 verplicht verzekerd te zijn voor modellen waarmee buiten wordt gevlogen. Neem hiervoor contact op met de verzekeringsmaatschappij waar u uw particuliere WA-verzekering hebt afgesloten en zorg ervoor dat uw nieuwe en eerdere modellen door deze verzekering worden gedekt. Laat een schriftelijke bevestiging opmaken en bewaar deze goed. Als alternatief biedt de Deutsche Modellflieger Verband (DMFV, Duitse modelvliegersvereniging) op internet onder [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero) een gratis proeflidmaatschap aan incl. verzekering.

### **Veiligheidsaanwijzingen met betrekking tot de zender:**

- Voor de zender raden wij het gebruik van alkali-mangaanbatterijen aan. Oplaadbare batterijen (accumulatoren) zijn een milieuvriendelijk alternatief voor wegwerpbatterijen voor deze zender en andere huishoudelijke elektrische apparaten.
- Als de de zender niet goed meer werkt, moeten er nieuwe batterijen worden geplaatst c.q. moeten de batterijen worden opgeladen.

### **Veiligheidsaanwijzingen m.b.t.**

### **batterijen:**

- Oplaadbare batterijen moeten voor het laden uit de zender worden verwijderd.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van volwassenen worden opgeladen.
- Gebruik geen batterijen van verschillende typen of nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik uitsluitend de aanbevolen batterijen of batterijen van een gelijkwaardig type.
- Plaats batterijen altijd met de polen (+ en -) in de juiste richting.
- Verwijder lege batterijen uit de zender.
- De aansluitklemmen mogen niet worden kortgesloten.
- Verwijder de batterijen uit de zender, wanneer deze langere tijd niet wordt gebruikt.

### **Veiligheidsaanwijzingen bij de lader:**

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Deze lader is niet geschikt voor kinderen en voor personen met lichamelijke of geestelijke beperkingen of met ontoereikende kennis over en ervaring met laders, behalve onder toezicht van of na vakkundige instructie door een persoon die bevoegd is om de ouderlijke macht uit te oefenen.
- Op kinderen moet toezicht worden gehouden – de lader is geen speelgoed!
- Transformatoren, adapters en laders die met het model worden gebruikt, moeten regelmatig worden gecontroleerd op schade aan kabels, stekkers, behuizingen en andere onderdelen. Eventuele beschadigingen moeten eerst worden gerepareerd voordat de apparaten verder gebruikt mogen worden.

### **Het model is uitgerust met een LiPo-accu. Neem de volgende veiligheidsaanwijzingen in acht:**

- Werp LiPo-accu's nooit in het vuur en bewaar ze niet op hete plekken.
- Gebruik uitsluitend de meegeleverde

lader om de accu op te laden. Bij gebruik van een andere lader kan de accu onherstelbaar beschadigd raken; dit kan ook leiden tot schade aan naburige onderdelen en tot persoonlijk letsel!

- Gebruik nooit een lader voor NiCd-/NiMH-accu's!
- Laad de accu steeds op op een vuurvaste ondergrond en in een brandveilige omgeving.
- Laat de accu niet onbeheerd achter tijdens het laden.
- Demonteer de contacten van de accu in geen geval en probeer ze niet aan te passen. Beschadig de cellen van de accu niet en maak ze niet open. Er bestaat ontploffingsgevaar!
- Houd de LiPo-accu buiten bereik van kinderen.
- Accu's moeten ontladen zijn of de accucapaciteit moet uitgeput zijn voordat u ze weggooit. Dek vrijliggende polen af met plakband om kortsluiting te voorkomen!

### Onderhoud en verzorging:

- Neem het model alleen af met een schone, vochtige doek.
- Voorkom blootstelling van model, accu en batterijen aan direct zonlicht en/of directe inwerking van warmte.
- Zorg ervoor dat model, zender en lader nooit met water in contact komen; hierdoor kan de elektronica beschadigd raken.

Wijzigingen in techniek en kleur voorbehouden!

### Gezondheids- en epilepsiewaarschuwing

Als tijdens het vliegen misselijkheid, moeheid, hoofdpijn of duizeligheid optreedt, stop dan onmiddellijk met het gebruik van de VR-bril en wacht tot de klachten voorbijgaan. Consulteer bij aanhoudende symptomen een arts. Bij een zeer klein deel van de bevolking kunnen epileptische aanvallen worden veroorzaakt door bepaalde lichtprikkels of -patronen, zoals in de VR-bril kunnen worden geprojecteerd. Dit kan ook gebeuren bij personen die nog nooit een epileptische aanval hebben gehad. Als bij u of in uw familie dergelijke gevallen zijn voorgekomen, consulteer dan voor het gebruik van de VR-bril een arts. Gebruik de bril niet wanneer u moe bent of onvoldoende hebt geslapen. Las na iedere vlucht een pauze van 15 à 30 min. in.

### Accu voor de model:

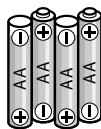
Voeding: ===

Nominaal vermogen: 1 x DC 3,7 V / 500 mAh / 1,85 Wh oplaadbare LiPo-accu (inbegrepen)

### Batterijen voor de zender:

Voeding: DC 6 V ===

Batterijen: 4 x 1,5 V "AA" (niet meegeleverd)



### USB-lader:

Voeding: DC 5 V === via een USB-poort met voeding van 500 mA of meer

Nominaal vermogen: 5 V / 500 mA max.

## 1 MODEL

**1A** Landingsgestel

**1B** Propeller

**1C** Beschermring

**1D** Camera en wifi-zender

**1E** Antenne

**1F** ON/OFF-schakelaar

**1G** microSD-kaartsleuf

## 2 ZENDER

- |   |   |  |
|---|---|--|
| <b>2A</b> Videoknop   | <b>2E</b> Fotoknop                          | <b>2J</b> Regelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts |
| <b>2B</b> Knop voor vliegsnelheid (40%, 70%, 100%) en Headless Mode | <b>2F</b> ON/OFF-schakelaar                 | <b>2K</b> Knop voor flipfunctie                      |
| <b>2C</b> Regelaar voor liftkracht en draaiing                      | <b>2G</b> Power-led                         | <b>2L</b> Smartphonehouder                           |
| <b>2D</b> Trimregeling voor draaiing                                | <b>2H</b> Trimregeling voor voor-/achteruit | <b>2M</b> Batterijvakafdekking                       |
|   | <b>2I</b> Trimregeling voor zijwaarts       |  |

## 3 VR-BRIL

- |                      |                |                     |
|----------------------|----------------|---------------------|
| <b>3A</b> Sluitingen | <b>3B</b> Band | <b>3C</b> Draaiknop |
|----------------------|----------------|---------------------|

## 4 BATTERIJEN PLAATSEN

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <b>4A</b> Schroef de afdekking los en neem deze weg. | <b>4B</b> Plaats 4 AA-batterijen van 1,5 V. Let op de juiste richting van de polen, zoals aangegeven in het batterijvak. | <b>4C</b> Sluit de afdekking van het batterijvak en schroef deze vast. |
|--|--|--|

## 5 MONTAGE

- 5A** Steek de poten in de onderzijde van het model en bevestig ze met de meegeleverde schroeven.
- 5B** Schuif de camera van voren op het accuvakdeksel, tot hij vastklikt.
- 5C** Steek de kabel in de daarvoor bedoelde aansluiting. Let daarbij op de polariteit - **FORCEER DE STEKKER NIET.**

## 6 OPLADEN VAN DE MODEL

**Let op:** vóór het opladen en na elke vlucht moeten de accu en de motoren steeds 15 tot 30 minuten afkoelen, anders kunnen deze onderdelen beschadigd raken. Bij het laden moet steeds toezicht worden gehouden. Laad de accu steeds op op een vuurvaste ondergrond en in een brandveilige omgeving.

- 1.** Schuif de camera naar voren om hem te verwijderen (**6A**).
- 2.** Draai de borgschroef van het accuvakdeksel los en schuif deze naar achteren om het vak te openen (**6B**).
- 3.** Haal de accu uit het model (niet aan het snoer vasthouden!).
- 4.** Plaats de accu in de aansluiting van de lader, let daarbij op de juiste poolrichting. De accu moet gemakkelijk in de laadaansluiting kunnen worden gestoken - **FORCEER HEM NIET.** Als de accu niet op de juiste wijze in de laadaansluiting wordt gestoken, kan de accu beschadigd raken en kan in sommige gevallen gevaar voor letsel ontstaan.
- 5.** Steek de USB-lader in een vrije USB-poort, de led in de lader gaat branden (**6C**).
- 6.** Wanneer de led in de USB-lader uitgaat, is het laden voltooid.
- 7.** Koppel na het laden de accu los van de usb-lader en trek de usb-lader uit de usb-poort.

**Na een laadtijd van 75 minuten kan de model ca. 5-7 minuten vliegen.**

**Waarschuwing:** De accu wordt gewoonlijk niet warm tijdens het laden. Als de accu toch warm of zelfs heet wordt en/of er veranderingen aan het oppervlak te zien zijn, moet het laden onmiddellijk worden afgebroken!



## 7 STARTVOORBEREIDING

Houd u bij het inschakelen beslist aan de volgorde! Schakel bij het uitschakelen altijd eerst het model en daarna de zender uit.

Installeer voor het gebruik van het model de gratis app:

### Model inschakelen:

1. Schuif de camera naar voren om hem te verwijderen **(zie 6A)**.
2. Draai de borgschroef van de accuvakafdekking los en schuif deze naar achteren om het vak te openen **(zie 6B)**.
3. Schuif de accu in het accuvak. Verbind de accukabel met de aansluitkabel van het model **(7A)**.
4. Sluit de accuvakafdekking en borg het deksel met de schroef **(7B)**.
5. Schuif de camera terug op het accuvakdeksel **(7C)**.
6. Zet de ON/OFF-schakelaar van het model 1F op "ON" **(7D)**. De ledlampjes op het model beginnen te knipperen.
7. Na ca. 30 seconden heeft het model een wifi-hotspot (HelicMax-XXXXXX) geactiveerd. Verbind uw smartphone daarmee.

**Let op!** Zet uw model bij het inschakelen absoluut op een horizontaal oppervlak – de besturingselektronica wordt gekalibreerd aan de hand van de horizontale stand!



### Zender inschakelen:

1. Zet de ON/OFF-schakelaar van de zender **(2F)** op „ON“. De Power-led **(2G)** op de zender brandt.
2. Beweeg de regelaar voor liftkracht en draaiing **(2C)** eenmaal helemaal naar boven en weer helemaal naar beneden om de zender te ontgrendelen. Nu is het model klaar om op te stijgen.

**Model uitschakelen:** Zet de ON/OFF-schakelaar van het model **(1F)** op "OFF". Neem de accu uit het model.

**Zender uitschakelen:** Zet de ON/OFF-schakelaar van de zender **(2F)** op „OFF“.

## 8 BEDIENING VAN DE APP

**Opmerking:** Enkele functies van de app zijn niet van toepassing voor dit model en zijn daarom gedeactiveerd.

Start de app, en kies "HD".

### Belangrijke functies:

- |  |   |
|--|---|
| <b>8A</b> Terug naar het startscherm van de app    | <b>8J</b> Trim voor voor- en achteruit                  |
| <b>8B</b> Gegevensbeheer                           | <b>8K</b> Regelaar voor voor- en achteruit en zijwaarts |
| <b>8C</b> Motion Control aan/uit                   | <b>8L</b> geen functie                                  |
| <b>8D</b> Knop voor vliegsnelheid (40%, 70%, 100%) | <b>8M</b> Trimregeling voor zijwaarts vliegen           |
| <b>8E</b> Knop om de motoren te starten            | <b>8N</b> geen functie                                  |
| <b>8F</b> Fotoknop                                 | <b>8O</b> Trimregeling voor draaiing                    |
| <b>8G</b> Videoknop (opname op de smartphone)      | <b>8P</b> geen functie                                  |
| <b>8H</b> Videoknop (opname op de SD-kaart)        | <b>8Q</b> Regelaar voor liftkracht en draaiing          |
| <b>8I</b> Zicht instellen                          |   |

Voor gebruik met de smartphonehouder kiest u onder **(8D)** het „FULL“-symbool, de stuurknuppels verdwijnen van het scherm.

Kies voor gebruik met de VR-bril onder **(8D)** het “Bril“-symbool, de display opgedeeld in twee delen.

### **Besturen met de smartphone:**

1. Schakel het model in zoals beschreven onder 7.

2. Start de app op uw smartphone.

**Belangrijk:** Schakel de zender NIET in!

3. Wanneer de led's continu branden, is het model klaar om op te stijgen.

## 9 GEBRUIK VAN DE SMARTPHONEHOUDER

1. Start de app, en kies “HD”.

2. Kies na drukken op de knop **(8I)** het “FULL“-symbool, de stuurknuppels op de display van de telefoon verdwijnen van het scherm.

3. Plaats uw smartphone midden op de zuignap van de houder.

## 10 GEBRUIK VAN DE VR-BRIL:

**Let op!** Vlieg nooit zonder direct visueel contact met het model, het model moet zich altijd in direct zicht bevinden. Het is wettelijk verboden om een model slechts aan de hand van een videobeeld te besturen! U kunt de VR-bril eventueel opzetten wanneer een andere piloot zonder VR-bril het model bestuurt. In gesloten ruimten is het toegestaan om het model aan de hand van het videobeeld te besturen.

1. Start de app, en kies “HD”.

2. Druk op de knop rechtsboven en dan op het “Bril“-symbool, de display van de telefoon wordt in twee delen gesplitst.

3. Maak de twee sluitingen aan de voorzijde van de bril los en verwijder het deksel **(10A), (10B)**.

4. Plaats uw smartphone midden op de zuignap in het deksel **(10C)**.

5. Breng het deksel weer aan op de bril en maak de sluitingen vast.

6. Stel de band van de bril in op een passende lengte.

7. Stel de afstand van de lenzen passend in ten opzichte van de afstand tussen uw ogen **(10D)**.

8. Draai de draaiknop aan de bovenzijde van de bril los. Nu kunt u de afstand van het smartphonescherf tot uw ogen instellen, tot het beeld scherp is. Draai de draaiknop weer vast **(10E), (10F)**.

### **Opmerkingen:**

- Bestuur het model pas aan de hand van het videobeeld van de VR-bril wanneer u dit volledig beheerst! Oefen eerst alleen met de zender en rechtstreeks zicht.
- Laat u bij het vliegen assisteren door een tweede persoon, die het model observeert en u kan waarschuwen voor gevaren.

## 11 BESTURING

**Opmerking:** Voor een rustig vlieggedrag van het model hoeven de regelaars maar minimaal te worden bewogen! De richtingsindicaties hebben betrekking op de vlieg-richting terwijl het model van achteren wordt gezien. Als het model naar de piloot toe vliegt, moet in de betreffende tegenovergestelde richting worden gestuurd.

**Starten:**

**Zender:**

Druk op de rechterregelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen, de motoren gaan draaien **(7E)**.

Druk op de linkerregelaar voor liftkracht en draaiing vliegen, de motoren gaan draaien en het model stijgt op tot een hoogte van 0,5 à 1 m **(7F)**.

**Smartphone:**

Druk op de knop voor motorstart **(8E)**, de motoren gaan draaien.

**Vliegen:**

- 11A** Beweeg de regelaar voor liftkracht en draaiing **(2C/8Q)** voorzichtig naar boven om op te stijgen of hoger te gaan vliegen.
- 11B** Beweeg de regelaar voor liftkracht en draaiing **(2C/8Q)** voorzichtig naar beneden om te landen of lager te gaan vliegen.
- 11C** Beweeg de regelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen **(2J/8K)** voorzichtig naar boven om vooruit te vliegen.
- 11D** Beweeg de regelaar voor voor- en achteruit en zijwaarts vliegen **(2J/8K)** voorzichtig naar beneden om achteruit te vliegen.
- 11E** Beweeg de regelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen **(2J/8K)** voorzichtig naar links om zijwaarts naar links te vliegen.
- 11F** Beweeg de regelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen **(2J/8K)** voorzichtig naar rechts om zijwaarts naar rechts te vliegen.
- 11G** Beweeg de liftkracht-/draaiingsregelaar **(2C/8Q)** naar links om het model linksom te laten draaien.
- 11H** Beweeg de liftkracht-/draaiingsregelaar **(2C/8Q)** naar rechts om het model rechtsom te laten draaien.

**Vliegsnelheid**

Door op de regelaar voor vliegsnelheid **(2B/8D)** te drukken kunt u de gevoeligheid van de besturing instellen op drie verschillende niveaus (30%, 60%, 100%). **Let op!** Schakel pas over naar een hoger niveau wanneer u het vliegen met een lager niveau goed beheerst!

**Flips maken** – alleen voor geoefende piloten! Als u het vliegen met het model voldoende onder de knie hebt, kunt u zich wagen aan de kunstvliegfunctie. Zorg ervoor dat u rondom voldoende ruimte hebt (ten minste 10 meter in iedere richting). Houd bovendien een minimale veiligheidshoogte aan: vlieg ten minste op een hoogte van 5 m. Het model verliest hoogte bij een flip en moet na de manoeuvre onder controle worden gebracht en gecorrigeerd.

**Let op:** Flips lukken het best wanneer de accu nog goed is opgeladen. Stijg op naar een veilige hoogte. Druk op de knop voor de flipfunctie **(2J)**. De zender piept. Druk de regelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen naar voren: het model maakt een flip naar voren. Wanneer u flips in een andere richting wilt maken, drukt u de regelaar in de overeenkomstige richting. Wees er daarna op voorbereid om het model op te vangen met een manoeuvre, aangezien de vlieghoogte, richting en snelheid na de flip sterk afhankelijk zijn van de wind en voorgaande vliegbewegingen.

### Landen:

Druk op de linkerregelaar voor liftkracht en draaiing vliegen **(7F)** het model zakt naar de grond en de motoren worden uitgeschakeld.

U kunt ook handmatig landen. Druk daarna op de rechterregelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen **(7E)**, de motoren worden uitgeschakeld.

### Noodstopknop:

Druk in geval van nood op de rechterregelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen **(7E)**, de motoren worden uitgeschakeld. **Let op!** Het model valt dan uit de lucht!

## 12 TRIMMEN VAN DE BESTURING

Voor een goed vlieggedrag van de model is het noodzakelijk dat de besturing juist is getrimd. Het afstellen van de trim is eenvoudig, maar er is wel wat geduld en gevoel voor vereist. Neem de volgende aanwijzingen in acht: Beweeg de liftkrachtregelaar voorzichtig naar boven en laat de model opstijgen tot een hoogte van 0,5 à 1 meter.

### 12A Als de model vanzelf snel of langzaam naar links of rechts beweegt...

drukt u de trimregeling voor zijwaarts **(2I/8M)** in de tegenovergestelde richting zo vaak in, tot de model stil in de lucht hangt.

### 12B Als de model vanzelf snel of langzaam naar voren of naar achteren beweegt...

drukt u de tegenovergestelde trimregeling voor voor-/achteruit **(2H/8)** zo vaak in, tot de model stil in de lucht hangt.

### 12C Als de quadcopter vanzelf snel of langzaam om zijn as draait...

drukt u de trimregelaar voor zijwaarts vliegen **(2D/8O)** in de tegenovergestelde richting.

## 13 HEADLESS MODE

Bij geactiveerde Headless Mode reageert het model op stuurcommando's alsof de achterkant van het model steeds in de richting van de piloot wijst, onafhankelijk van de werkelijke oriëntatie van het model. Zo kan het model 'normaal' worden bestuurd, zonder de richtingen in uw hoofd om te hoeven draaien.

Houd de knoppen voor vliegsnelheid (40%, 70%, 100%) en Headless Mode **(2B)** langer dan 3 seconden ingedrukt, om Headless Mode in- en uit te schakelen.

**Let op:** Voor een correcte werking moet de Headless Mode worden geactiveerd terwijl het model met de achterkant precies naar de piloot wijst.

## AANWIJZINGEN VOOR VEILIG VLIEGEN

### ALGEMENE VLIEGTIPS:

- Zet de model altijd op een vlakke ondergrond. Een schuin vlak kan het startgedrag van de model onder bepaalde omstandigheden negatief beïnvloeden.
- Beweeg de regelaars altijd langzaam en met gevoel.
- Houd de model steeds in het oog, kijk niet naar de zender!
- Beweeg de regelaar voor liftkracht en draaiing weer iets naar boven als de model daalt.
- Beweeg de regelaar voor liftkracht en draaiing iets naar beneden als de model teveel stijgt.
- Het is vaak al genoeg om de regelaars een heel klein beetje in de gewenste richting te tikken om een bocht te maken. De eerste keren dat met de model wordt gevlogen, heeft men vaak de neiging de regelaars te heftig te bedienen. Beweeg de regelaars altijd langzaam en voorzichtig, in geen geval snel en schokkerig.
- Beginners kunnen na het afstellen van de trim het best eerst de beheersing van de de regelaar voor liftkracht en draaiing oefenen. De model hoeft aanvankelijk niet perse rechthoekig te vliegen. Het is beter om eerst te proberen een constante hoogte van ongeveer een meter boven de grond te handhaven door de regelaar voor liftkracht en draaiing steeds kortstondig aan te raken. Oefen daarna pas met het naar links en rechts sturen van de model.

### ACCUTOESTAND:

- Wanneer de aandrijving van de model minder krachtig wordt of de LED's aan de onderkant beginnen te knippen, is de accu bijna leegland op tijd om te voorkomen dat de model neerstort.


### LET OP!


Het is sinds 2005 verplicht verzekerd te zijn voor modellen waarmee buiten gevlogen wordt. Neem contact op met uw aansprakelijkheidsverzekeraar en verzeker u ervan, dat uw nieuwe en vorige modellen door deze verzekering worden gedekt. Laat een schriftelijke bevestiging opmaken en bewaar deze goed. Als alternatief biedt de Deutsche Modellflieger Verband (DMFV, Duitse modelvliegersvereniging) op internet onder [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero) een gratis proeflidmaatschap inclusief verzekering aan.

## 14 DE PROPELLERS VERVANGEN

Als de rotorbladen van de model beschadigd raken, moeten deze worden vervangen. Ga als volgt te werk:

- 14A** Let er bij de montage op, dat u de propellers niet verwisselt. De model heeft 4 verschillende propellers, herkenbaar aan hun kleur en draairichting. Als de propellers omgedraaid zijn gemonteerd, vliegt de model niet. De twee blauwe propellers zijn vooraan.
- 14B** Draai de schroef in het midden van de propeller los en haal deze van de as.
- 14C** Zet de nieuwe propeller op de as en draai de schroef weer vast.

 linksvoor: **Blauw A**

 rechtsvoor: **Blauw B**

 linksachter: **Zwart B**

 rechtsachter: **Zwart A**

## PROBLEEMOPLOSSING

**Probleem:** De propellers bewegen niet.

**Oorzaak:**

1. Er is geen verbinding
2. De accu is te zwak of leeg.

**Oplossing:**

1. Alles uitschakelen en in de juiste volgorde inschakelen (zie punt **7**).
2. Laad de accu op.

**Probleem:** De model stopt zonder zichtbare oorzaak tijdens de vlucht en verliest hoogte.

**Oorzaak:**

- De accu is te zwak.

**Oplossing:**

- Laad de accu op.

**Probleem:** De model kan niet worden bestuurd met de zender.

**Oorzaak:**

1. De ON/OFF-schakelaar staat op "OFF".
2. De batterijen werden verkeerd geplaatst.
3. De batterijen hebben niet voldoende energie meer.

**Oplossing:**

1. Zet de ON/OFF-schakelaar op "ON".
2. Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
3. Plaats nieuwe batterijen.

**Probleem:** De model draait zich alleen nog om zijn top-as of slaat bij het starten over de kop.

**Oorzaak:**

- Verkeerde volgorde van de propellers.

**Oplossing:**

- Propellers monteren zoals beschreven in de handleiding (zie punt **14**).

**Probleem:** De model wil geen flip's maken.

**Oorzaak:**

- De accu is te zwak.

**Oplossing:**

- Laad de accu op.

**Probleem:** Het videobeeld wordt niet weergegeven op de display.

**Oorzaak:**

- Er is geen wifi-verbinding

**Oplossing:**

- Herstel de wifi-verbinding.

Meer tips en trucs vindt u op [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

## SERVICEAANWIJZINGEN

Op [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de) vindt u bestelmogelijkheden en vervangingstips voor reserveonderdelen, alsmede andere nuttige informatie over alle modellen van Revell Control.



# VR QUAD VR SHOT

## CARACTERÍSTICAS DESTACADAS

### Modelo:

- Crea un punto de acceso WLAN propio
- Vídeo en tiempo real en el smart-phone del usuario
- Función de grabación directamente en el smart-phone
- Control con emisora suministrada o smart-phone del usuario



### Instrucciones de seguridad:

- Lea este manual por completo y familiarícese con el contenido antes de poner en funcionamiento el modelo por primera vez.
- Este modelo está recomendado para mayores de 14 años. Durante su uso será necesaria la supervisión por parte de un adulto.
- Este producto es apropiado para usarse en espacios interiores y en el exterior sin viento y con tiempo seco.
- Durante el funcionamiento se deben mantener alejadas las manos, la cara y prendas de vestir holgadas del modelo.
- Apague la emisora y el modelo cuando no los esté usando.
- Saque las baterías de la emisora cuando no la esté usando.
- No pierda en ningún momento de vista el modelo para no perder el control sobre el mismo. Un uso sin la atención y el cuidado debidos puede ocasionar daños considerables.
- Guarde este manual para referencias futuras.
- Solo se permite usar este modelo según las instrucciones detalladas en este manual.
- No vuele el modelo cerca de personas, animales, zonas acuáticas ni conducciones eléctricas.
- Este modelo no es adecuado para personas con limitaciones físicas o mentales. Recomendamos que las personas sin experiencia previa con modelos de radio control cuenten con la ayuda de un piloto experimentado la primera vez que pongan en marcha el modelo.
- Bajo ningún concepto se debe manejar un modelo bajo los efectos del alcohol o drogas.
- Por norma se debe prestar atención a que no exista el riesgo de provocar lesiones personales incluso en caso de fallos de funcionamiento o defectos.
- El producto solo se puede modificar o reparar con piezas originales autorizadas. En caso contrario el modelo podría resultar dañado o entrañar algún peligro.
- El modelo se debe utilizar siempre desde una posición que permita apartarse rápidamente en caso necesario con el fin de evitar riesgos.

### Instrucciones de seguridad para aeromodelos:

- Con su aeronave participa en el tráfico aéreo general. Como piloto es responsable de su modelo. Es responsable de su modelo y de todos los daños ocasionados por su uso.
- Para usar su aeronave de forma comercial, requiere de la autorización correspondiente.
- Familiarícese con las funciones de su modelo antes de usarlo por primera vez.
- Compruebe el correcto funcionamiento del producto antes de cada vuelo.
- Observe siempre las indicaciones del fabricante.
- Observe siempre el viento, la meteorología y posibles obstáculos.
- Deberá ceder el paso siempre a aeronaves tripuladas y aterrizar inmediatamente.
- Respete la privacidad de terceros: no capture imágenes de personas sin su permiso y observe la legislación

relativa a la protección de datos.

Todas las imágenes capturadas solo se pueden utilizar en el ámbito privado quedando prohibida su venta.

- No sobrevuele parcelas privadas de terceros, aglomeraciones de personas, instalaciones militares, hospitales, centrales energéticas, centros penitenciarios y similares.
- No vuele cerca de aeropuertos (<1,5 km).
- No vuele sin tener visión directa del modelo. El modelo debe estar siempre dentro del campo de visión directo. La legislación prohíbe, p. ej., volar un modelo solo utilizando la imagen de vídeo.
- Si no observa estas instrucciones de seguridad podrá ser objeto de acciones y sanciones penales.
- Puede encontrar más información y ayuda, p. ej., de la asociación para sistemas de aeronaves no tripulados en „<http://www.uavdach.org>”.
- Para la práctica de vuelo exterior se recomienda un seguro de responsabilidad civil. Consulte si su seguro de responsabilidad civil cubre la práctica de aeromodelismo. Guarde la documentación correspondiente en un lugar seguro. Alternativamente, la DMFV ofrece en Internet, [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero), la posibilidad de asociarse de prueba de forma gratuita incluyendo un seguro.

### **Instrucciones de seguridad relativas a la emisora:**

- Recomendamos usar pilas alcalinas nuevas para la emisora. Las pilas no recargables que se utilizan en esta emisora y otros aparatos eléctricos pueden sustituirse por baterías recargables respetuosas con el medio ambiente.
- En cuanto la emisora deje de funcionar de forma fiable se deben cambiar las pilas o recargar las baterías.

### **Instrucciones de seguridad relativas a la batería:**

- Las baterías recargables deben sacarse de la emisora antes de cargarlas.
- Las baterías no recargables (pilas) no se deben recargar.
- Las baterías recargables solo deben recargarse bajo la supervisión de un adulto.

- No se deben utilizar baterías de distinto tipo, ni tampoco mezclar baterías nuevas y usadas.
- Solo está permitido utilizar las baterías recomendadas o unas equivalentes.
- Las baterías deben colocarse respetando la polaridad (+ y -).
- Las baterías descargadas deben sacarse de la emisora.
- Bajo ninguna circunstancia se deben cortocircuitar los contactos.
- Saque las baterías de la emisora cuando no vaya a utilizarse durante un periodo de tiempo prolongado.

### **Instrucciones de seguridad relativas al cargador**

- Las baterías no recargables (pilas) no se deben recargar.
- Este cargador no es adecuado para personas (niños incluidos) con limitaciones físicas o mentales, o cuyos conocimientos o experiencia en el manejo de cargadores sea insuficiente, salvo que estén supervisados o hayan recibido las instrucciones pertinentes por parte de un adulto responsable.
- Los niños no deben utilizar en ningún caso el cargador sin supervisión adulta. ¡El cargador no es un juguete!
- Los transformadores, adaptadores de red o cargadores que se utilicen en conjunción con el modelo deben revisarse regularmente por si presentan daños en los cables, conectores, carcasas u otras piezas. Cualquier daño debe rectificarse antes de que se puedan seguir utilizando dichos aparatos.

### **El modelo está equipado con una batería LiPo recargable. Es necesario tener en cuenta las siguientes instrucciones de seguridad:**

- Bajo ninguna circunstancia se deben arrojar las baterías LiPo al fuego ni guardarlas en lugares con temperaturas elevadas.
- Para cargar las baterías solo se debe utilizar el cargador suministrado. La utilización de un cargador distinto puede provocar daños permanentes en la batería y componentes próximos, aparte de lesiones personales.



- Bajo ninguna circunstancia se debe utilizar un cargador de baterías de NiCd/NiMH.
- El proceso de carga se debe realizar siempre sobre una superficie ignífuga y un entorno seguro contra incendios.
- La batería no debe dejarse desatendida durante el proceso de carga.
- Bajo ninguna circunstancia se deben desmontar o modificar los contactos de la batería. Las celdas de la batería no se deben dañar ni perforar. Existe el riesgo de explosión.
- La batería LiPo debe mantenerse alejada del alcance de los niños.
- Las baterías deben estar descargadas, o su capacidad agotada, antes de poder desecharlas. Cubra los contactos descubiertos con cinta aislante para evitar cortocircuitos.

### Mantenimiento y cuidados:

- Utilice solo un paño limpio y suave para limpiar el modelo.
- No exponga el modelo, la emisora ni las baterías directamente a la luz solar ni fuentes de calor.
- La emisora ni el cargador deben entrar en contacto con el agua, ya que en caso contrario podría resultar dañada la electrónica.

Reservado el derecho a realizar cambios técnicos y de color.

### Advertencia sobre la salud y ataques epilépticos

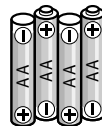
Si durante el vuelo se presentan náuseas, somnolencia, dolor de cabeza o mareos se deben dejar de usar inmediatamente las gafas VR hasta que desaparezcan estas molestias. Consulte a un médico si los síntomas persisten. Un porcentaje muy reducido de la población puede reaccionar ante determinados estímulos luminosos o patrones como los que se pueden dar en unas gafas VR con ataques epilépticos. Esta reacción también puede darse en personas sin antecedentes de ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha sufrido algún episodio, consulte a un médico antes de usar las gafas RV. No utilice las gafas si está cansado o no ha dormido lo suficiente. Descanse entre 15 y 30 minutos tras cada sesión de vuelo.

### Baterías del modelo:

Alimentación:  $\equiv$   
Potencia nominal: 1 x DC 3,7 V / 500 mAh / 1,85 Wh batería LiPo recargable (incluida)

### Baterías de la emisora:

Alimentación: DC 6 V  $\equiv$   
Baterías: 4 x 1,5 V "AA" (no incluidas)



### Cargador USB:

Alimentación: DC 5 V  $\equiv$  por medio de puerto USB a partir de 500 mA o superior  
Potencia nominal: 5 V / 500 mA max.

## 1 MODELO

- 1A** Patines de aterrizaje
- 1B** Hélices
- 1C** Anillos de protección
- 1D** Cámara y emisor WLAN

- 1E** Antena
- 1F** Interruptor ON/OFF
- 1G** Ranura de tarjeta microSD

## 2 EMISORA

- |  |                                  |  |
|--|----------------------------------|--|
| <b>2A</b> Botón de vídeo   | <b>2E</b> Botón de foto          | delante/detrás y lateral                 |
| <b>2B</b> Botón de velocidad de vuelo (40%, 70%, 100%) y modo Headless | <b>2F</b> Interruptor ON/OFF     | <b>2K</b> Botón de función Flip          |
| <b>2C</b> Mando de gas y giro  | <b>2G</b> LED de estado          | <b>2L</b> Soporte de smartphone          |
| <b>2D</b> Trimado de giro  | <b>2H</b> Trimado delante/detrás | <b>2M</b> Tapa compartimento de baterías |
|  | <b>2I</b> Trimado de lateral     |  |
|  | <b>2J</b> Mando de               |  |

### 3 GAFAS VR

**3A** Cierre

**3B** Correa

**3C** Botón giratorio

### 4 COLOCACIÓN DE LAS BATERÍAS

**4A** Desenrosque y retire la tapa.

**4B** Coloque 4 baterías AA de 1,5 V prestando atención a las indicaciones de polaridad en el compartimento de baterías.

**4C** Coloque la tapa del compartimento de baterías y atornillela.

### 5 MONTAJE

**5A** Introduzca las patas en la parte inferior del modelo y fíjelas con los tornillos suministrados.

**5B** Deslice la cámara desde delante en la tapa del compartimento de baterías hasta que quede encajada.

**5C** Enchufe el cable en la conexión correspondiente. Preste atención a la polaridad - **NO APLIQUE LA FUERZA**.

### 6 CARGA DEL MODELO

**Atención:** antes de cargar la batería y después de cada uso es necesario que la batería y los motores se enfríen durante 15-30 minutos, ya que en caso contrario podrían resultar dañados. El proceso de carga se debe supervisar siempre. El proceso de carga se debe realizar siempre sobre una superficie ignífuga y un entorno seguro contra incendios

1. Deslice la cámara hacia delante para sacarla **(6A)**.
2. Suelte el tornillo de fijación de la tapa del compartimento de baterías y deslícela hacia atrás para abrirla **(6B)**.
3. Saque la batería del modelo (no tire del cable).
4. Enchufe la batería en la hembrilla de carga del cargador. Preste atención a la polaridad. La batería debe encajar con facilidad en la hembrilla de carga. **NO APLIQUE FUERZA**. Si la batería no se introduce correctamente en la hembrilla de carga, la batería puede resultar dañada, e incluso, bajo determinadas circunstancias, representar un peligro de lesiones.
5. Enchufe el cargador USB en un puerto USB libre. El cargador se ilumina **(6C)**.
6. El proceso de carga ha terminado cuando el cargador USB se apaga.
7. Desconecte la batería del cargador USB y el cargador USB del puerto USB una vez haya terminado el proceso de carga.

**Tras un periodo de carga de aprox. 75 minutos, el modelo se puede volar aprox. 5-7 minutos.**

**Advertencia:** la batería normalmente no se calienta durante la carga. Aunque si se observa que aumenta de temperatura o se calienta excesivamente y/o presenta cambios en la superficie exterior se debe interrumpir el proceso de carga inmediatamente.

## 7 SECUENCIA DE ENCENDIDO

Siga la secuencia de encendido exactamente. Apague siempre en primer lugar el modelo y luego la emisora.

Instale la app gratuita para controlar el modelo:

### Encendido del modelo:

1. Deslice la cámara hacia delante para sacarla (**véase 6A**).
2. Suelte el tornillo de fijación de la tapa del compartimento de baterías y deslícela hacia atrás para abrirla (**véase 6B**).
3. Introduzca deslizando la batería en el compartimento de baterías. Enchufe el cable de la batería al cable de conexión del modelo (**7A**).
4. Cierre la tapa del compartimento de baterías y atornillela con el tornillo (**7B**).
5. Vuelva a colocar la cámara en la tapa del compartimento de baterías (**7C**).
6. Coloque el interruptor ON/OFF del modelo (**1F**) en la posición „ON“ (**7D**). Los LED del modelo comienzan a parpadear.
3. El modelo tarda unos 30 segundos en activar un punto de acceso WLAN (HelicMax-XXXXXX). Conecte su smartphone a este punto de acceso.



**¡Atención!** El modelo debe colocarse en una superficie horizontal, ya que la electrónica de control ajusta la posición neutral en función de la superficie.

### Encendido de la emisora:

1. Coloque el interruptor ON/OFF de la emisora **2F** en la posición „ON“. El LED de estado 2G de la emisora está encendido.
2. Mueva la palanca de gas y giro **2C** una vez completamente hacia arriba y abajo para desbloquear la emisora. Ahora el modelo está listo para despegar.

**Apagado del modelo:** Coloque el interruptor ON/OFF del modelo (**1F**) en la posición „OFF“. Saque la batería del modelo.

**Apagado de la emisora:** Coloque el interruptor ON/OFF de la emisora (**2F**) en la posición „OFF“.

## 8 MANEJO DE LA APP

**Nota:** Algunas de las funciones de la app no están previstas para este modelo y están desactivadas.

Abra la App y seleccione „HD“.

### Funciones importantes:

- |  |   |
|--|---|
| <b>8A</b> Volver a la pantalla de inicio de la app     | <b>8I</b> Ajustar vista   |
| <b>8B</b> Administración de archivos                   | <b>8J</b> Trimado de vuelo hacia delante/detrás                 |
| <b>8C</b> Motion Control activado/desactivado          | <b>8K</b> Palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral |
| <b>8D</b> Botón de velocidad de vuelo (40%, 70%, 100%) | <b>8L</b> Sin uso   |
| <b>8E</b> Botón de arranque de motores                 | <b>8M</b> Trimado de vuelo lateral                              |
| <b>8F</b> Botón de foto                                | <b>8N</b> Sin uso   |
| <b>8G</b> Botón de video (grabación en el smartphone)  | <b>8O</b> Trimado de giro                                       |
| <b>8H</b> Botón de video (grabación en la tarjeta SD)  | <b>8P</b> Sin uso   |
|  | <b>8Q</b> Palanca de gas y giro                                 |

Para volar usando el soporte para smartphone seleccione en **(8D)** el ícono „FULL“; las palancas de vuelo en la pantalla se ocultan.

Para volar usando las gafas VR seleccione en **(8D)** el ícono de „gafas“; la pantalla se duplica.

### **Control con el smartphone:**

1. Encienda el modelo según se describe en 7.
2. Abra la app en su smartphone.  
**Importante:** ¡NO encienda la emisora!
3. En cuanto los LED se encienden de forma permanente, el modelo está listo para volar.

## **9 USO DEL SOPORTE PARA SMARTPHONE**

1. Abra la App y seleccione „HD“.
2. Seleccione tras pulsar el botón **(8I)** el ícono „FULL“; las palancas de vuelo en la pantalla del teléfono se ocultan.
3. Coloque el smartphone de forma centrada en las ventosas del soporte.

## **10 USO DE LAS GAFAS VR:**

**¡Atención!** No vuele sin tener visión directa del modelo. El modelo debe estar siempre dentro del campo de visión directo. La legislación prohíbe volar un modelo solo utilizando la imagen de vídeo. Alternativamente puede usar las gafas mientras que otro piloto sin gafas VR se encarga de controlar el modelo. Controlar el modelo utilizando la imagen de vídeo sí está permitido en recintos cerrados.

1. Abra la App y seleccione „HD“.
2. Seleccione tras pulsar el botón en la parte superior derecha el ícono de „gafas“; la pantalla del teléfono se divide.
3. Abra los dos cierres en la parte delantera de las gafas y quite la tapa **(10A)**, **(10B)**.
4. Coloque el smartphone de forma centrada en las ventosas de la tapa **(10C)**.
5. Vuelva a colocar la tapa en las gafas y los cierres.
6. Ajuste las correas de las gafas.
7. Ajuste la separación de las lentes según la separación de sus ojos **(10D)**.
8. Afloje el botón giratorio en la parte superior de las gafas. Ahora puede ajustar la separación entre la pantalla del smartphone y sus ojos hasta que la imagen aparezca nítida. Vuelva a apretar el botón giratorio **(10E)**, **(10F)**.

### **Indicaciones:**

- Controle su modelo con la imagen de las gafas VR solo una vez que lo controle perfectamente. Practique primero solo con la emisora y con el modelo bajo visión directa.
- Vuele el modelo con ayuda de una segunda persona que pueda vigilar el modelo y avisarle de peligros.

## 11 CONTROL DEL VUELO

**Nota:** Solo se requieren correcciones mínimas en los mandos para mantener la estabilidad del vuelo del modelo. Las referencias de dirección se refieren al modelo visto desde atrás. Si el modelo vuela hacia el piloto, el control se debe realizar en sentido contrario.

### Puesta en marcha:

#### Emisora:

Pulse la palanca derecha de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral; los motores se ponen en marcha **(7E)**.

Pulse la palanca izquierda de gas y giro; los motores se ponen en marcha y el modelo sube hasta una altura de 0,5-1 m **(7F)**.

### Smartphone:

Pulse el botón de arranque de motores **(8E)**; los motores se ponen en marcha.

### Volar:

- 11A** Empuje la palanca de gas y giro **(2C/8Q)** con cuidado hacia arriba para despegar o ganar altura.
- 11B** Empuje la palanca de gas y giro **(2C/8Q)** con cuidado hacia abajo para aterrizar o reducir la altura.
- 11C** Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **(2J/8K)** con cuidado hacia arriba para volar hacia delante.
- 11D** Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **(2J/8K)** con cuidado hacia abajo para volar hacia atrás.
- 11E** Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **(2J/8K)** con cuidado hacia la izquierda para volar hacia la izquierda.
- 11F** Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **(2J/8K)** con cuidado hacia la derecha para volar hacia la derecha.
- 11G** Empuje la palanca de gas y giro **(2C/8Q)** hacia la izquierda para rotar el modelo hacia la izquierda.
- 11H** Empuje la palanca de gas y giro **(2C/8Q)** hacia la derecha para rotar el modelo hacia la derecha.

### Velocidad de vuelo

Pulsando el botón de velocidad de vuelo **(2B/8D)** se puede ajustar la sensibilidad del control en 3 niveles (30%, 60%, 100%). ¡Atención! Cambie a un nivel superior solo cuando controle con total seguridad el nivel anterior.

**Flips** - ¡solo para expertos! Cuando domine su modelo a la perfección podrá atreverse con la función de vuelo acrobático. Compruebe que dispone de espacio libre suficiente en todas las direcciones (10 m por lo menos). Tenga en cuenta también la altura de seguridad necesaria, vuele por lo menos a 5 metros, ya que durante la maniobra el modelo pierde altura y al finalizar la misma es necesario recuperar y estabilizar la posición normal.

**Nota:** La mejora forma de realizar un Flip es con la batería completamente cargada. Suba hasta alcanzar la altura de seguridad. Pulse el botón de la función Flip **(2J)**. La emisora emite un pitido. Pulse la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral hacia delante. El modelo ejecuta un Flip hacia delante. Los Flips en otra dirección se ejecutan en correspondencia con la dirección en la que se mueve la palanca. A continuación, esté preparado para recuperar y estabilizar el modelo, ya que la altura de vuelo, la dirección y la velocidad después de la maniobra dependerán en gran medida del viento y las maniobras de vuelo anteriores.

### **Aterrizaje:**

Pulse la palanca izquierda gas y giro **(7F)**; el modelo desciende al suelo y los motores se apagan.

También es posible aterrizar de forma manual. A continuación, pulse la palanca derecha de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **(7E)**; los motores se apagan.

### **Botón de parada de emergencia:**

En caso de emergencia pulse la palanca derecha de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **(7E)**; los motores se apagan. **¡Atención!** El modelo caerá contra el suelo.

## 12 TRIMADO DEL CONTROL

Para que las características de vuelo del modelo sean perfectas es imprescindible que el trimado esté ajustado correctamente. El trimado es una operación fácil, aunque requiere un poco de paciencia y tacto. Siga las instrucciones siguientes exactamente. Empuje el mando de gas con cuidado hacia arriba y sitúe el modelo a aprox. 0,5-1 metro de altura.

### **12A Si el modelo se mueve por sí mismo hacia la izquierda o la derecha de forma rápida o lenta...**

pulse el trimado de lateral **(2I/8M)** repetidamente en sentido contrario.

### **12B Si el modelo se mueve por sí mismo hacia delante o atrás de forma rápida o lenta...**

pulse el trimado delante/detrás **(2H/8J)** repetidamente en sentido contrario.

### **12C Si el quadrocóptero rota por sí mismo sobre su propio eje de forma rápida o lenta...**

pulse el trimado de giro **(2D/8O)** en sentido contrario.

## 13 MODO HEADLESS

Con el modelo Headless activado, el modelo reacciona a los controles como si la cola del modelo estuviese siempre apuntando hacia el piloto, independientemente de la orientación del modelo. De forma que es posible controlar el modelo de forma „completamente normal“ sin que sea necesario invertir el control.

Pulse los botones de velocidad de vuelo (40%, 70%, 100%) y modo Headless **(2B)** durante más de 3 segundos para activar y desactivar el modo Headless.

**Atención:** para un funcionamiento correcto, el modo Headless se debe activar cuando la cola del modelo apunte exactamente hacia el piloto.

## CONSEJOS PARA UN VUELO SEGURO

### CONSEJOS GENERALES DE VUELO

- Coloque el modelo siempre sobre una superficie plana. Una superficie inclinada puede influir negativamente en el despegue del modelo.
- Accione los mandos siempre con cuidado y tacto.
- Tenga el modelo siempre a la vista y no mire la emisora.
- Empuje el mando de gas y giro un poco hacia arriba si el modelo pierde altura.
- Empuje el mando de gas y giro hacia abajo si el modelo gana altura.
- Para trazar una curva, la mayoría de las veces es suficiente con pulsar los mandos solo un poco en la dirección deseada. Las primeras veces que se vuela el modelo se tiende a accionar los mandos con demasiada vehemencia. Los mandos se deben mover siempre con cuidado y tacto. En ningún caso de forma rápida o brusca.
- Los principiantes deben una vez finalizado el trimado familiarizarse con el manejo del mando de gas y giros. En los primeros vuelos la atención no debe dirigirse a mantener una trayectoria recta, sino más bien a mantener una altura constante de aprox. 1 metro pulsando según sea necesario el mando de gas y giro. Solo entonces se debe pasar a maniobrar el modelo hacia la izquierda o la derecha.

### ESTADO DE CARGA DE LA BATERÍA

- Cuando el modelo pierde potencia o el LED de la parte inferior comienza a parpadear la batería está próxima a agotarse. Aterrice para evitar que la aeronave se estrelle.

### ATENCIÓN:

Para la práctica de vuelo exterior se recomienda un seguro de responsabilidad civil. Consulte si su seguro de responsabilidad civil cubre la práctica de aeromodelismo. Guarde la documentación correspondiente en un lugar seguro.

## 14 CAMBIO DE LAS HÉLICES

Proceda de la siguiente forma si las palas de rotor del modelo sufren daños y es necesario sustituirlas.

**14A** Antes del montaje se debe prestar atención a que las hélices no se intercambien.

El modelo tiene 4 hélices distintas que se diferencian por su color y sentido de giro. El modelo no vuela si las hélices están intercambiadas. Las dos hélices azules se encuentran delante.

**14B** Suelte el tornillo del centro de la hélice y extráigala del eje.

**14C** Monte con cuidado la hélice nueva en el eje y enrosque el tornillo.

●● **Azul A:** parte delantera  
izquierda

●● **Azul B:** parte delantera  
derecha

●● **Negro B:** parte trasera  
izquierda

●● **Negro A:** parte trasera  
derecha

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

**Problema:** las hélices no se mueven.

**Causa:**

1. No hay ninguna conexión establecida.
2. la carga de la batería es insuficiente o la batería está descargada.

**Solución:**

1. Apague todo y volver a conectar siguiendo la secuencia correcta (véase al punto 7).
2. cargue la batería.

**Problema:** el modelo se detiene sin motivo aparente durante el vuelo y pierde altura.

**Causa:**

- la carga de la batería es insuficiente.

**Solución:**

- cargue la batería.

**Problema:** el modelo no se puede controlar con la emisora.

**Causa:**

1. el interruptor ON/OFF se encuentra en la posición "OFF";
2. las baterías se han colocado incorrectamente;
3. la carga de las baterías es insuficiente.

**Solución:**

1. coloque el interruptor ON/OFF en la posición "ON";
2. compruebe si las baterías están colocadas correctamente;
3. sustituya las baterías.

**Problema:** el modelo solo rota alrededor de su eje vertical o vuelca al despegar.

**Causa:**

- posición incorrecta de las hélices.

**Solución:**

- monte las hélices según se describe (véase al punto 14).

**Problema:** el modelo no ejecuta la maniobra de flip.

**Causa:**

- La carga de la batería es insuficiente.

**Solución:**

- Cargue la batería.

**Problema:** no se muestra la imagen de vídeo en la pantalla.

**Causa:**

- No hay ninguna conexión WLAN establecida

**Solución:**

- Vuelva a establecer la conexión WLAN de nuevo

Encontrará más consejos en Internet en [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

## INSTRUCCIONES DE SERVICIO

En [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de) encontrará posibilidades de realizar pedidos y consejos para cambiar piezas de repuesto, así como información útil sobre todos los modelos de Revell Control.





# VR QUAD VR SHOT

## CARATTERISTICHE PRINCIPALI

### Modello:

- Crea il proprio hotspot wireless (WLAN)
- Video live sul proprio smartphone
- Funzione di registrazione direttamente sullo smartphone
- Controllabile mediante radiocomando in dotazione o proprio smartphone



### Istruzioni di sicurezza:

- Prima della prima messa in funzione leggere e comprendere completamente queste istruzioni per l'uso.
- Questo modellino è adatto a ragazzi a partire dai 14 anni di età. Durante l'utilizzo è necessaria la presenza dei genitori.
- Questo modellino è adatto ad essere usato all'interno e in caso di ambienti asciutti e assenza di vento, anche all'esterno.
- Tenere il viso, le mani e gli abiti lontani dal modellino durante l'uso.
- Spegnere il radiocomando del modellino, quando questo non viene utilizzato.
- Rimuovere le batterie dal radiocomando, quando non viene utilizzato.
- Mantenere sempre il modellino entro il proprio raggio visivo per evitare di perderne il controllo. Un uso sin la atención y el cuidado debidos puede ocasionar daños considerables.
- Rispettare queste istruzioni per l'uso.
- L'utilizzatore deve utilizzare questo modellino secondo le istruzioni per l'uso contenute in questo manuale.
- Non utilizzare il modellino vicino a persone, animali, corsi d'acqua e linee elettriche.
- Questo modellino non è adatto a persone con ridotte capacità motorie o mentali. Si consiglia alle persone prive di esperienza con i modellini da modellismo sportivo di mettere in funzione il modellino con la supervisione di un pilota esperto.

- Non utilizzare mai un modello sotto l'influenza di droghe o alcol.
- In generale, assicurarsi che il modello non possa ferire persone verificando anche la presenza di problemi di funzionamento e difetti.
- Il prodotto deve essere riparato o modificato strutturalmente solo con ricambi originali. In caso contrario il modellino potrebbe essere danneggiato o diventare pericoloso.
- Per evitare rischi utilizzare il modellino sempre in una posizione da cui possa facilmente essere schivato.

### Indicazioni di sicurezza per modellino di volo:

- Con il proprio velivolo si prende parte al traffico aereo generale. In quanto pilota si è responsabili del proprio modellino. Con il proprio modellino si è responsabili per i danni causati dall'uso.
- Se desidera utilizzare il velivolo in commercio, è necessario il permesso di volo.
- Familiarizzare prima del primo utilizzo con le funzioni del modellino.
- Verificare il corretto funzionamento del prodotto prima di ogni volo.
- Seguire sempre le istruzioni del produttore.
- Fare sempre attenzione a vento, condizioni atmosferiche ed eventuali ostacoli.
- Schivare sempre immediatamente gli aeromobili in volo e atterrare subito.
- Rispettare la privacy degli altri: non riprendere le persone senza il loro permesso e rispettare le disposizioni

sulla protezione dei dati. Tutte le riprese devono essere utilizzate sempre solo privatamente e non vendute.

- Non volare su una proprietà privata, tra la folla, su oggetti militari, ospedali, centrali elettriche, nelle carceri e simili.
- Non volare nelle vicinanze di aeroporti (<1,5 km).
- Mai volare senza contatto visivo diretto con il modellino, questo deve trovarsi sempre nel proprio raggio visivo. Ad esempio comandare un modellino solo sulla base di un'immagine video è proibito dalla legge.
- L'inosservanza di queste istruzioni di sicurezza può costituire un reato!
- Per informazione e ulteriore assistenza, contattare l'Associazione per i sistemi di aeromobili senza pilota all'indirizzo „<http://www.uavdach.org>”
- Per i modellini che volano all'esterno dal 2005 è obbligatoria l'assicurazione. Rivolgersi alla propria compagnia assicurativa e accertarsi che l'assicurazione copra i modelli nuovi e quelli già in possesso. Farsi consegnare questa conferma per iscritto e conservarla
- In alternativa è possibile richiedere un'iscrizione di prova gratuita alla DMFV via Internet all'indirizzo.

### **Istruzioni di sicurezza per il radiocomando:**

- Per il radiocomando si consigliano batterie nuove alcaline/manganese. Le batterie monouso per questo radiocomando e per altri apparecchi elettrici per uso domestico possono essere sostituite con batterie ricaricabili (accumulatori) per un maggior rispetto dell'ambiente.
- Se improvvisamente il radiocomando smette di funzionare, inserire nuove batterie e/o ricaricarle.

### **Indicazioni di sicurezza per le batterie:**

- Le batterie ricaricabili devono essere estratte dal radiocomando per la ricarica.
- Non ricaricare batterie monouso.

- Le batterie ricaricabili possono essere ricaricate solo sotto la supervisione di un adulto.
- Non utilizzare insieme tipi di batterie diversi e batterie usate.
- Utilizzare solo le batterie consigliate o un tipo simile.
- Inserire le batterie rispettando la giusta polarità (+ e -).
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal radiocomando.
- I morsetti di raccordo non devono essere cortocircuitati.
- Rimuovere le batterie dal radiocomando, quando non vengono utilizzate per molto tempo.

### **Avvertenze di sicurezza sul caricabatterie:**

- Non ricaricare batterie monouso.
- Questo caricabatterie non è adatto a persone (incluso bambini) con ridotte capacità motorie o mentali, oppure con scarsa conoscenza ed esperienza con i caricabatterie, salvo non sorvegliati o guidati da un adulto esperto.
- I bambini devono essere controllati, il caricabatterie non è un giocattolo!
- Controllare regolarmente l'eventuale presenza di danni su cavi, connettori, alloggiamenti e altri componenti appartenenti a trasformatori, alimentatori o caricabatterie utilizzati insieme al modellino. All'occorrenza, ripararli prima che i dispositivi vengano utilizzati.

### **Il modellino è dotato di una batteria LiPo. Rispettare le seguenti indicazioni di sicurezza:**

- Non gettare mai le batterie LiPo nel fuoco e tenere lontano da fonti di calore.
- Per caricare le batterie, utilizzare il cavo USB fornito nella confezione. L'utilizzo di un altro caricabatterie può portare a danni permanenti alle batterie e alle parti adiacenti e causare lesioni fisiche alle persone!
- Non utilizzare mai un caricabatterie per batterie di tipo NiCd-/NiMH!
- Per l'operazione di caricamento assicurarsi di avere sempre una base resistente al fuoco, in un ambiente tutelato dal pericolo di incendi.

- Non lasciare le batterie incustodite durante la ricarica.
- Non smontare o modificare i contatti delle batterie. Non danneggiare o perforare le celle della batteria. Vi è il rischio di esplosione!
- Tenere la batteria LiPo lontana dalla portata dei bambini.
- Scaricare le batterie per lo smaltimento e/o attendere che si siano esaurite. Coprire i poli liberi con nastro adesivo per evitare cortocircuiti!

### Cura e manutenzione:

- Pulire il modellino solo con un panno umido pulito!
- Proteggere il modellino, il radiocomando e le batterie dall'esposizione diretta alla luce solare e/o dall'effetto diretto del calore.
- Non esporre il modellino, il radiocomando e il caricatore all'umidità poiché questo potrebbe comportare danni all'elettronica.

Con riserva di modifiche tecniche e dei colori utilizzati.

### Avvertenze per la tutela della salute e in caso di epilessia

Se durante il volo si verificano nausea, spossatezza, mal di testa o vertigini, interrompere immediatamente l'utilizzo

degli occhiali VR finché i sintomi non scompaiono. Se i sintomi permangono, rivolgersi ad un medico. Una minima parte della popolazione può reagire con attacchi epilettici a determinati schemi o sollecitazioni luminose del tipo rappresentato ad esempio dagli occhiali VR. Può trattarsi anche di persone che non hanno sofferto in precedenza di attacchi epilettici. Qualora personalmente o in famiglia si siano sperimentati eventi simili, rivolgersi ad un medico prima di utilizzare gli occhiali VR. Non utilizzare gli occhiali quando si è stanchi o se non si è dormito abbastanza. Dopo ogni volo fare una pausa di 15-30 min.

### Batterie per il modello:

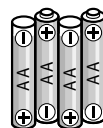
Alimentazione: ===

Potenza nominale 1 x DC 3,7 V / 500 mAh / 1,85 Wh batteria LiPo ricaricabile (inclusa)

### Batterie per il radiocomando:

Alimentazione: DC 6 V ===

Batterie: 4 x 1,5 V "AA" (non fornite)



### Caricabatteria USB:

Alimentazione: DC 5 V === tramite porta USB da 500 mA o superiore

Potenza nominale: 5 V / 500 mA max.

## 1 MODELLO

**1A** Pattini di atterraggio

**1B** Elica

**1C** Anelli di protezione

**1D** Videocamera e trasmettitore wireless (WLAN)

**1E** Antenna

**1F** Interruttore ON/OFF

**1G** Slot scheda Micro SD

## 2 RADIOCOMANDO

**2A** Pulsante video

**2B** Pulsanti velocità di volo (40%, 70%, 100%) e Headless Mode

**2C** Regolatore per accelerazione e rotazione

**2D** Beccheggio per rotazione

**2E** Pulsante foto

**2F** Interruttore ON/OFF

**2G** LED Power

**2H** Compensazione per avanti/indietro

**2I** Compensazione per laterale

**2J** Regolatore per avanti/indietro e laterale

**2K** Pulsante per funzione flip

**2L** Supporto per smartphone

**2M** Coperchio vano batterie

### 3 OCCHIALI VR

**3A** Chiusura

**3B** Cinghie

**3C** Manopola

### 4 INSERIMENTO BATTERIE

**4A** Svitare e rimuovere il coperchio.

**4B** Inserire 4 batterie x 1,5 V AA e prestare attenzione alle indicazioni di polarità, come indicato nel vano batterie.

**4C** Chiudere il coperchio del vano batterie e avvitare.

### 5 MONTAGGIO

**5A** Inserire i piedi nel lato inferiore del modello e fissarli con le viti fornite.

**5B** Spostare la videocamera da davanti sul coperchio della batteria finché non scatta.

**5C** Inserire il cavo nella presa corrispondente. Rispettare la corretta polarità - NON FORZARE.

### 6 CARICAMENTO DEL MODELLO

**Attenzione:** Prima del caricamento e dopo ogni volo lasciar raffreddare la batteria e i motori ca. 10 a 15 minuti, altrimenti si possono danneggiare. Controllare costantemente l'operazione di caricamento. Per l'operazione di caricamento assicurarsi di avere sempre una base resistente al fuoco, in un ambiente tutelato dal pericolo di incendi.

1. Spostare la videocamera in avanti per estrarla (**6A**).
2. Allentare le viti di sicurezza del coperchio del vano batterie ed estrarle per aprirlo verso il lato posteriore (**6B**).
3. Estrarre la batteria dal modello (non aggrapparsi al cavo)!
4. Inserire la batteria nella presa di ricarica del caricabatterie, assicurandosi che la polarità sia corretta. La batteria deve entrare senza sforzo nella presa - NON FORZARE. Inserire la batteria in modo scorretto nella presa di ricarica può causare danni alla batteria stessa e in alcuni casi comportare anche rischi per la sicurezza delle persone.
5. Inserire il caricatore USB in una porta USB libera, si illumina su (**6C**).
6. La procedura di caricamento è conclusa non appena il caricatore USB si illumina.
7. Scollegare le batterie dal caricabatterie USB a caricamento eseguito e scollegare il caricabatterie dalla porta USB.

**Dopo un tempo di ricarica di 75 minuti il modello può rimanere in volo ca. 5-7 minuti.**

**Avvertenza:** Solitamente la batteria non si riscalda durante la ricarica. Se dovesse diventare caldo o persino rovente e/o se si presentano variazioni della superficie, interrompere immediatamente la ricarica!

## 7 PREPARAZIONE DELL'AVVIO

Osservare la sequenza delle operazioni all'avvio! In caso di disinserimento procedere in senso opposto, prima il modellino e dopo il radiocomando.

Per il funzionamento del modellino installare l'App gratuita:

### Azionare il modellino:

1. Spostare la videocamera in avanti per estrarla **(vedere 6A)**.
2. Allentare le viti di sicurezza del coperchio del vano batterie ed estrarle per aprirlo verso il lato posteriore **(vedere 6B)**.
3. Inserire la batteria nel vano batterie. Inserire il cavo della batteria al cavo di raccordo del modello **(7A)**.
4. Chiudere il coperchio del vano batterie e assicurarlo con la vite **(7B)**.
5. Inserire la videocamera di nuovo sul coperchio del vano batterie **(7C)**.
6. Portare l'interruttore del modello **(1F)** ON-/OFF su "ON" **(7D)**. I LED sul modello iniziano a lampeggiare.
7. Dopo ca. 30 secondi il modellino ha attivato un hotspot WLAN (HelicMax-XXXXXX). Collegare il proprio smartphone.

**Attenzione!** In caso di azionamento, collocare il modellino necessariamente su una superficie orizzontale - il sistema elettronico di comando allinea la sua posizione neutrale al terreno.

### Accendere il radiocomando:

1. Posizionare l'interruttore ON/OFF del radiocomando **(2F)** su „ON“. Il LED Power sul radiocomando si illumina.
2. Spostare il regolatore per l'accelerazione e la rotazione **(2C)**, una volta verso l'alto e poi completamente in basso, per sbloccare il radiocomando. Ora il modellino è pronto per il funzionamento.

**Disinserimento del modellino:** Portare l'interruttore del modello **(1F)** ON-/OFF su "OFF". Estrarre la batteria dal modello.

**Spegnere il radiocomando:** Portare l'interruttore ON-/OFF del radiocomando **(2F)** su "OFF".



## 8 UTILIZZO DELL'APP

**Suggerimento:** Alcune funzioni dell'App non sono previste per questo modello e sono quindi disattivate.

Avviare l'App e selezionare "HD".

### Funzioni importanti:

- |   |  |
|---|--|
| <b>8A</b> Torna alla homepage dell'App                      | <b>8I</b> Impostazione vista                         |
| <b>8B</b> File manager                                      | <b>8J</b> Beccheggio per avanti/indietro             |
| <b>8C</b> Motion Control on/off                             | <b>8K</b> Regolatore avanti/indietro e volo laterale |
| <b>8D</b> Pulsante per la velocità di volo (40%, 70%, 100%) | <b>8L</b> non assegnato                              |
| <b>8E</b> Pulsante Start del motore                         | <b>8M</b> Beccheggio per volo laterale               |
| <b>8F</b> Pulsante foto                                     | <b>8N</b> non assegnato                              |
| <b>8G</b> Pulsante video (salvataggio su smartphone)        | <b>8O</b> Beccheggio per rotazione                   |
| <b>8H</b> Pulsante video (salvataggio su scheda SD)         | <b>8P</b> non assegnato                              |
|   | <b>8Q</b> Regolatore per accelerazione e rotazione   |

Per l'utilizzo con il supporto per smartphone selezionare da **(8D)** il simbolo "FULL", le voci di controllo scompaiono.

Per l'utilizzo degli occhiali VR selezionare da **(8D)** il simbolo "occhiali", il display si sdoppia.

### **Controllo tramite smartphone:**

1. Accendere il modello come descritto al punto 7.
2. Avviare l'app dallo smartphone.  
**Importante:** NON Accendere il telecomando!
3. Se i LED sono illuminati fissi, il modello è pronto.

## **9 UTILIZZO DEL SUPPORTO PER SMARTPHONE**

1. Avviare l'App e selezionare "HD".
2. Dopo aver premuto l'interruttore **(8I)** selezionare il simbolo "FULL", le voci di comando sul display del telefono scompaiono.
3. Collocare il proprio smartphone al centro sulla ventosa del supporto.

## **10 UTILIZZO DEGLI OCCHIALI VR:**

**Attenzione!** Non volare mai senza mantenere un contatto visivo col modello, deve sempre trovarsi a distanza di visibilità diretta. Far volare un modello in esterni solo utilizzando immagini video è vietato per legge! In alternativa è possibile indossare gli occhiali mentre un altro pilota senza occhiali VR comanda il modello. In uno spazio chiuso è consentito manovrare il modello attraverso un video.

1. Avviare l'App e selezionare "HD".
2. Dopo aver premuto l'interruttore in alto a destra scegliere il simbolo "occhiali", il display del telefono si divide in due.
3. Allentare le due chiusure sul lato anteriore e rimuovere i coperchi **(10A)**, **(10B)**.
4. Collocare il proprio smartphone al centro sulla ventosa del coperchio **(10C)**.
5. Riposizionare il coperchio sugli occhiali e serrare la chiusura.
6. Regolare le cinghie in modo adeguato sugli occhiali.
7. Regolare la distanza in modo adeguato alla distanza dei propri occhi **(10D)**.
8. Allentare la manopola sul lato superiore degli occhiali. Adesso è possibile regolare la distanza del display dello smartphone dai propri occhi finché l'immagine non appare chiara. Serrare di nuovo la manopola **(10E)**, **(10F)**.

### **Suggerimento:**

- Manovrare il modello prima tramite i video degli occhiali VR una volta ottenuto il pieno controllo! Esercitarsi prima con il radiocomando e la visuale diretta.
- Farsi aiutare da una seconda persona che osserva il modello e avverte in caso di pericolo.

## 11 COMANDI DI VOLO

**Suggerimento:** Per una guida sicura del modello sono normalmente necessarie delle correzioni minime sui regolatori! Le indicazioni di direzione sono valide, guardando il modello dalla parte posteriore. Se il modello vola al di sopra dei piloti, deve essere comandato nella direzione opposta.

### Avvio:

#### Radiocomando:

Premere sul regolatore destro avanti/indietro e volo laterale, i motori rimangono in marcia **(7E)**.

Premere sul regolatore sinistro di accelerazione e rotazione, i motori rimangono in marcia e il modello aumenta fino a ca. 0.5-1m di altezza **(7F)**.

#### Smartphone:

Premere il pulsante per l'avvio motore **(8E)**, il motore rimane in marcia.

#### Volo:

- 11A** Per iniziare o raggiungere un'altezza di volo, spostare in alto il regolatore di accelerazione e rotazione **(2C/8Q)**.
- 11B** Per atterrare o per volare basso, spostare in basso il regolatore di accelerazione e rotazione **(2C/8Q)**.
- 11C** Per volare in avanti, spostare con cura verso l'alto il regolatore avanti/indietro e volo laterale **(2J/8K)**.
- 11D** Per volare indietro, spostare con cura verso il basso il regolatore avanti/indietro e volo laterale **(2J/8K)**.
- 11E** Per volare a sinistra, spostare con cura verso sinistra il regolatore avanti/indietro e volo laterale **(2J/8K)**.
- 11F** Per volare a destra, spostare con cura verso destra il regolatore avanti/indietro e volo laterale **(2J/8K)**.
- 11G** Per far ruotare il modello verso sinistra, spostare verso sinistra il regolatore di accelerazione e rotazione **(2C/8Q)**.
- 11H** Per far ruotare il modello verso destra, spostare verso destra il regolatore di accelerazione e rotazione **(2C/8Q)**.

#### Velocità di volo

Premendo i pulsanti di velocità di volo **(2B/8D)** è possibile regolare la sensibilità del comando in 3 livelli. Attenzione! Utilizzare il livello superiore solo dopo aver padroneggiato completamente il livello inferiore!

**Volo flip** – solo per esperti! Se si possiede una grande padronanza del modello, ci si potrà avventurare con la funzione di volo acrobatico. Assicurarsi che vi sia spazio sufficiente in ogni direzione (minimo 10 metri). Prestare attenzione inoltre al livello di sicurezza - volare ad almeno 5 metri di altezza, poiché il modello durante il capovolgimento perde quota, e deve quindi essere recuperato e controllato!

**Attenzione:** il flip migliora se le batterie sono ancora ben cariche! Salire ad altezza di sicurezza. Premere il pulsante per la funzione flip **(2J)**. Il radiocomando emette un segnale acustico. Muovere in avanti sul regolatore avanti/indietro e volo laterale. Il modello esegue un flip in avanti - i flip in altre direzioni si eseguono con un corrispondente movimento del regolatore. Prepararsi a recuperare il modello, poiché l'altezza di volo, la direzione e la velocità dopo il capovolgimento dipendono fortemente dal volo precedente e dai movimenti del vento.

### **Atterrare:**

Premere sul regolatore sinistro di accelerazione e rotazione **(7F)**, il modello scende a terra ed i motori si spengono.

Si può eseguire anche un atterraggio manuale. Premere poi sul regolatore destro avanti/indietro e volo laterale **(7E)**, i motori rimangono in marcia.

### **Pulsante di arresto di emergenza:**

In caso di emergenza, premere poi sul regolatore destro avanti/indietro e volo laterale **(7E)**, i motori rimangono in marcia. **Attenzione!** Il modello cade a terra!

## 12 COMPENSAZIONE DEI COMANDI

Una corretta compensazione è il requisito di base per un corretto utilizzo del modello. La regolazione è semplice ma richiede pazienza e sensibilità. Seguire le indicazioni seguenti: Spostare il regolatore di accelerazione con attenzione verso l'alto e far sollevare il modello di ca. 0,5-1 m.

### **12A Se il modello si muove velocemente o lentamente in autonomia a destra o sinistra ...**

premere gradualmente la compensazione per laterale **(2I/8M)** nel senso opposto.

### **12B Se il modello si muove velocemente o lentamente in autonomia in avanti o indietro...**

premere gradualmente la compensazione per avanti/indietro **(2H/8J)** nel senso opposto.

### **12C Se il quadricottero gira lentamente o velocemente in autonomia intorno al suo asse...**

Premere sul beccheggio per rotazione **(2D/8O)** nella direzione contraria.

## 13 MODALITÀ HEADLESS

Attivando la modalità Headless il modello reagisce ai comandi come se la coda del modello puntasse sempre verso il pilota, indipendentemente dalla direzione del modello. Può quindi essere comandato senza problemi in modo "del tutto normale".

Premere il pulsante di selezione della velocità di volo (40%, 70%, 100%) e modalità Headless **(2B)** per più di 3 secondi per attivare o disattivare la modalità Headless.

**Attenzione:** Per un funzionamento corretto deve essere attivata la modalità Headless se il modellino è rivolto direttamente con la parte posteriore verso il pilota.



## INDICAZIONI PER UN VOLO SICURO

### CONSIGLI GENERALI DI VOLO:

- Posizionare sempre il modello su una superficie piana. Una superficie irregolare può influenzare negativamente l'avvio del modello.
- Spostare sempre il regolatore di controllo lentamente e con attenzione.
- Mantenere sempre il modello entro il proprio raggio visivo e non guardare il radiocomando!
- Se il modello scende, spostare il regolatore per accelerazione e rotazione di nuovo verso l'alto.
- Se il modello sale, spostare il regolatore per accelerazione e rotazione verso il basso.
- Per effettuare una curva in volo, basta semplicemente ruotare leggermente i regolatori nella direzione corrispondente. Nei primi utilizzi si è portati spesso ad utilizzare il modello con eccessivo impeto. Spostare sempre i regolatori lentamente e con attenzione. Mai velocemente o all'indietro.
- Dopo la compensazione i principianti dovrebbero cercare di prendere confidenza con il regolatore per accelerazione e rotazione. All'inizio, il modello non deve volare necessariamente dritto, è meglio procedere con tocchi leggeri sul regolatore per accelerazione e rotazione per mantenere un'altezza costante a circa un metro da terra. Inizialmente è necessario imparare a comandare il modello per virare a destra e/o sinistra.

### STATO DELLA BATTERIA:

- Se il modello sta perdendo spinta o il LED inizia a lampeggiare sul lato inferiore, la batteria è scarica. Atterrare per non precipitare.

### ATTENZIONE!

Per modelli per volo in esterni dal 2005 è obbligatoria l'assicurazione. Informatevi presso il vostro assicuratore e accertatevi che l'assicurazione copra i modelli nuovi e quelli già in vostro possesso. Fatevi consegnare questa conferma per iscritto e conservatela. In alternativa è possibile richiedere una iscrizione di prova gratuita alla DMFV via Internet su [www.dmfv.aero](http://www.dmfv.aero) incl. assicurazione.

## 14 SOSTITUZIONE DELLE ELICHE

Se le pale del rotore del modello sono danneggiate, sostituirle. Procedere come segue:

- 14A** Prima del montaggio assicurarsi di non invertire le pale. Il modello ha quattro eliche diverse, che si differenziano per colore e senso di rotazione. Se l'elica è montata invertita, il modello non volerà. Le due eliche blu sono quelle anteriori.
- 14B** Allentare la vite al centro dell'elica e rimuoverla dall'albero.
- 14C** Inserire la nuova elica sull'albero e riavvitare la vite.



Anteriore sinistra: **Blu A**



anteriore destra: **Blu B**



Posteriore destra: **nero B**



posteriore destra: **nero A**

## ELIMINAZIONE DEI GUASTI

**Problema:** **Le eliche non si muovono.**

**Causa:**

1. Nessuna connessione esistente.
2. Batteria scarica e/o esaurita.

**Soluzione:**

1. Disattivare tutto e attivare nell'ordine corretto (vedi punto **7**).
2. Ricaricare la batteria.

**Problema:** **Il modello si ferma senza motivo durante il volo e cade.**

**Causa:**

- La batteria è scarica.

**Soluzione:**

- Ricaricare la batteria.

**Problema:** **Non si riesce a controllare il modello con il radiocomando.**

**Causa:**

1. Il tasto ON/OFF è su „OFF“.
2. Le batterie sono posizionate in modo scorretto.
3. Le batterie non hanno energia sufficiente.

**Soluzione:**

1. Portare l'interruttore ON/OFF su "ON".
2. Verificare la corretta posizione delle batterie.
3. Inserire batterie nuove.

**Problema:** **Il modello ruota solo attorno al proprio asse verticale o si capovolge dall'inizio.**

**Causa:**

- Errata disposizione delle eliche.

**Soluzione:**

- Montare le eliche come descritto nelle istruzioni (vedi punto **14**).

**Problema:** **Il modello vola senza alcun flip.**

**Causa:**

- Batteria troppo scarica.

**Soluzione:**

- Caricare la batteria.

**Problema:** **Il video non viene visualizzato sul display.**

**Causa:**

- Nessuna connessione wireless esistente

**Soluzione:**

- Stabilire nuovamente la connessione wireless

Per ulteriori suggerimenti visitare il sito internet [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

## ISTRUZIONI DI MANUTENZIONE

Per informazioni sugli ordini e consigli su come sostituire i pezzi di ricambio, nonché altre informazioni utili su tutti i modelli Revell Control consultate il sito [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

  
[www.revell-control.de](http://www.revell-control.de)





**Elektroschrott-gesetz:** Nach Gebrauchsende bitte alle Batterien entnehmen und separat entsorgen.

Alte elektrisch betriebene Geräte bei den Sammelstellen der Gemeinden für Elektroschrott abgeben. Die übrigen Teile gehören in den Hausmüll. Danke für die Mithilfe!

**Electrical and electronic waste ordinance:** After the end of use, remove all batteries and separately dispose of all electrically operated devices at the communal collection centres for electrical and electronic waste. Dispose of the remaining parts with household waste. Thank you for your cooperation!

**Réglementation sur les déchets d'équipement électrique et électronique :** À la fin de leur utilisation, retirez toutes les piles et les éliminer séparément. Remettre les vieux appareils électriques aux centres de collecte des déchets d'équipement électrique et électronique de votre commune. Le reste peut être jeté dans les ordures ménagères. Merci pour votre collaboration !

**Wetgeving voor inzameling van afgedankte elektrische en elektronische apparatuur:** Verwijder alle verbruikte batterijen afzonderlijk. Lever oude elektrische apparaten in bij uw gemeentelijke inzamelpunt voor afgedankte elektrische en elektronische apparatuur. De overige onderdelen horen bij het huisvuil. Dank voor uw medewerking!

**Legislación sobre residuos eléctricos:** cuando el producto alcance el final de su vida útil saque todas las baterías y deséchelas en el contenedor de recogida selectiva apropiado. Deseche los aparatos eléctricos fuera de uso en el punto limpio destinado para ello en su municipio. Deseche las demás piezas en la basura normal. ¡Gracias por su colaboración!

**Legge sui rifiuti elettronici:** Una volta concluso l'utilizzo, rimuovere le batterie e smaltire separatamente i vecchi apparecchi elettrici presso i punti di raccolta comunali per i rifiuti elettrici ed elettronici. Le altre parti si smaltiscono come rifiuti domestici. Grazie per la collaborazione!



**Achtung:** Gefährdung durch Hitzeentwicklung und sich drehende Teile im Betrieb! Die Aufsicht von Erwachsenen ist nötig!

**Attention:** Risk from heat development and rotating parts during operation! Adult supervision is required!

**Attention :** Lors de l'utilisation, danger dû à un fort développement de chaleur et à des éléments rotatifs ! La surveillance par des adultes est nécessaire !

**Let op:** Gevaar door hitteontwikkeling en draaiende onderdelen wanneer de auto in gebruik is! De auto mag alleen onder toezicht van volwassenen worden gebruikt!

**Atención:** peligro por generación de calor y piezas en movimiento durante el funcionamiento. Es necesaria la supervisión por parte de un adulto.

**Attenzione:** Pericolo da riscaldamento e parti in movimento! È necessaria la supervisione di un adulto!



Hiermit erklärt die Revell GmbH, dass sich dieses Produkt in Übereinstimmung mit den grund-

legenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EC befindet. Die Konformitätserklärung ist unter [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de) zu finden.

Revell GmbH hereby declares that this product conforms with the basic requirements and the additional applicable provisions of Directive 1999/5/EC. The Declaration of Conformity can be found at [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

Revell GmbH déclare par la présente que ce produit est conforme aux exigences et autres dispositions de la directive 1999/5/CE. La déclaration de conformité est consultable sur le site [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

Hiermee verklaart Revell GmbH, dat dit product in overeenstemming is met de fundamentele eisen en de overige toepasselijke bepalingen van de richtlijn 1999/5/EC. U kunt de conformiteitsverklaring vinden op [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

Revell GmbH declara que este producto cumple los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE. La declaración de conformidad puede consultarse en [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).

Con la presente Revell GmbH, dichiara che questo prodotto rispetta i requisiti di base e le ulteriori clausole applicabili della direttiva 1999/5/CE. La dichiarazione di conformità è disponibile all'indirizzo [www.revell-control.de](http://www.revell-control.de).